

티칼

보고 즐길 수 있는 최고의 것들



자동 번역됨

© backpackandsnorkel.com

콘텐츠

1. 소개

2.1 면책조항

2.2 저작권

3. 티칼을 방문하기 가장 좋은 시기

4 티칼에 가는 방법

4.1 벨리즈시티 자동차 렌탈

4.2 티칼로 운전

4.3 벨리즈와 과테말라 국경 통과

5. 호텔 라스 가르데니아스

6. 티칼

6.1 티칼 개요

6.2 티칼의 역사

6.3 티칼의 레이아웃

6.4 티칼 셀프 가이드 워킹 투어

6.5 티칼의 구조

7. 맺음말

1. 소개

티칼 유적은 지구상에서 가장 웅장한 마야 유적 중 일부입니다. 3,000개 이상의 구조물이 확인되었으며, 전성기 동안 100,000명 이상의 사람들이 티칼을 집으로 불렀을 가능성이 있습니다. 피라미드는 의식용 건축의 훌륭한 예이며 일부 구조물에는 탑승할 수도 있습니다.



티칼의 중앙 광장은 티칼의 심장입니다. 두 개의 웅장한 피라미드(신전 I & II)와 인상적인 북쪽 및 중앙 아크로폴리스로 둘러싸여 있습니다. 그러나 가장 유명한 전망 지점은 Temple IV 꼭대기에 있습니다. 이 사원에 올라가면 아래 수평선까지 뻗어나가고 가끔씩 피라미드가 천개를 뚫고 들어가는 뾰뾰한 정글을 구경해 보세요. 이 풍경은 스타워즈에서도 볼 수 있을 정도로 이 세상에서 벗어난 모습입니다.

알아야 할 기타 사항:

- 과테말라와 티칼은 CST(중부 표준시)를 따르며 일광 절약 시간을 준수하지 않습니다. 현재 시간을 확인할 수 있습니다.[여기](#)
- 통화: 케찰(Q) - 오늘의 환율을 확인할 수 있습니다.[여기](#)
- 과테말라에서는 현금이 왕입니다. 신용카드는 호텔에서만 사용 가능한 경우가 많습니다. 우리는 ATM을 보지 못했고 Tikal 입장료는 현금으로만 가능했습니다. 그러니 준비하세요!
- 과테말라에서는 수돗물을 마시기에 안전하지 않습니다. 당신을 위해서도 아니고 지역 주민들을 위해서도 아닙니다.
- 언어: 스페인어
- 전화 통화용 국가 코드: +502
- 인터넷: .gt
- 수도: 과테말라 시티
- 운전: 도로 오른쪽

이 여행 가이드는 티칼 여행과 티칼 셀프 가이드 도보 투어에 대한 많은 정보를 제공합니다.

나는 당신이 보게 될 내용을 이해하고 당신이 가장 관심 있는 것이 무엇인지 스스로 결정할 수 있도록 많은 사진을 추가했습니다.

제 목표는 여러분이 완벽한 티칼 휴가를 만들 수 있도록 도와 편안한 아이슬란드 여행에서 기억에 남는 순간을 만들 수 있도록 돕는 것입니다.

[Backpack & Snorkel](#) 웹사이트에서 다른 흥미로운 목적지와 여행 가이드도 확인해 보세요.

_2.1 면책조항

이 가이드에서는 가장 정확한 정보를 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 그러나 시간이 지남에 따라 가격, 시간, 관광 명소까지 변경될 수 있습니다. 따라서 저와 Backpackandsnorkel.com은 여행 중 사용자의 경험에 대해 책임을 질 수 없습니다. 여행 계획을 세울 때 확인을 위해 방문할 명소에 편지를 쓰거나 전화하는 것이 좋습니다. 또한, 주변에 주의를 기울이고 소지품에 주의를 기울이시기 바랍니다. 소매치기와 기타 범죄자들은 아무리 잘 계획한 휴가라도 쉽게 망칠 수 있습니다.

_2.2 저작권

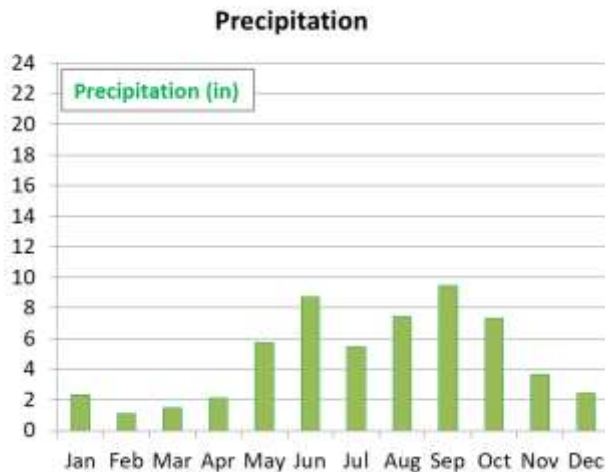
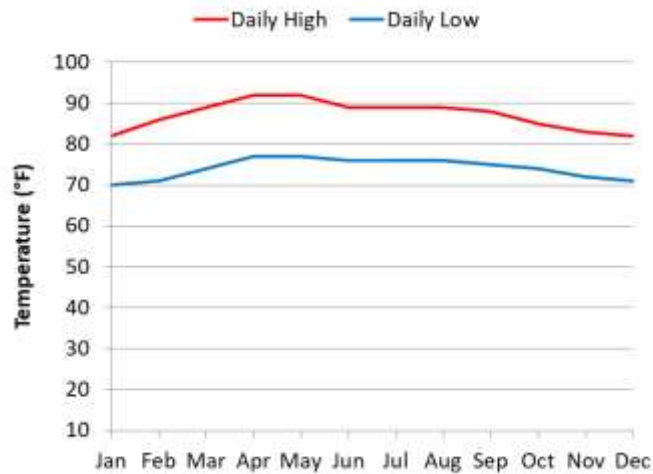
이 웹사이트와 해당 콘텐츠의 저작권은 'Rudy at Backpack & Snorkel'에 있습니다. 모든 권리 보유. 어떤 형태로든 내용의 일부 또는 전부를 재배포하거나 복제하는 것은 금지되어 있습니다. 본 사이트의 콘텐츠(사진 포함)는 'Rudy at Backpack & Snorkel'의 서면 동의 없이 상업적인 목적으로 판매, 재인쇄 또는 사용될 수 없습니다. 귀하는 당사의 명시적인 서면 허가를 제외하고 콘텐츠를 배포하거나 상업적으로 이용할 수 없습니다. 또한 이를 다른 웹사이트나 다른 형태의 전자 검색 시스템에 전송하거나 저장할 수 없습니다.

3. 티칼을 방문하기 가장 좋은 시기

티칼에는 건기와 우기라는 두 계절이 있습니다. 야외에서 비포장 도로를 많이 걷는 경우가 많으며 비를 피할 수 있는 방법은 거의 없습니다. 그래서 저는 11월부터 4월까지 이어지는 건기에 티칼을 방문할 것을 제안합니다. 4월은 정말 더울 수 있으므로 12월부터 3월까지 방문하는 것이 더 안전할 수 있습니다. 장마철에는 높은 온도와 높은 습도로 인해 방문이 참을 수 없게 됩니다.

대부분의 사람들에게 Tikal은 일생에 한 번뿐인 여행이므로 비, 안개, 습기, 진흙탕 산책로로 인해 티칼이 망가지는 것을 원하지 않을 것입니다.

티칼에서 기대할 수 있는 기후는 다음과 같습니다.



4. 티칼에 가는 방법

사람들은 혼자 또는 단체 여행을 통해 티칼을 방문합니다. 조직화된 투어는 일반적으로 과테말라 시티나 다른 장소에서 버스를 타고 티칼로 옵니다.

티칼을 직접 방문하는 사람들은 그곳에 갈 수 있는 몇 가지 옵션이 있습니다:

- 예를 들어, 장거리 버스를 타세요. 과테말라 시티에서 플로레스까지 Linea Dorada([웹사이트](#), [리뷰](#))에는 과테말라 시티에서 티칼에서 65km(41마일) 떨어진 산타 엘레나(플로레스)까지 가는 버스가 있습니다. 그런 다음 택시나 단체 택시를 타고 티칼까지 이동해야 합니다.
- 과테말라나 벨리즈의 다른 곳에서 렌터카를 자가 운전하세요. 매우 중요한 두 가지 사항에 유의하세요.
 - 일몰 후에는 운전하지 마십시오. 기본적으로 어디에도 빛이 없습니다. 사람들은 어두운 색의 옷을 입고 피부가 검으며 길을 건너(때로는 술에 취해) 길 한가운데를 걷습니다. 또한 어두워진 후에는 도로에서 많은 동물을 볼 수 있습니다.
 - 대부분의 렌터카 회사는 벨리즈와 과테말라 국경을 넘어 자동차를 가져가는 것을 허용하지 않습니다. 우리는 당신을 다루고 그것이 어떻게 완료되었는지 보여줍니다 [여기](#).
- 비행기를 타고 과테말라 플로레스까지 이동한 후 택시를 타거나 단체택시를 타고 티칼까지 이동합니다. 플로레스의 공항 코드는 FRS입니다.

우리는 여행 중이던 벨리즈에서 티칼로 차를 몰고 갔습니다. 벨리즈-과테말라 국경을 넘어 운전하는 것은 어렵고 대부분의 벨리즈 렌트카 회사는 자동차를 국경을 넘어가는 것을 허용하지 않습니다. 저는 이를 허용하는 렌터카 회사를 단 한 곳만 알고 있으며 그 회사는 Crystal Auto Rental Belize입니다. [다음 장](#)에서 내 보고서를 참조하세요.

_4.1 벨리즈 시티 렌터카

Crystal Auto Rental Belize([지도1](#),[지도2](#),[리뷰](#),[웹사이트](#))는 공항에 작은 시설(다른 렌터카 회사 사무실 옆 주차장([지도](#)))과 공항과 벨리즈 시티 사이에 큰 시설([지도](#))이 있습니다. Crystal은 국경을 넘어 과테말라로 자동차를 가져갈 수 있는 몇 안 되는(유일하지는 않더라도) 자동차 렌트 회사 중 하나이기 때문에 Crystal을 선택했습니다. 이는 나중에 과테말라의 Tikal로 갈 때 중요했습니다.

인터넷을 통해 예약과 결제가 쉬웠습니다. 우리가 그들의 시설에 도착했을 때 친절하고 웃는 직원들이 우리를 환영했습니다. 그들은 크리스마스 뷔페(쿠키, 케이크, 크래커, 치즈)에 우리를 초대했습니다.

크리스탈은 우리에게 여권과 운전 면허증을 요청했고 과테말라 당국이 요구하는 사본을 만들었습니다. 그런 다음 그들은 우리에게 서류 봉치 2개를 주었습니다. 한 봉치는 과테말라 당국용이고 한 봉치는 우리용입니다. 영수증과 우리가 차를 국경 너머로 가져갈 수 있다는 공증된 증명서가 포함되어 있습니다. Crystal은 또한 우리가 연락해야 할 경우를 대비하여 휴대폰과 휴대폰 차량용 충전기를 제공했습니다.

우리가 렌트한 차량은 2륜 구동 Jeep Patriot였으며 여행 중에 상태가 완벽했고 매우 안정적이었습니다. 제 조언은 돈을 좀 더 쓰고 여유 공간이 높은 차를 구입하라는 것입니다. 벨리즈와 과테말라에서 만나게 될 모든 과속 방지턱과 움푹 들어간 곳을 고려하면 그것에 대해 감사하게 될 것입니다. Crystal이 (정당하게) 세단으로 운전하는 것을 허용하지 않는 비포장 도로가 많이 있습니다.

우리는 실수로 벨리즈의 비포장 해안 고속도로를 선택했고, 높은 통고의 Jeep이 없었다면 거기까지 갈 수 없었을 것입니다.

그 후 차를 반납하는 데는 몇 분밖에 걸리지 않았습니다. 정말 감사합니다 크리스탈 팀!

간단히 말해서, Crystal은 훌륭한 자동차 렌트 회사이며 저는 추천할 수 밖에 없습니다.

4.2 티칼까지 운전

벨리즈 시티에서 티칼까지 운전하는 데는 국경의 교통량에 따라 최소 5시간이 걸립니다. 국경은 하루 종일 열려 있지 않으므로 Placencia에서 일찍 시작하거나 San Ignacio에서 하룻밤을 보내는 것이 좋습니다.

도로는 국경 양쪽에 포장되어 있지만 시골 마을을 통과하는 경우가 많으며 길에서 사람, 애완동물, 가축을 볼 수 있습니다. 어두워진 후에는 운전하지 마세요. 밤에는 도로에 조명이 켜지지 않아 운전자와 보행자 모두에게 매우 위험할 수 있습니다. 특히 이곳의 대부분의 사람들은 피부가 검고 밤에 어두운 옷을 입는 경향이 있다는 점을 고려하면 더욱 그렇습니다.

준비하세요:

- 과테말라에서 현금으로 지불하려면 관광객을 대상으로 하는 호텔과 일부 레스토랑에서는 신용카드를 사용할 수 있습니다.
- 대부분의 사람들이 영어를 이해하지 못한다는 사실
- 과테말라에서는 수돗물을 마실 수 없습니다. 관광객을 위한 것도 아니고 현지인을 위한 것도 아니다. 이는 또한 음료를 마실 때 얼음을 조심해야 하며 조리되지 않은 과일이나 야채의 껍질을 벗기지 말아야 함을 의미합니다. 정제수는 가격이 저렴하고 구하기도 쉽습니다. 의심스러우면 우리는 항상 맥주를 선택합니다.











12. 운전자는 여권을 갖고 다시 차로 돌아가 검문소를 통과합니다. 검문소에서 경찰관은 신고할 것이 있는지 묻고 차를 수색하기로 결정할 것입니다.
13. 그런 다음 운전자가 승객을 태우면 끝입니다.
14. 벨리즈에 오신 것을 환영합니다.

5. 호텔 라스 가르데니아스([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))

우리는 티칼로 가는 길에 이 호텔에서 하룻밤을 묵었습니다. 티칼 첫 번째 입구 게이트에서 약 30분 거리에 있는 작은 마을 엘 레마테(El Remate)의 티칼(Tikal)로 가는 길에 위치하고 있습니다. 호텔은 여행사이기도 하므로 티칼로의 조직적인 투어를 제공합니다.

호텔에는 추가 비용 없이 신용카드를 받는 레스토랑이 있는데, Quetzales가 부족했기 때문에 감사했습니다. 아침 식사는 우리 요금에 포함되어 있으며 레스토랑에서 제공되었습니다. 포함된 무료 아침 식사는 차 또는 커피 1잔과 메뉴에 있는 1인당 Q30 이하의 아침 식사 요리 중 하나로 구성되어 있습니다. 아침 식사는 맛이 매우 좋았고 양도 적당했습니다.

우리 방은 2층에 있는 10호실이었는데요. 이곳에 가려면 열대 나무가 있는 멋진 정원을 지나 2층까지 짐을 들고 가세요. 방은 깨끗했지만 침대 2개보다 그리 크지는 않았습니다. 창문 2개, 조용하고 효율적인 에어컨, 벽에 장착된 평면 TV가 있었습니다.

욕실은 적당한 크기와 멋진 샤워 시설을 갖추고 있었습니다. 무료 비누와 액체 손 비누가 제공되었습니다. 우리가 도착했을 때 큰 수건이 1개밖에 없었는데 호텔에서 신속하게 처리해주었습니다.

구내에는 차량 3대만 주차할 수 있는 공간이 있는데, 우리가 거기에 있었을 때는 충분했습니다. 레스토랑 직원은 약간의 영어를 구사했고 리셉션 직원은 매우 좋은 영어를 구사했습니다.

간단히 말해서: 티칼의 첫 번째 입구 게이트에서 30분 거리에 있는 멋지고 깨끗하며 저렴한 호텔입니다. Tikal에서 일몰이나 일출을 경험하고 Tikal까지 자가 운전을 계획하는 모든 사람은 경고를 받아야 합니다. 어두워진 후에 거리를 걷거나 불이 꺼진 자전거를 타는 사람들(종종 어두운 옷을 입을)이 많을 것이며 가끔 길에 동물이 있을 수도 있습니다. 몇 피트 떨어져 있을 때만 볼 수 있으므로 밤에 운전하는 것은 매우 위험할 수 있습니다.





6. 티칼([지도](#),[리뷰](#),[웹사이트](#))

[6.1 티칼 개요](#)

[6.2 티칼의 역사](#)

[6.3 티칼의 레이아웃](#)

[6.4 티칼 셀프 가이드 워킹 투어](#)

[6.5 티칼의 구조](#)

6.1 티칼 개요

일부 웹사이트에서 주장하는 것과는 달리 오후 3시 30분 이후에도 당일 및 다음날 입장권을 구매할 수 있습니다. 그리고 당신은 그것을 꼭 활용해야 합니다. 왜냐하면 티칼의 일몰은 마술적일 수 있기 때문입니다.



주차를 해야 하는 첫 번째 입구 게이트에서 입장료를 지불하고 나와서 왼쪽 계단을 올라가면 매표소가 있습니다.



음식과 음료를 구입할 수 있는 기회가 제한되어 있으므로 물과 음식을 충분히 가져오세요. 또한 뇌우로부터 숨을 수 있는 기회가 많지 않으므로 비옷을 가져오세요.

티칼에서 일몰이나 일출을 경험하고 공원 밖에 머물 계획인 모든 사람은 경고를 받아야 합니다. 어두운 옷을 입은 사람들이 어두워진 후 거리를 걷거나 조명 없이 자전거를 타는 사람들이 많을 것이며 가끔 도로에 동물이 있을 수도 있습니다. 당신은 몇 피트 떨어져 있고 반응할 시간이 거의 없을 때만 그들을 볼 수 있습니다. 따라서 밤에 운전하는 것은 정말 위험할 수 있습니다.

운 좋게도 공원 안에 머물 수 있습니다. 공원 내부에 머물 수 있는 세 가지 옵션이 있습니다.

- 정글 로지 호텔 & 호스텔([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))
- 호텔 재규어 인 티칼([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))
- 호텔 티칼 인([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))

우리는 공원 밖에 있는 멋진 지역 호텔인 [호텔 라스 가르데니아스](#)에 묵었습니다. 많은 사람들이 티칼에서 65km 떨어진 플로레스([지도](#))에 머물고 있습니다.

간단히 말해서, 티칼은 꼭 방문할 가치가 있는 매력적이고 매우 널리 퍼져 있는 마야 유적지입니다. 투어 가이드를 고용하거나 셀프 가이드 경험을 위해 이 가이드를 사용하는 것이 좋습니다. 물론 더 자세한 정보를 원하시면 Tikal에 관한 책을 구입하실 수도 있습니다. 공원 내부에서 볼 수 있는 것에 대한 설명이 거의 없다는 점만 알아두세요.

_6.2 티칼의 역사

티칼은 고대 마야 문화에서 가장 강력한 왕국 중 하나의 수도였습니다. Yax는 '첫 번째'를 의미하고 'Mutul'은 왕국의 이름을 의미하므로 'Yax Mutul' 또는 'Yax Mutul'이라고 불렸을 것입니다.

티칼(Tikal)이라는 이름은 1840년대에 발견된 이후 이 장소에 붙여졌으며, 티칼은 이곳의 물웅덩이 중 하나를 따서 '물웅덩이에서' 또는 '목소리가 들리는 장소'를 의미할 수 있습니다.

Tikal은 대략 구성됩니다. 3,000개의 구조물이 있으며 면적은 약 6평방마일(16km²)입니다.

절정기에는 인구가 90,000명에 달했을 수도 있습니다. 반경 16마일(25km) 내의 인구는 최대 425,000명에 달할 수 있습니다. 그러나 이 숫자는 논쟁의 여지가 있습니다.

티칼은 마야 왕국의 종교적, 정치적, 경제적, 군사적 세력을 지배했던 서기 200년부터 서기 900년까지 가장 강력했던 것으로 여겨집니다.

기원전 1,000년까지 거슬러 올라가는 이 장소의 농업적 사용에 대한 고고학적 증거가 있습니다.

최초의 대규모 건설은 주요 피라미드와 플랫폼이 등장한 기원전 400~300년으로 거슬러 올라갑니다. 그 당시 티칼은 아직 작은 도시였습니다.

북부 인근 도시 엘 미라도르(El Mirador)와 나크베(Nakbe)가 서기 100년경에 무너졌을 때 티칼의 중요성이 커지기 시작했습니다.

티칼의 첫 번째 통치자 왕조는 서기 90년경에 시작되었습니다.

다음 표는 티칼의 통치자들을 보여줍니다:

이름(또는 별명)	통치됨	자	대체 이름
Yax Ehb' Xook	ca90	1	Yax Moch Xok, Yax Chakte'l Xok, 첫 번째 비계 상어
앞이 많은 재규어	ca292	?	–
동물 머리 장식	?	10?	키니치 에브'?
시하즈 찬 카윌 1세	ca307	11	–
우넨발람	ca317	12?	–
키니치 무와안 졸 I	? -359	13	마키나 새 두개골, 깃털 두개골
착륙 이차악 I	360~378	14	재규어 발, 그레이트 발, 그레이트 재규어 발
Yax Nuun Ayiin I	379~404?	15	컬 주둥이, 컬 코
시하즈 찬 카윌 2세	411~456	16	폭풍우 치는 하늘, 마네킹 갈라진 하늘
칸 치탐	458~ca486	17	칸 멧돼지, 칸 악
착륙 이차크 II	ca. 486~508	18	재규어 포 II, 재규어 포 해골
티칼의 여인	ca. 511~527+	19	컬 헤드
?	?	20?	동물해골 I

왁 찬 카윌	537?-562	21	더블버드
동물 두개골	ca. 593~628	22	-
키니치 무와안 졸 II	ca. 628~650	23 또는 24	-
누운 우줄 차크	ca. 650~679	25	방패해골 눈박작
Jasaw Chan K'awiil 1세	682~734	26	룰러 A, 아 카카오
이킨 찬 카윌	734-c. 766	27	통치자 B, Yaxkin Caan Chac, Sun Sky Rain
눈금자 28	ca. 766~768	28	-
Yax Nuun Ayiin II	768-c. 794	29	-
누운 우줄 키니치	ca. 800?	30?	-
다크 썬	-810+	31?	-
쥬얼 카윌	-849+	?	-
Jasaw Chan K'awiil II	-869+	?	-

이미 200년에 테오티우아칸(현재의 멕시코 시티 근처에 위치한 콜럼버스 이전 아메리카에서 가장 크고 강력한 도시 중 하나)은 티칼에 대사관을 두고 있었습니다. 378AD에 티칼은 테오티우아칸의 침입을 받아 지배 왕이 살해되고 테오티우아칸 왕이 교체되었습니다. 이로 인해 7세기까지 두 도시 사이에는 강력한 동맹이 형성되었습니다.

6세기에 티칼과 그 이웃인 칼라크물 북쪽(지도) 사이의 오랜 경쟁이 시작되어 서기 537년부터 744년 사이에 세 번의 전쟁이 일어났습니다.

- 537~572년의 첫 번째 전쟁에서 Calakmul은 Caracol(지도), El Perú(지도) 및 El Zotz(지도)와 동맹을 맺었고 결국 Tikal을 물리쳤습니다. 티칼은 파괴되지 않았지만 수십 년 동안 쇠퇴했습니다. 이를 '티칼 중단'이라고 하며, 이 기간 동안 티칼에서는 새로운 비문이나 대규모 건축이 거의 이루어지지 않았습니다.
- 시간이 지남에 따라 Tikal은 El Zotz가 쇠퇴하고 사소한 전투로 냉전이 진행되는 동안 천천히 힘을 되찾았지만 큰 전투는 이어지지 않았습니다.
- 두 번째 전쟁은 칼라크물이 서기 629년에 티칼이 설립한 군사 전초기지인 도스 필라스(지도)를 압도한 후 서기 650년부터 695년까지 발발했습니다. 도스 필라스의 통치자는 티칼 왕의 형제였습니다. 처음에 도망친 후 그는 체포되었고 처형되는 대신 칼라크물(Calakmul)의 통치하에 복귀되었습니다. 그 후 그는 657년에 티칼을 물리치고 도시를 지배했습니다. 그 후 몇 년 동안 티칼 왕에게 충성하는 군대는 도스 필라스와 다른 도시를 다시 점령했고 티칼의 통치자는 그의 추종자들을 재건했습니다. 그러나 Tikal이 Calakmul을 물리치고 2차 전쟁을 끝내기까지는 서기 695년이 걸렸습니다. 그러나 간헐적으로 폭력이 계속됐다.





- a. 선택 사항: VI 사원(비문의 사원)
- b. 그룹 G(Palacio de las Acanaladuras, Palace of the Grooves)
- c. 템플 V 선택 사항: 다음 정류장으로 가는 길에 사우스 아크로폴리스(아크로폴리스 델 수르)를 찾으세요.
- d. 일곱 신전 광장(Plaza de los Siete Templos)
- e. 잃어버린 세계(문도 퍼디도)
- f. 박쥐 궁전(Palace de Las Ventanas, Windows Palace, Palacio de los Murciélogos) 선택 사항: 이 사원으로 가는 길에 그룹 N(그룹 5C-1)를 찾으세요.
- g. Temple IV(두 머리를 가진 뱀의 사원) 및 스타워즈
- h. 성전 III (대제사장의 성전)
- i. 중앙광장(그랑플라자)
- j. 이스트 플라자 선택 사항: 이 사원으로 가는 길에 그룹 F를 찾으세요.
- k. 선택 사항: 그룹 R(그룹 4E-3)
- l. 그룹 Q(그룹 4E-4)
- m. 선택 사항: 그룹 O(그룹 4D-1)
- n. 옵션: 그룹 P(그룹 3D-2)(그룹 H 및 그룹 M(그룹 3D-1) 포함)

_6.5 티칼의 구조

다음 60개 이상의 페이지에서 Tikal의 구조에 대한 설명, 사진 및 지도와 함께 나열된 많은 Tikal 구조를 찾을 수 있습니다.





사원 I

이 가파른 피라미드는 '아카카오 사원' 또는 '위대한 재규어 사원'으로도 알려져 있습니다. 이름은 대부분 풍화되어 사원 꼭대기에 있는 재규어 왕좌에 앉아 있는 즉위 왕 Jasaw Chan K'awil의 거대한 조각상에서 유래되었습니다.



피라미드의 높이는 55m이고 Jasaw Chan K'awil이 AD 734년에 매장된 장례식 피라미드로 지어졌습니다. 왕이 죽은 후 740~750년 사이에 건설이 완료되었습니다.

매장실은 중앙 광장 아래 피라미드 내부에 위치해 있습니다. 매장실 내부에는 석조 벤치 위에 짚 매트 위에 왕의 시신이 안치되었습니다. 무덤에는 재규어 가죽, 무게가 8.6파운드(3.9kg)에 달하는 114개의 큰 구슬이 달린 목걸이, 경옥 물체, 도자기, 희귀한 조개껍데기, 진주, 거울, 상형 문자가 새겨진 37개의 조각된 인간 뼈가 들어 있었습니다.

피라미드 꼭대기에 있는 신전에는 세 개의 방이 있습니다. 방을 연결하는 출입구는 사포딜라 나무를 조각한 나무 상인방으로 이루어져 있습니다. 두 개는 제거되어 사라졌고 나머지 두 개는 런던 대영 박물관에 기증되었습니다.

[다시 센트럴 플라자로 돌아왔습니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

템플 II

Temple II는 '가면의 사원'으로도 알려져 있습니다. Jasaw Chan K'awiil 왕은 서기 700년경에 그의 아내 Kalajuun Une' Mo('12 Macaw Tails')를 기리기 위해 이 건물을 지었습니다. 높이는 38m이나 원래 지붕빛으로 인해 건립 당시 높이가 42m였던 것으로 추정된다. Lady Kalajuun Une' Mo'의 무덤은 지금까지 발견되지 않았습니다.



피라미드의 바닥 크기는 123피트 x 135피트(37.6m x 41m)이고 주 계단의 너비는 34피트(10.4m)입니다.

상부 플랫폼의 계단 옆에는 심하게 침식된 두 개의 기괴한 가면이 있어 이 사원에 '가면의 사원'이라는 이름이 붙었습니다.

꼭대기에 있는 신사 앞에는 계단에 지어진 커다란 석조 블록이 있습니다. 제사장들이 균중을 볼 수 있고 볼 수 있도록 플랫폼 역할을 했을 수도 있습니다.

신사 자체에는 3개의 방이 있으며 연결 출입구는 나무 상인방으로 이어져 있으며 그 중 하나는 현재 뉴욕시의 미국 자연사 박물관에 있습니다.

사원 II는 티칼의 모든 피라미드 중에서 가장 잘 복원된 것입니다. 아름다운 전망을 감상할 수 있는 산책로가 있으며, 일몰 동안 빛나기 시작하는 제1사원의 환상적인 전망을 감상할 수 있습니다.



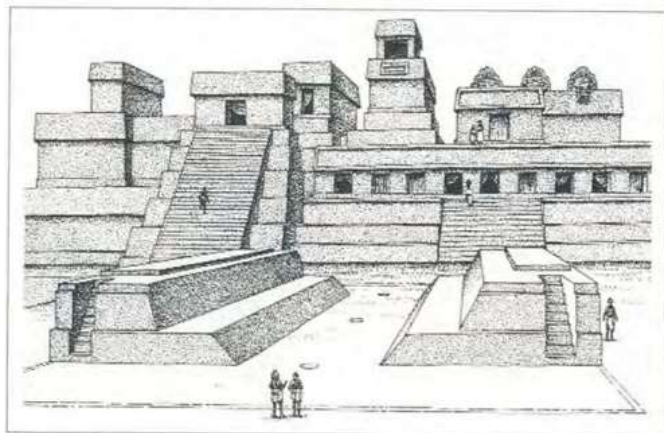
[다시 센트럴 플라자로 돌아왔습니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

센트럴 아크로폴리스

이 건축 단지는 티칼의 왕가를 수용하는 데 사용되었습니다. 티칼이 건설되었을 때 설립되었으며 도시가 버려질 때까지 점령되었습니다.



중앙 광장의 볼 코트에서 볼 때 중앙 아크로폴리스가 어떻게 보였을지에 대한 무명 예술가의 그림.



THE
FEDERAL
BUREAU OF
INVESTIGATION
OF THE
DEPARTMENT OF JUSTICE

MEMORANDUM FOR THE DIRECTOR, FBI

FROM: SAC, NEW YORK

SUBJECT: [REDACTED]







...

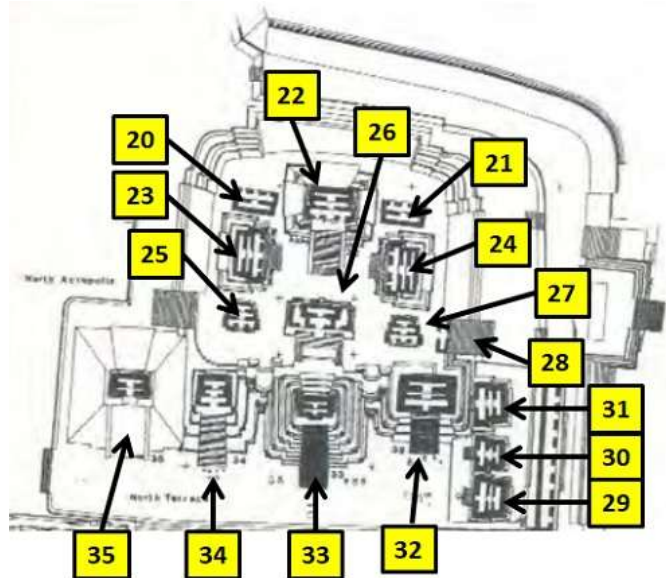
서기 250년경에 복합 단지는 대대적인 재건축을 거쳐 왕실 묘지로 사용되기 시작했으며 오래된 묘지 위에 새로운 구조물이 건설되었습니다.

서기 400년에 묘지는 현재 크기로 확장되었으며 서기 450년에는 4개의 피라미드가 줄지어 추가되어 [센트럴 플라자](#)의 시야를 방해했습니다.

7세기 말에 33번 신전이 재건되었고 새로운 버전은 북 아크로폴리스 입구를 폐쇄했습니다. 이로 인해 이곳에 왕을 매장하는 전통이 끝났고, 734년 CE 왕 Jasaw Chan K'awiil은 대신 [사원](#)에 매장하기로 결정했습니다.

북 아크로폴리스의 매장은 그 후 수백 년 동안 계속되었습니다. 10세기나 11세기에 티칼이 버려지기 전에, 무덤 도굴꾼들이 몇몇 무덤을 약탈했습니다.

노스 아크로폴리스의 구조:



출처: Harrison, Peter D., The Central Acropolis of Tikal, 지도: Amalia Kenward 작성; 티칼의 중앙 아크로폴리스 - Sabloff, Jeremy A. '티칼: 왕조, 외국인 및 국가 문제' ps. 171-206

- 사원 20(구조 5D-20)서기 550년경에 지어졌습니다. 북쪽을 향하고 있다
- 사원 21(구조 5D-21) 서기 550년경에 지어졌습니다. 북쪽을 향하고 있다
- 22번 사원(구조 5D-22) 남쪽을 향한 22번 사원은 세 가지 건설 단계를 거쳤습니다. 북 아크로폴리스에 있는 대부분의 다른 사원에는 한두 개밖에 없었습니다. 이곳에서 가장 오래된 사원은 서기 250년경에 지어졌습니다. 두 번째는 거대한 회반죽 마스크로 장식되었으며, 이는 서기 350년경, 세 번째 버전은 5세기에 제작되었습니다. 고고학자들은

사원의 이전 버전을 노출시키기 위해 세 번째 건설 단계의 일부 부분을 제거했습니다. 매장 200은 537?~562AD에서 통치했던 Wak Chan K'awiiil 왕의 무덤이었습니다. 무덤은 티칼이 함락된 후 얼마 후에 약탈당했습니다.

- 사원 23(구조 5D-23) 동쪽을 향한 이 사원은 서기 250년경에 지어졌으며 부분적으로 복원되었습니다.
- 24번 사원(구조 5D-24) 23번 사원과 대략 같은 시기에 건축되었으며, 아직 탐험되지 않은 이 사원은 23번 사원의 거울상인 것으로 보입니다.
- 사원 25(구조 5D-25) 남쪽을 향한 이 사원은 서기 250년경에 처음 지어졌습니다. 두 번째 건설 단계에서는 이전 사원을 완전히 덮었습니다.
- Temple 26 (구조 5D-26) 이 구조는 북 아크로폴리스의 중앙 건물입니다. 그것은 서기 250년경에 처음 지어졌으며 티칼이 함락된 후 무덤이 약탈당했습니다. 완전히 발굴되어 복원되었습니다. 85년 매장은 서기 100년경 이곳에서 이루어졌으며 이곳에 최초의 왕실 매장이 되었습니다. 이는 [문도 퍼디도](#) 단지의 매장지에서 North Acropolis로의 전환을 의미합니다. 무덤은 나중에 26번 신전이 건설될 북 아크로폴리스의 남북 축에 위치해 있습니다. 그 안에는 두개골과 허벅지뼈가 없는 남성 해골이 한 개 포함되어 있었습니다. 고고학자들은 이 사람이 아마도 전투에서 사망했으며 그의 추종자들이 그의 시신을 회수하여 여기에 묻기 전에 그의 시신이 적들에 의해 절단되었다고 믿습니다. 뼈는 직물로 싸여 있었고, 없어진 머리는 조개껍데기로 박힌 이빨과 눈이 있고 세 꼭지의 왕실 머리띠를 쓴 녹색 가면으로 대체되었습니다.
- 27번 사원(구조 5D-27) 이 사원은 25번 사원의 거울상처럼 보이며 25번 사원과 같은 시기에 지어졌습니다.
- 건물 28(구조 5D-28) 이 건물은 서기 6세기 초에 건축된 것으로 추정되며 동쪽 테라스에서 현장으로의 접근을 통제하는 경비실이었을 수 있습니다. 계단의 접근을 완전히 차단하고 방문객들이 이 건물을 걸어가도록 강요했습니다. Temple 33이 [그레이트 플라자](#)의 주요 접근 계단을 완전히 막은 후, 이 통로는 North Acropolis의 이 부분으로 접근하는 유일한 방법이었을 것입니다.





34번 사원(구조 5D-34) 이것은 아마도 서기

404~450년 사이에 왕 Siyaj Chan K'awiil 2세가 그의 아버지 Yax Nuun Ayiin 1세(매장 10)의 무덤 위에 북 아크로폴리스의 전면 테라스에 건설한 최초의 피라미드였습니다. 고고학자들이 사원 기초를 뚫고 무덤을 발견하고 사원이 3단계 건설 단계에 걸쳐 건축되었음을 발견했습니다. 10번째 무덤에는 왕의 유골(그의 두개골을 빨간색으로 염색함), 9개의 인간 제물, 머리 없는 카이만 및 많은 도자기 그릇(대부분 테오티우아칸 이미지로 장식됨), 도자기 마시는 그릇('창던지기 올빼미의 아들의 마시는 그릇'이라는 글자가 있음), 5개의 거북이 껍질이 들어 있었습니다. 악기, 그리고 작은 옥 장식(주둥이가 구부러진 카이만 머리처럼 조각됨). 왕의 이름에는 '악어'를 의미하는 'Ayiin'이라는 단어가 포함되어 있다는 점에 유의하는 것이 중요합니다. 피라미드 꼭대기에는 3개의 방이 서로 붙어 있는 사당이 있습니다. 이 신전에는 기념물(Stela 26)이 발견된 석조 제단이 있었습니다. Stela 26은 원래 34번 사원 기슭에 있었으나 부서져 신전 안으로 들어 올려졌습니다. 출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다. 특히 Stela 4 및 Stela 18은 Yax Nuun Ayiin 1세 왕의 통치 기간에 그의 장례식 피라미드 바닥에 다시 세워진 두 개의 기념물입니다. 그들은 마야와 테오티우아칸 문화의 신들을 보여줍니다. Stela 4는 한 팔 아래에 Underworld Jaguar God이 있고 다른 팔 아래에는 멕시코 Tlaloc(비의 최고 신)이 있는 왕을

보여줍니다. 그의 헬멧은 테오티우아칸 전쟁 뱀(Teotihuacan War Serpent)의 단순화된 버전을 보여줍니다. 테오티우아칸 조각품에서는 흔히 볼 수 있지만 마야 조각품에서는 드물며 측면이 아닌 정면 얼굴로 표현됩니다. 출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다.[특허](#) 출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다.[특허](#)

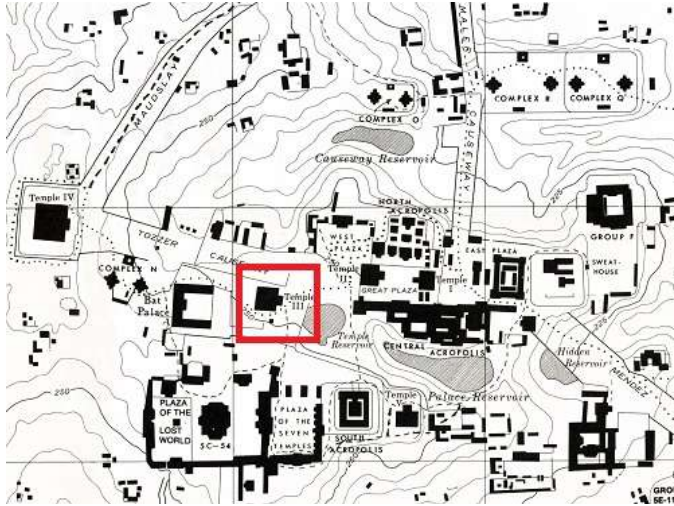
- 사원 35(구조 5D-35) 이 미발굴 사원은 [그레이트 플라자](#)를 향해 남쪽을 향하고 있습니다. 이곳은 서기 650년부터 679년까지 통치한 누운 우줄 차크(Nuun Ujol Chaak) 왕의 무덤으로 추정되는 두 곳 중 하나로 여겨집니다. 다른 위치는 Temple 33입니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

템플 III

Temple III은 '재규어 사제의 사원'이라고도 불립니다. 이름은 재규어 가족으로 싸인 비만 인물을 나타내는 내부 출입구의 정교하게 조각된 상인방에서 유래되었습니다. 다른 사찰과 달리 산정상에는 3칸이 아닌 2칸만 있다.



Temple III은 높이가 180피트(55m)이고 9개의 계단식 레벨과 동쪽을 향한 접근 계단이 있으며 서기 810년에 지어졌습니다. 이는 티칼에 건설된 마지막 피라미드 사원이며, 그 존재는 당시 티칼이 여전히 정치적으로 안정되어 있었음을 나타냅니다.

Temple III은 알려진 바가 거의 없는 Dark Sun 왕과 관련이 있습니다. 이 사찰에는 암흑태양의 묘가 있는 것으로 추정되나, 아직까지 고고학적 조사가 이루어지지 않아 묘는 발견되지 않았다. 사원은 부분적으로만 복원되어 대중에게 공개되지 않습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

THE





4. The fourth part of the document provides a detailed overview of the data collection and analysis process, from data source identification to final reporting and interpretation.

5. The fifth part of the document discusses the future of data collection and analysis, including emerging trends and technologies that are expected to shape the field in the coming years.

템플 v

서기 700년경에 지어진 이 사원은 높이가 57m로 티칼에서 두 번째로 높은 구조물입니다.





1. The first step is to identify the problem or question that needs to be solved. This involves understanding the context and the specific requirements of the task.

2. Next, it is important to gather relevant information and resources. This may involve researching the problem, consulting with experts, or collecting data.

3. Once the information is gathered, the next step is to develop a plan or strategy. This involves breaking down the problem into smaller, manageable parts and determining the best approach to solve each part.

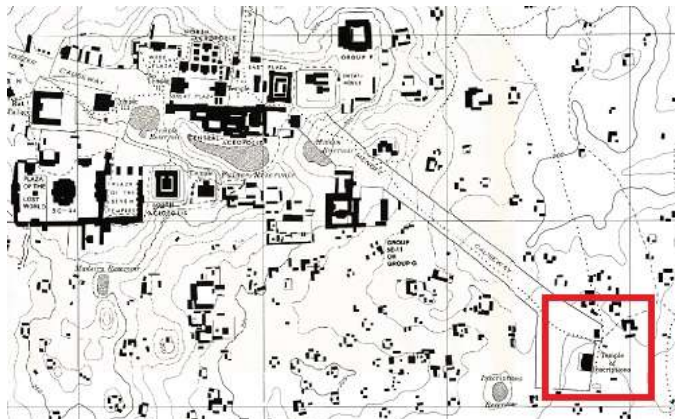
4. The fourth step is to implement the plan. This involves carrying out the actions outlined in the strategy and monitoring progress as you go.

5. Finally, it is important to evaluate the results and reflect on the process. This involves assessing whether the problem has been solved, identifying any challenges or lessons learned, and considering how the process could be improved for future tasks.



사원 vi

이 구조는 '비문의 사원'으로도 알려져 있습니다. 그것은 벽으로 둘러싸인 광장을 향해 서쪽을 향하고 있는 메소아메리카 피라미드를 나타냅니다. 서쪽을 향한 세 개의 입구 문과 내부 배치는 Temple VI가 실제로 사원이 아닌 궁전이었음을 암시합니다.



출처: mtsrs, 사진 크기 조정 및 향상, [특허](#)

사원의 지붕빗에는 티칼의 역사를 말해주는 상형문자가 옆면과 뒷면에 새겨져 있습니다. 가장 오래된 비문은 기원전 1139년에 대한 것으로 신화적 사건이나 마야인들의 세대를 거쳐 전해져 내려온 역사적 중요성을 지닌 사건이 최종적으로 여기에 기록되었음을 보여줍니다.

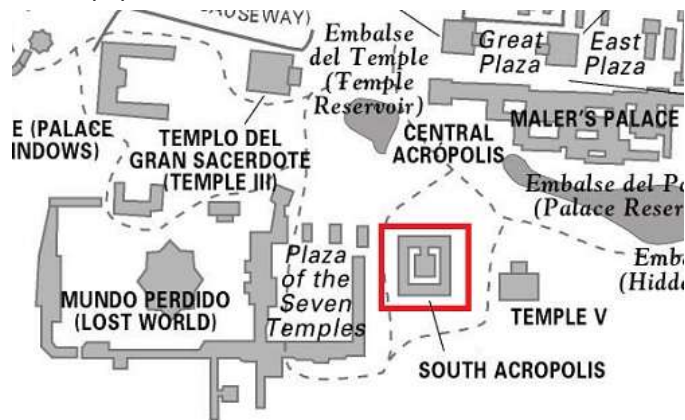
피라미드의 정상에는 일반적인 세 개의 방이 아닌 두 개의 방이 있습니다. 지붕 구성 요소는 손상되고 침식되었으며 가장 높은 부분의 높이는 12m(40피트)입니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

사우스 아크로폴리스

지금까지 발굴된 것이 거의 없기 때문에 사우스 아크로폴리스에 대해서는 알려진 바가 거의 없습니다.



출처: 아발론 여행

조사에 따르면 약 5.4에이커(2.2ha)의 정사각형 바닥을 덮고 있는 것으로 나타났습니다. 총 높이가 최소 88피트(24m) 이상인 7개의 플랫폼 위에 지어졌기 때문에 매우 오래된 것으로 추측됩니다. 정상에는 중앙 피라미드 사원을 둘러싸고 있는 4개의 직사각형 궁전이 있습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

이스트 아크로폴리스

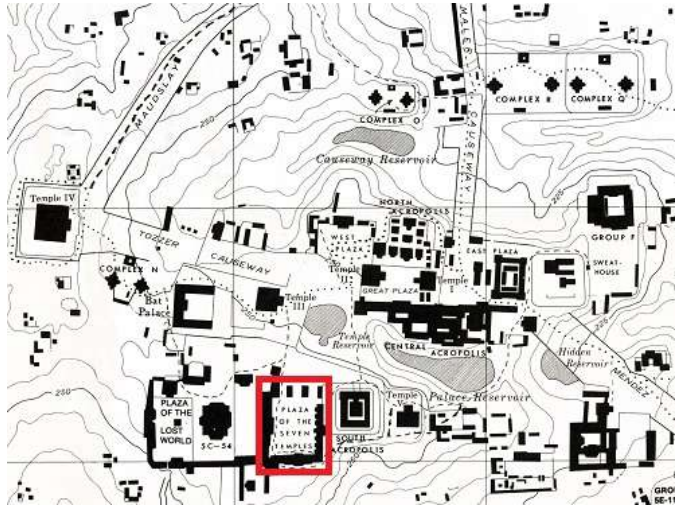
동부 아크로폴리스에 대해서는 알려진 바가 거의 없습니다.[그룹 F](#)와 인접해 있으며 지도에는 거의 나타나지 않습니다. 이곳에는 한증탕과 티칼의 볼 코트 중 하나가 있었던 것으로 추정됩니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

일곱 사원 광장

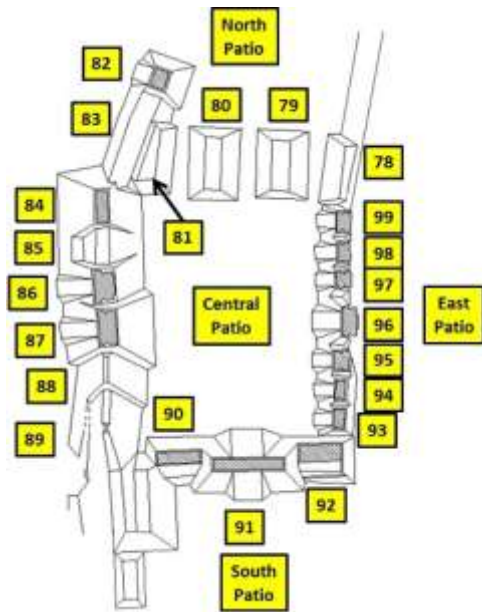
이 광장은 서기 600년에서 900년 사이에 이곳에 지어진 7개의 작은 사원에서 이름을 얻었습니다.
표면적이 270,000평방피트(25,000m2)인 이 광장은 티칼에서 가장 큰 세 개의 광장 중 하나입니다.





광장의 주축은 북쪽의 중앙 볼코트에서 남쪽의 궁전 5D-91까지 남북으로 이어져 있습니다. 나중에 구조물 5D-90과 5D-92는 광장 남쪽에 별관으로 지어졌고 북쪽에는 동쪽과 서쪽 볼코트가 추가되었습니다.

일곱 개의 사원은 나중에 추가되었을 가능성이 높습니다.



출처: Gómez, Oswaldo, 2006, El Proyecto Plaza de los Siete Templos de Tikal: Nuevas intervenciones. En XIX Simposio de Investigaciones Arqueológicas en Guatemala, 2005

고고학자들은 광장을 다음 구역으로 나눕니다.

- 중앙 테라스(Central Patio) 광장의 내부 안뜰로 약 8,000m²(86,000평방피트)의 면적을 차지합니다. 건물로 둘러싸여 있으며 빗물을 [템플 III](#) 근처 저수지로 배수하도록 설계된 낮은 경사를 가지고 있습니다. [일곱 개의 사원](#)은 중앙 안뜰의 동쪽을 따라 정렬되고 [궁전 단지](#)는

남쪽의 중앙 안뜰과 접해 있습니다. 서쪽의 구조물은 [문도 퍼디도\(잃어버린 세계\)](#) 단지에 속합니다.

- 북쪽 파티오3중 볼코트를 형성한 것으로 추정되는 구조물 5D-77부터 5D-81을 포함하는 중앙 파티오 바로 북쪽 지역입니다.
- 동쪽 안뜰7개의 사원 바로 뒤에 있는 지역으로 실제로는 [사우스 아크로폴리스](#)의 서쪽 테라스입니다.
- 남쪽 안뜰이 곳은 남쪽 궁전의 남쪽 지역입니다.

이 지역의 남서쪽 부분에서는 수천 개의 도자기 파편이 발굴되었습니다. 그 연대는 광장이 건설되기 전인 기원전 650년경으로 거슬러 올라갑니다.

여기서 일어난 첫 번째 건설은 기원전 650년에서 550년 사이에 [문도 퍼디도\(잃어버린 세계\)](#)의 첫 번째 버전의 일부였습니다. 그러나 이곳의 첫 번째 건물과 점령은 기원전 400년에서 200년 사이에 이루어졌습니다.

이 첫 번째 건물은 얇은 회반죽 바닥 위에 세워진 원형 플랫폼(직경 13피트(4.7m), 높이 4.7인치(12cm)) 위에 서 있었습니다. 고고학자들은 사원 5D-95 앞 중앙 안뜰 표면 아래 2.5피트(75cm) 깊이에서 이 건물의 유적을 발견했습니다.

일곱 사원 광장의 두 번째이자 마지막 버전은 서기 600년에서 900년 사이에 건설되었습니다. 여기에는 남쪽의 궁전 단지 건물도 포함되었습니다.

티칼이 버려졌을 때까지의 유물이 5D-90 구조물 주변에서 많이 발견되었는데, 이는 적어도 일곱 사원 광장의 일부가 도시가 버려지기 바로 직전에 사용되었음을 나타냅니다.

일곱 사원(구조물 5D-93부터 5D-99까지)

7개의 사원이 광장의 동쪽을 따라 정렬되어 있습니다.



- 5D-96구조물 7개 사찰의 중심에 있는 사찰로 규모가 가장 크다. 다른 것보다 키가 2.5m(8.2피트) 더 높습니다. 한 쌍의 평범한 제단이 그 앞에 놓여 있으며 두개골과 교차된 뼈가 포함된 부조 조각으로 유명합니다.



궁전 단지(구조 5D-90~5D-92)

궁전 단지는 세 개의 건물(구조물 5D-90, 5D-91 및 5D-92)로 구성되어 있습니다.

- 구조 5D-90이것은 서쪽에 있는 건물입니다. 600-900AD 사이에 지어졌고 나중에 개조되었습니다. 직사각형 모양이며 북쪽과 남쪽 정면에 5개의 문이 있고 북쪽과 남쪽에 테라스가 있습니다. 건물 상부는 파손이 심해 부분적으로 붕괴됐다. 건물은 원래 북쪽 또는 남쪽 외관의 문을 통해 접근할 수 있는 단 2개의 방으로 지어졌습니다. 두 방은 중앙에 넓은 문으로 연결되어 있었습니다. 이 건물은 원래 시민 행정 기능으로 사용된 것으로 추정됩니다. 이후 건물을 개조할 때 북쪽 방은 얇은 벽으로 2개의 방으로, 남쪽 방은 2개의 얇은 벽을 추가하여 3개의 방으로 나누었습니다. 이후 북쪽 방 2개는 행정 기능으로, 남쪽

방 3개는 주거용으로 사용된 것으로 추정됩니다. 방의 분할과 함께 남쪽 테라스에 낮은 플랫폼이 건설되었으며, 이는 아마도 목조 구조를 지녔을 것입니다.

- 구조 5D-91 이것은 일곱 사원 단지의 세 건물 중 중앙에 있는 구조이며 가장 먼저 건축된 것으로 추정됩니다. 구조는 세 부분으로 구성됩니다: 5층의 계단식 플랫폼, 건물의 방이 있는 상부 구조 및 지붕 빔. 북쪽과 남쪽에는 세 개의 문으로 이어지는 넓은 대칭 계단이 있었습니다. 원래 건물에는 하나의 긴 방이 있었는데 나중에 작은 문을 통해 연결된 세 개의 방으로 세분화되었습니다. 건물의 각 모서리에 작은 조각 마스크가 있고 북쪽과 남쪽 중앙에 두 개가 더 있을 수 있습니다. 건물에는 대부분 풍화되어 사라진 또 다른 10개의 마스크로 장식된 작은 지붕 빔이 있지만 일부는 깃털 장식과 목걸이를 여전히 볼 수 있습니다.
- 구조 5D-92 궁궐 단지의 가장 동쪽에 있는 구조로 남쪽에 3개의 문이 있습니다.



매장지

- 매장지 1은 인접한 [로스트 월드 플라자](#)의 중심을 관통하는 동서 축의 광장 중앙 지역에서 발견되었습니다.
- 매장지 2는 남쪽 안뜰에서 발견되었으며 구조물 5D-91의 중앙을 통과하는 남북 축과 정렬되었습니다.
- 3번 매장지는 2번 매장지 근처에서 발견되었습니다.



Two horizontal lines of text, likely a signature or a title, located at the bottom of the page.

여기에는 38개의 구조물이 포함되어 있으며, 그 중 하나는 3개의 사원을 지지하는 동쪽 플랫폼과 정렬된 피라미드로 구성된 천문 단지(소위 고고학 [E-그룹](#))입니다. 주요 구조는 [잃어버린 세계의 대 피라미드](#)라고 불리는 [구조 5C-54](#)입니다.

문도 페르디도(Mundo Perdido)는 6개의 건설 단계로 건설되었으며 각 건설 및 단계는 천문 단지를 재구성했습니다.

이 장소에서 가장 초기에 사람이 거주한 것은 기원전 700년 이전이었지만 약 1년이 걸렸습니다. 최초의 석조 구조물이 등장한 것은 기원전 600년입니다.

서기 100년경 동쪽 플랫폼에 3개의 사원이 세워졌습니다.

서기 250년경 문도 페르디도 광장이 서쪽으로 확장되면서 현재의 크기에 이르렀고 잃어버린 세계의 피라미드가 단지의 중심이 되었습니다.

티칼의 건축양식은 오늘날의 멕시코시티인 테오티우아칸이라는 대도시의 영향을 크게 받은 시기이기도 하다.

250년에서 600년 사이에 Mundo Perdido와 [노스 아크로폴리스](#)는 Tikal의 두 중심지였습니다.

그리고 문도 페르디도(Mundo Perdido)는 서기 250년부터 378년까지 왕실 묘지(매장지)로 사용된 것으로 보입니다.

서기 700년경에 [해골 사원\(Templo de las Calaveras, 구조물 5D-87\)](#)는 고대 [E-그룹](#) 단지와 관련된 단지의 기본 축을 이동하고 Tikal의 대대적인 개편을 알리는 오래된 태양 숭배와의 관계를 끊는 새로운 버전으로 구축되었습니다.

나중에 사원으로의 접근 지점은 새로운 구조물로 막혔고 Mundo Perdido와 [노스 아크로폴리스](#)를 연결하는 독길은 중단되었습니다. 7세기와 8세기에 북부 지역에 새로운 궁전 단지가 건설되어 단지의 용도가 순전히 의식 활동에 전념하는 장소에서 도시 행정에 관여했을 가능성이 있는 티칼 엘리트층을 위한 주거 지역으로 전환되었습니다.

8세기와 9세기에 문도 페르디도(Mundo Perdido)에서는 세 번의 엘리트 신분 매장이 이루어졌으며, 이는 이 기간 동안 이 지역의 중요성을 강조합니다.

Tikal이 최종적으로 버려지기 전에 쇠퇴했을 때 Mundo Perdido는 건축 및 장례 의식 활동의 중심지로 계속 유지되었습니다.

대부분의 활동은 사원 저수지가 있던 장소의 북쪽 부분에 집중된 것으로 보입니다. 특히 5C-45, 5C-46, 5C-47 구조물의 건설 활동을 보면 티칼의 엘리트들이 도시가 버려지기 전까지 이곳에 거주했음이 분명합니다. 이 주장을 강화하는 것은 그 기간 동안의 매장량입니다.



The second part of the document provides a detailed analysis of the company's performance over the past year. It includes a comparison of actual results against budgeted figures and identifies areas where the company has exceeded expectations and where it has fallen short.

4단계

피라미드의 네 번째 버전은 피라미드의 높이와 너비를 거의 두 배로 늘렸습니다. 이 사원에는 적어도 8개의 계단이 있었습니다. 다음 건설 단계에서 이 버전에 많은 피해가 발생했기 때문에 정확한 숫자를 확인할 수 없습니다. 다섯 번째 계단에서 거대한 마스크가 발견되었습니다. 건축학적 관점에서 볼 때 이 버전의 피라미드는 분포가 좋지 않아 취약했고 주기적인 보강이 필요했습니다. 특정 건축 스타일은 Tikal에서 다시는 사용되지 않았으며 이는 건축가가 자신의 실수가 무엇인지 깨달았음을 나타냅니다.

5단계

이 피라미드의 최종 버전은 10층으로 이루어져 있으며 그것이 차지하는 표면적으로 판단하면 티칼에서 가장 대규모 건설 프로젝트였습니다.

발굴 당시 피라미드의 다섯 번째이자 마지막 버전은 여러 곳에서 측면이 가라앉은 등 상태가 좋지 않은 것으로 밝혀졌습니다. 이는 건설에 사용된 구조용 충전재의 품질이 좋지 않았기 때문입니다. 5단계는 지속적인 건설 단계가 아니라는 점에 유의하는 것이 중요합니다. 피라미드는 서기 200년에서 300년 사이에 8층으로 시작하여 4세기에 9층이 추가되었고, 4세기 후반에서 6세기 초 사이에 10층이 추가되었습니다.

[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)

동쪽 플랫폼(구조물 5D-82~5D-89)

East 플랫폼은 Mundo Perdido 단지를 [일곱 사원 광장](#)와 분리합니다.

이는 티칼의 가장 초기 건축물 중 하나이지만 세 개의 구조물 5D-84, 5D-86 및 5D-88의 첫 번째 버전이 건설된 100AD에서만 최종 형태를 얻었습니다.

구조 5D-82

이 구조의 첫 번째 버전은 서기 4세기에 지어진 반원형 기단 위에 방 하나가 있는 건물이었습니다. 그것은 인물과 상형문자로 장식된 정교한 치장벽토 프리즈로 장식되었습니다. 건축가들은 중심 인물이 Itzamna 신을 대표한다고 믿습니다.

구조 5D-84

이 구조물은 동쪽 플랫폼에 건설된 최초의 세 개의 사원 중 하나였습니다. 방이 3개 있었어요.

구조 5D-85

이 구조는 [일곱 사원 광장](#)에 대한 액세스를 제공하는 이중 플랫폼입니다.

구조 5D-86

이 사원의 첫 번째 버전은 서기 100년경에 지어졌습니다.

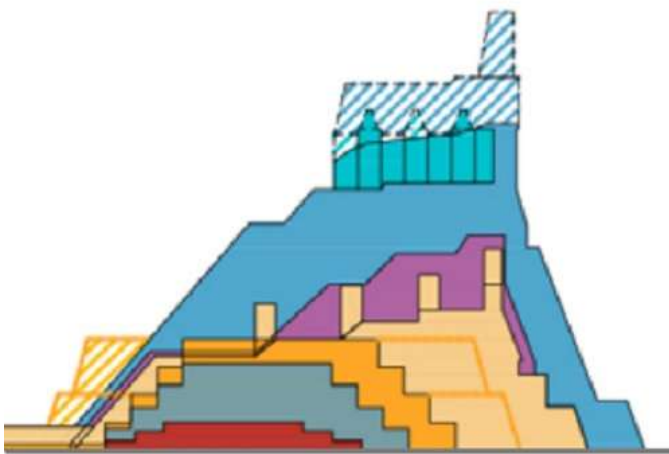


방이 3개 있었는데, 방이 하나씩 배열되어 있었는데, 가운데 방이 가장 작았습니다. 주목할만한 것은 중앙 방 문 양쪽에 두 개의 거대한 가면이 있는데, 이는 이러한 가면이 건물 내부에 배치된 이 시대의 유일한 사례이기 때문입니다. 그러나 100여년이 지난 후 이것은 일반적인 관행이 되었습니다.

가면은 전쟁과 밀접하게 연관되어 있는 도시의 영혼 수호자 누 발람 착(Nu B'alam Chac)을 상징한다고 믿어집니다. 문도 퍼디도(Mundo Perdido)의 첫 번째 왕릉이 이곳에 설치되었습니다.

해골 사원(Templo de las Calaveras, 구조물 5D-87)

이것은 문도 퍼디도(Mundo Perdido) 단지에서 세 번째로 큰 사원입니다.



출처: Montuori, Riccardo; Torres, Ana Laura Rosado, 8권, 15호, E-그룹 아키텍처의 변화: Tikal 및 Uaxactun 사례.

사원의 새로운 버전이 나올 때마다 중심이 Mundo Perdido에서 [일곱 사원 광장](#) 방향으로 더 멀리 이동했다는 점은 주목할 만합니다. 7세기에 건설된 버전은 고대 [E-그룹](#) 단지와 관련된 Mundo Perdido 단지의 기본 축을 많이 이동시켜 Tikal의 대대적인 개편을 알리는 오래된 태양 숭배와의 관계를 깨뜨렸습니다.

사원에는 [일곱 사원 광장](#)를 향한 5개의 출입구가 있는 싱글룸이 있습니다.

서기 700년경에 이 버전이 봉인되었고 그 위에 마지막 버전이 만들어졌습니다. 그것은 3개의 조각된 두개골이 있는 아치형 벽감에 의해 중단되는 접근 계단이 있는 4층 플랫폼을 가지고 있었는데, 중앙 두개골은 하나가 앞쪽을 향하고 다른 두 개는 측면을 향하고 있었습니다.

탈루드-타블로 사원(구조 5C-49)

이 사원은 문도 퍼디도(Mundo Perdido)에서 두 번째로 큰 건물입니다.



이 피라미드에는 3개의 방과 지붕 빔이 있던 정상 신사로 올라가는 계단이 있습니다. 굴착이 시작되기 전에 천장과 지붕 빔이 처음 두 개의 방으로 무너졌습니다.

피라미드에서 3개의 매장지가 발견되었으며 이는 Yax Nuun Ayiin II 통치 기간인 AD 769년부터 794년까지로 거슬러 올라갑니다. 장례식 제물의 품질이 높기 때문에 이들이 왕족의 일원이었을 가능성이 있습니다.

피라미드는 5가지 건설 단계를 거쳐 건설되었습니다.

1단계

첫 번째 버전은 talud-tablero 스타일의 선구자로 서기 3세기 후반에 지어졌으며 3층으로 구성되었습니다. 이 버전은 높이가 23피트(7m)이고 바닥 측면의 길이가 69피트(21m)입니다.

2단계

4세기에는 피라미드가 확장되었다. 꼭대기에는 벽돌 건물이 세워져 있지 않았습니다. 바닥의 표면적은 9,900평방피트(920m²)로 확장되었으며 피라미드는 4개의 계단식 레벨로 구성되었습니다.

확장은 talud-tablero 스타일의 지역적 변형으로 이루어졌습니다.

3단계

피라미드는 서기 3300년에서 550년 사이에 다시 확대되었습니다. 아직 꼭대기에는 벽돌 건물이 세워져 있지 않았습니다.

기초의 표면적은 11,460평방피트(1,065m²)로 확장되었으며 피라미드는 이제 5개의 계단식 레벨을 갖게 되었습니다. 건설은 지역 talud-tablero 변형에서 다시 수행되었습니다.

4단계

피라미드는 서기 3300년에서 550년 사이에 다시 확대되었습니다. 아직 꼭대기에는 벽돌 건물이 세워져 있지 않았습니다.

바닥의 표면적은 13,300평방피트(1,240m²)로 확장되었으며 피라미드는 4개의 계단식 레벨로 되돌아갔습니다.

5단계

이 단계는 서기 550년에서 700년 사이에 이루어졌으며 피라미드의 4단계 버전 위에 새로운 계단을 건설하는 것으로 구성되었습니다.

피라미드 기초는 각 측면이 121피트(37m)로 약간 확장되었고 계단은 넓어졌으며 피라미드 높이는 2개의 탈루드 테이블로 스타일 레벨을 추가하여 15피트(4.6m) 높아졌습니다.

이때 피라미드의 높이는 54피트(16.4m)였다. 세 개의 아치형 방과 정교한 지붕 빔이 있는 새로운 석조 정상 신사가 꼭대기에 지어졌는데, 이는 사원이 발굴되기 전에 무너졌습니다.

[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)

1. Introduction

The purpose of this study is to investigate the effects of

the proposed system on the performance of the

participants in the experimental task.

The results of the study are presented in the following

sections.

The first section describes the experimental design.



The second section describes the results of the study.

The third section discusses the implications of the study.





출입구는 4개이지만 계단은 3개뿐입니다. 사원이 East Plaza Ballcourt에 접해 있고 공간이 없었기 때문에 (남쪽) 네 번째 계단이 없습니다. 구조물의 지붕에는 재규어 같은 괴물 같은 얼굴이 그려져 있고 입에서 또 다른 머리가 튀어나오고 있습니다. 나타나는 머리에는 두 갈래로 갈라진 혀가 있으며 뱀의 혀로 여겨집니다.

사당과 구장과의 근접성, 건물에 전시된 전쟁 이미지, 사당이 건립된 시기 등으로 보아 칼라크물 포로들의 제사를 위해 건립된 사당임을 알 수 있다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

볼코트

티칼에서는 5개의 볼 코트가 발견되었습니다.

구기 경기는 2,000여년 전에 시작된 신성한 의식으로 지하 세계 및 쌍둥이 형제 Hunahpu와 Ixbalanque의 신화와 밀접한 관련이 있습니다.

과테말라 고원 마야의 가장 중요한 성서인 Popol Vuh('의회서' 또는 '의회 문서')는 K'iche'(Maya) 사람들과 그들의 통치자의 역사를 설명하고 마야 야구 경기의 중요한 위치를 언급합니다.

공놀이를 하는 쌍둥이 형제 Hun Hunaphu와 Xbalanque의 이야기와 게임의 소음이 지하 세계의 주인인 Vucub Came를 분노하게 만드는 이야기를 담고 있습니다. 싸움이 터져 게임이 형성되었습니다. 경기가 끝난 후 형제 중 한 명이 참수당했습니다. 그의 머리는 게임 공으로 사용되었고 그의 몸의 피는 뱀의 형태로 빠져 나갔습니다.

규칙은 수세기에 걸쳐 변경된 것 같습니다. 변하지 않은 점은 두 팀이 고무공을 이용해 대결을 펼쳤다는 점이다. 게임은 2주 동안 진행되었으며, 플레이어 수는 팀당 2명에서 6명까지 다양했습니다. 일부 묘사에서는 심판이었을 수 있는 추가 인물을 보여줍니다.

공이 땅에 닿는 것이 허용되지 않았습니다. 엉덩이, 팔, 다리로만 차서 같은 팀의 다른 플레이어에게 이동하거나 전달할 수 있지만 손으로는 전달할 수 없습니다. 점수를 매기는 방법은 두 가지가 있었습니다. 첫 번째는 테니스처럼 상대팀에게 공을 돌려주는 방식으로 점수를 얻는 방식이었다.

분명히 점수를 매기는 방법은 다음과 같습니다.

- 1) 볼이 엉덩이와 다리 윗부분을 제외한 신체 부위에 맞았을 때
- 2) 공이 엔드존 중 하나에 떨어지거나 날아갔을 때
- 3) 볼이 센터라인을 넘어 상대팀 영역으로 넘어가지 않고 코트 안에서 죽은 경우

두 번째이자 훨씬 더 어려운 득점 방법은 코트의 반대편 벽에 설치된 링을 통해 공을 차거나 던지는 것입니다. 오늘날의 농구 링과 달리 링이 90도 회전되었습니다. 일부 변형에서는 득점 팀이 점수를 얻었고 다른 변형에서는 점수에 관계없이 득점 팀이 자동으로 승리했습니다.

상대팀(수비)은 공을 운반하는 팀이 공을 제어하지 못하게 하여 공이 지면에 닿게 하려고 했습니다.

선수들은 충격을 막아주는 가죽 보호 장비를 착용했습니다.

7-9lb(3-4kg) 공은 배구공 크기 정도였으며 주로 엉덩이와 가슴에 있지만 때로는 무릎과 팔에도 있고 드물게 발에도 있었습니다. 일부 선수들은 머리 장식(사슴 머리, 깃털 등)을 착용한 것으로 보입니다.

1. The first step in the process is to identify the problem or issue that needs to be addressed. This involves gathering information and understanding the context of the problem.

2. Once the problem is identified, the next step is to develop a plan or strategy to address it. This may involve setting goals, identifying resources, and determining the best course of action.

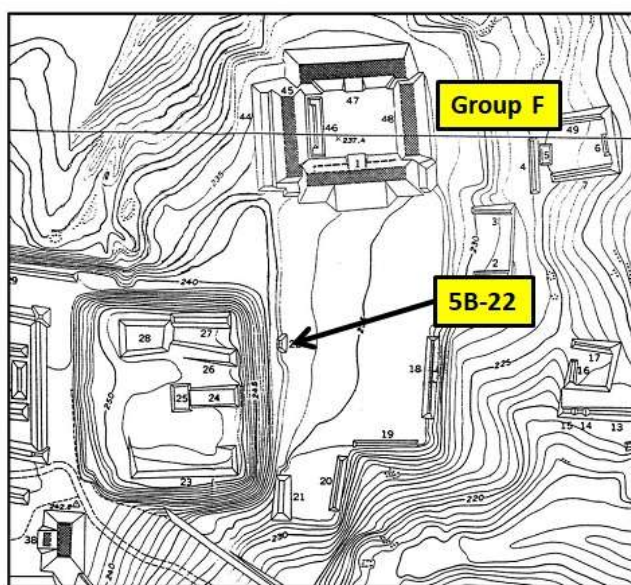
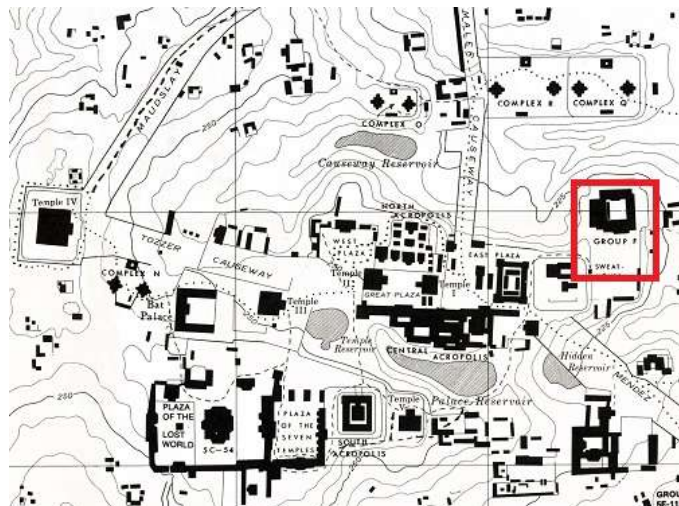


3. After developing a plan, the next step is to implement it. This involves putting the plan into action and monitoring progress. It may be necessary to make adjustments along the way.

4. Finally, the last step is to evaluate the results of the process. This involves assessing whether the problem has been solved and whether the goals have been achieved. If not, the process may need to be repeated or modified.

그룹 F

이것은 티칼의 시장이었으며 부분적으로 연결된 4개의 궁전 같은 구조로 구성되어 있습니다.



출처: Laporte, Juan Pedro, (1999), Trabajos no divulgado del Proyecto Nacional Tikal, 1부: Palacio de los Cinco Pisos, Grupo F, Grupo 6B-II, Plaza de los Siete Templos.

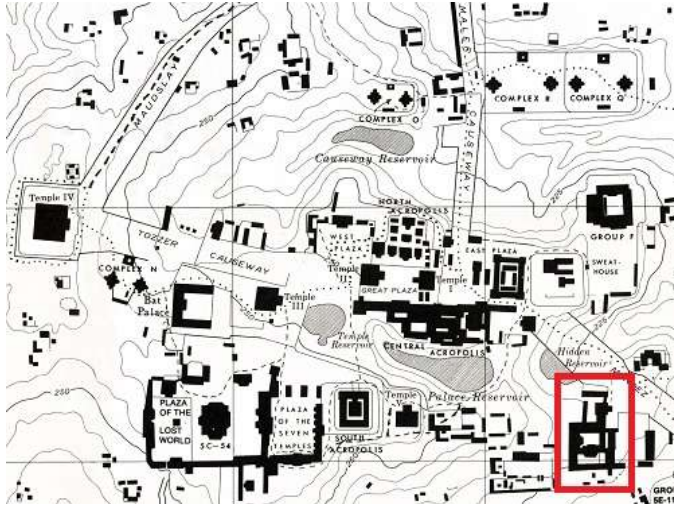
근처에는 티칼에서 발견된 두 개의 테마스케일(증기탕) 중 하나인 구조물 5B-22가 있습니다. 이곳의 상인들은 장사에 앞서 몸을 정화했습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

그루브 궁전(Palacio de las Acanaladuras, Group G)

Tikal의 그룹 G는 수직 기둥의 궁전을 의미하는 Palacio Acanaladuras로도 알려져 있습니다. 이름은 수직 기둥 모양 요소(유사 기둥) 또는 건물 외관을 따라 있는 수직 홈에서 파생되었으며, 이는 후면 벽에서 가장 뚜렷하게 나타납니다.





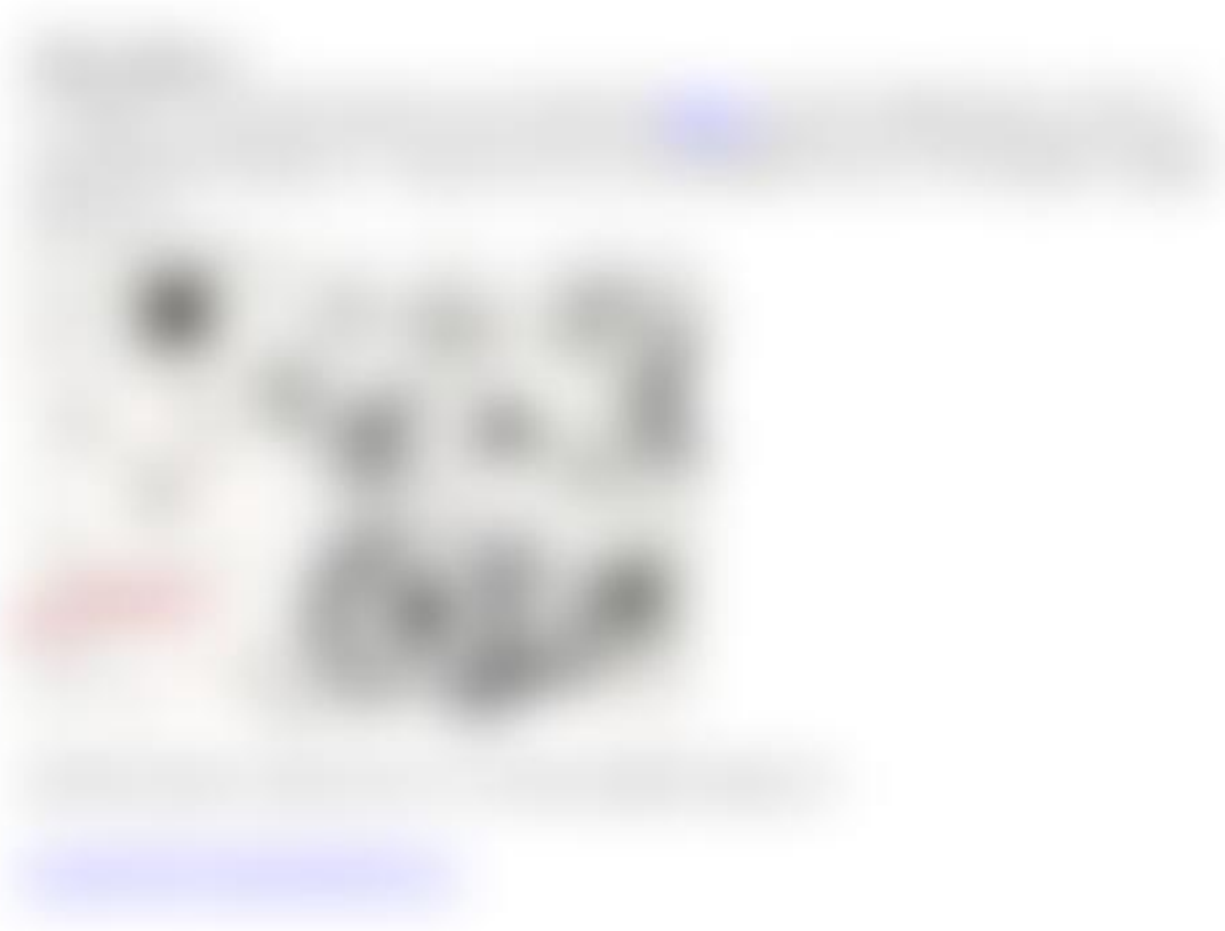








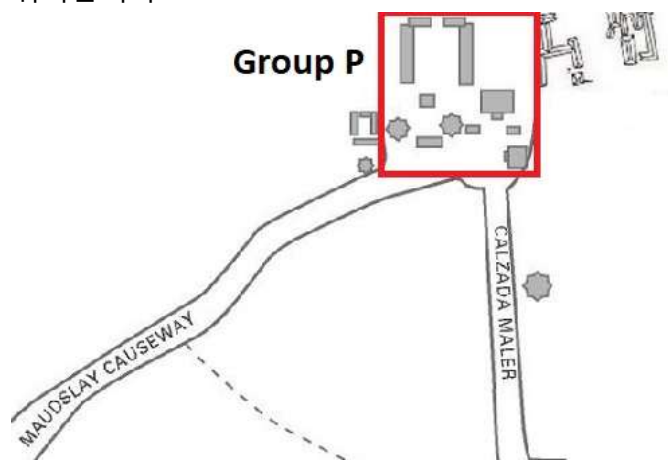
Figure 1. A photograph of a rock specimen, showing a circular inset image of a textured surface.



Figure 2. A photograph of a rock specimen, showing a rectangular inset image of a textured surface.

그룹 P(그룹 3D-2)

그룹 P는 Maudsley Causeway와 Maler Causeway가 만나는 Tikal 사이트 코어의 북쪽 극단에 위치합니다.



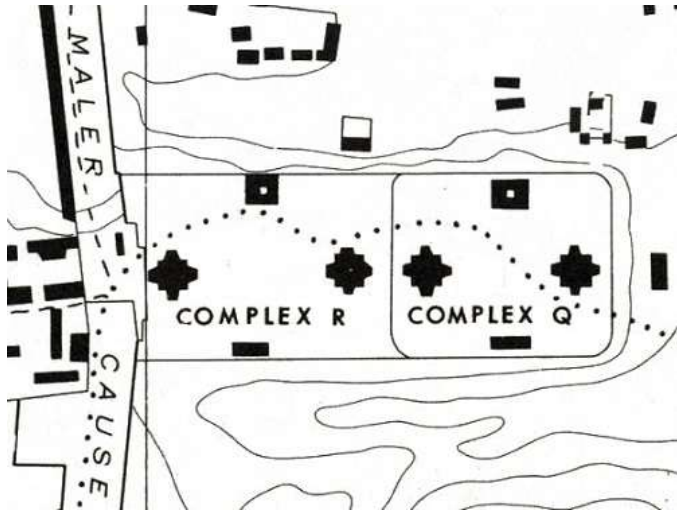
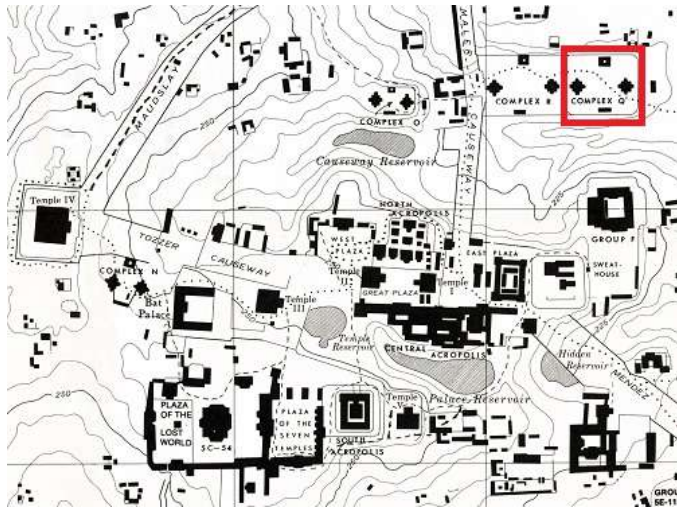
이 그룹의 대부분은 Ha Sawa Chaan-K'awil 왕의 아들인 Yax Kin이 751년에 건설했습니다. 그러나 사원의 역사는 서기 530년경으로 거슬러 올라갑니다. 그것은 아마도 왕의 머리를 보여주는 잼 중 하나에 조각이 있고 재규어와 개구리를 결합한 또 다른 조각이 있습니다. 재규어는 힘과 개구리의 다산과 생명을 상징합니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

그룹 Q(그룹 4E-4)

이것은 Tikal에서 가장 큰 쌍둥이 피라미드 단지입니다.



동쪽 피라미드:



© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This publication is protected by copyright. Any unauthorized use or distribution of this work is prohibited. For more information, contact Pearson Education, Inc., 501 Boylston Street, Boston, MA 02116.

© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This publication is protected by copyright. Any unauthorized use or distribution of this work is prohibited. For more information, contact Pearson Education, Inc., 501 Boylston Street, Boston, MA 02116.





...

...



7. 맺음말

배낭과 스노클의 루디(RUDY) 소개

저는 독일에서 태어나 2003년에 미국으로 이주했습니다. 아내와 저는 진정한 다국적 부부입니다. 저는 독일 출신이고 아내는 중국 출신입니다. 우리 둘 다 미국에 살고 있어요.

안타깝게도 미국에서 일한다는 것은 예를 들어 미국과 같은 다른 국가에 비해 휴가 일수가 훨씬 적다는 것을 의미합니다. 독일이라 자주 여행을 할 수는 없습니다.

수많은 시행착오를 거쳐 이상적인 여행과 휴가 스타일을 찾아냈습니다. 중요한 목적지에 집중하여 기억에 남는 순간을 만들고, 현지인을 만나고 휴식을 취할 시간을 계획하는 것이 우리의 우선순위입니다.

우리는 또한 현지 음식을 감상하는 법을 배웠고 가능한 한 많은 현지 요리를 먹으려고 노력했습니다. 그냥 재미로 방문하는 나라마다 한 군데 중국집에서 식사를 하려고 노력해요. 중국 음식이 전 세계적으로 얼마나 다른지 정말 놀랍습니다.



기억에 남는 순간 만들기

휴가 기간 동안 10,000장의 사진을 찍고 한 명소에서 다음 명소로 달려갈 수 있지만 마음 속에 기억할 것은 기억에 남는 순간을 만드는 방법입니다.

나에게 그것은 예를 들어 다음과 같습니다. Canyon de Chelly의 Spider Rock(이 미국 국립공원에 대해 들어본 적이 있나요?) 처음 봤을 때 이 장엄한 천연 오벨리스크와 그것이 자리잡고 있는 아름다운 협곡에 매료되었습니다. 두 번 더 가봤지만 여전히 같은 느낌입니다.

아니면 멕시코 칸쿤 외곽의 작은 섬인 무헤레스 섬을 생각해 보십시오. 표면적으로 플라야 노르테(Playa Norte)는 멕시코에서 가장 아름다운 해변으로 추정되며 항상 붐비고 그곳에 정박한 보트에서 시끄러운 음악이 흘러나옵니다.

표면 아래에는 이슬라 무헤레스(Isla Mujeres)가 매우 편안하고 걷기에 좋으며 친절한 현지인, 훌륭한 정통 멕시코 음식, 훌륭한 세계 각국의 요리가 있으며 가격도 매우 저렴합니다.

Isla Mujeres는 우리의 개인적인 천국입니다!



배낭과 스노클을 챙기고 출발하세요

우리의 여행 스타일은 수년에 걸쳐 발전해 왔습니다. 요즘 여행할 때 짐을 가볍게 챙기고 있으며 일반적으로 1인당 작은 배낭만 필요합니다. 내 [여행의 빛가이드](#)를 참조하세요.

이 가이드를 통해 저는 여러분에게 가치를 제공하고 기억에 남는 순간 만들기를 목표로 편안한 휴가를 계획할 수 있도록 돕고 싶습니다!

질문이나 의견이 있으면 저에게 연락해주세요.