# बेलीझ आणि तिकल

## पाहण्यासारख्या आणि करण्यासारख्या सर्वोत्तम गोष्टी




सूवयंचलतिपणे अनुवादति

© backpackandsnorkel.com

**सामग्री**

1. परिचय

२.१ अस्वीकरण
२.२ कॉपीराइट

3. बेलीझला भेट देण्यासाठी सर्वोत्तम वेळ

4. बेलीझसाठी दोन आठवड्यांचा प्रवास कार्यक्रम

5. बेलीझ शहर
5.1 बेस्ट वेस्टर्न प्लस बेलीझ बिल्टमोर प्लाझा
5.2 बांबोलियो इन

6. अल्टुन हा

7. Caye Caulker
7.1 होल चॅन मरीन रिझर्व, शार्क रे गल्ली आणि कोरल गार्डन येथे स्नॉर्कलिंग
7.2 ब्लू वेव्ह गेस्ट हाउस
7.3 हमिंगबर्ड्स केबिन

8. Ambergris Caye
8.1 कोरोना डेल मार हॉटेल आणि अपार्टमेंट

9. प्लेसेन्सिया
9.1 बेलीझ शहरात कार भाड्याने
9.2 प्लेसेन्सियाकडे ड्राइव्ह करा
9.3 प्लेसेन्सिया गाव
9.4 Michelo Suites
9.5 माकड रिव्हर टूर

10. टिकल
10.1 टिकल कडे ड्राइव्ह करा
10.2 बेलीझ आणि ग्वाटेमाला दरम्यान सीमा ओलांडणे
10.3 हॉटेल लास Gardenias
10.4 टिकल

11. समापन टिप्पणी

**1. परिचय**
बेलीझ हा 8,867 चौरस मैल (22,970km2) आणि सुमारे 420,000 लोकसंख्येचा एक छोटा देश आहे जो उत्तरेला मेक्सिको, पश्चिम आणि दक्षिणेला ग्वाटेमाला आणि पूर्वेला कॅरिबियन समुद्र आहे. मध्य अमेरिकेतील सर्वात कमी लोकसंख्या असलेला हा देश आहे आणि इंग्रजी ही अधिकृत भाषा आहे. तथापि, बेलीझियन क्रेओल ही बेलीझमध्ये सर्वाधिक बोलली जाणारी भाषा आहे.

सुमारे 1500 ईसापूर्व माया येथे स्थायिक होऊ लागली.



ख्रिस्तोफर कोलंबस 1492 मध्ये आले आणि 1638 मध्ये पहिले इंग्रज स्थायिक आले. 1798 मध्ये सेंट जॉर्ज केयेच्या लढाईत इंग्लंडने स्पॅनिशांचा पराभव करेपर्यंत बेलीझवर मूळतः स्पेन आणि ब्रिटनने दावा केला होता.
1840 मध्ये ही जमीन ब्रिटिश वसाहत बनली आणि ब्रिटिश होंडुरास म्हणून ओळखली जाऊ लागली. 1973 मध्ये त्याचे नाव बदलून बेलीझ करण्यात आले आणि बेलीझ यूकेपासून स्वतंत्र होण्यासाठी 1981 पर्यंत वेळ लागला. हे लक्षात घेणे महत्त्वाचे आहे की ग्वाटेमाला बेलीझच्या बहुतेक भूभागावर स्वतःचा दावा करत आहे.
हा वाद 150 वर्षांहून अधिक पूर्वीचा आहे आणि त्यामुळेच ब्रिटनमध्ये अजूनही बेलीझमध्ये सैनिक तैनात आहेत - ग्वाटेमालाला बेलीझवर जबरदस्तीने कब्जा करण्यापासून रोखण्यासाठी, ज्याकडे फक्त 1,400 लोकांचे सैन्य आहे. सुदैवाने, दोन्ही देशांनी हिंसक कारवाई करण्यापासून परावृत्त केले आहे आणि हेग, नेदरलँड्स येथील आंतरराष्ट्रीय न्यायालयाला या वादावर तोडगा काढण्यास सांगितले आहे. याबाबत सध्या युक्तिवाद सुरू आहेत.

बेलीझ त्याच्या उत्तर-दक्षिण दिशेने फक्त 174 मैल (280km) आणि पूर्व-पश्चिम सुमारे 62 मैल (100km) आहे, परंतु हा एक अतिशय जैवविविध देश आहे आणि 5,000 हून अधिक वनस्पती प्रजाती आणि शेकडो प्राणी प्रजातींचे घर आहे. बेलीझची सुमारे 37% जमीन संरक्षित आहे आणि बेलीझ बॅरियर रीफचा समावेश असलेले जवळजवळ 14% पाणी संरक्षित आहे.

बेलीझ बॅरियर रीफ ही 560 मैल (900 किमी) लांबीची मेसोअमेरिकन बॅरियर रीफ सिस्टीम आहे आणि देशातील सर्वोच्च पर्यटक आकर्षणे आहे.



बेलीझमध्ये उच्च हिंसक गुन्हे दर आहेत जे बहुतेक टोळी क्रियाकलापांशी संबंधित आहेत, जसे की ड्रग्ज आणि लोकांची तस्करी. सुदैवाने, या क्रियाकलाप बेलीझ शहरात घडल्यास बहुसंख्य, जे तरीही पर्यटकांना स्वारस्य नाही.

जाणून घेण्यासाठी इतर गोष्टी:

- बेलीज CST (मध्य मानक वेळ) वर आहे आणि डेलाइट सेव्हिंग टाइम पाळत नाही. वर्तमान वेळयेथेआढळू शकते
- चलन: बेलीज डॉलर (BZ$) - हे यूएस डॉलरला 2 BZ$ = 1 US$ दराने पेग केले जाते
- यूएस डॉलर्स आणि प्रमुख क्रेडिट कार्ड बेलीझमध्ये मोठ्या प्रमाणावर स्वीकारले जातात
- जोपर्यंत तुम्ही बेलीझमधील काही ग्रामीण भागात भेट देत नाही तोपर्यंत नळाचे पाणी क्लोरीनयुक्त आणि पिण्यासाठी सुरक्षित असते. शंका असल्यास, आपल्या हॉटेलमध्ये तपासा
- फोन कॉलसाठी देश कोड: +501
- इंटरनेट: .bz
- राजधानी: बेलमोपान
- सर्वात मोठे शहर: बेलीझ शहर
- वाहन चालवणे: रस्त्याच्या उजव्या बाजूला

हे प्रवास मार्गदर्शक वैयक्तिक गंतव्यस्थानांबद्दल तपशीलवार माहितीसह 2 आठवड्यांचा नमुना प्रवास कार्यक्रम प्रदान करते.
तुमच्यासाठी सर्वात योग्य काय आहे हे शोधण्यात तुम्हाला मदत करण्यासाठी, मी अतिरिक्त पुनरावलोकनांमध्ये बरेच फोटो आणि लिंक जोडल्या आहेत.
हे सखोल बेलीज मार्गदर्शक नाही. तुम्ही त्या मोठ्या ट्रॅव्हल गाइड कंपन्यांकडून खरेदी करू शकता.
तुम्हाला तुमच्यासाठी योग्य प्रवास योजना तयार करण्यात मदत करून आरामशीर सुट्टीतील सहलीवर संस्मरणीय क्षण बनविण्यात मदत करणे हे माझे ध्येय आहे.

कृपया आमच्याBackpack & Snorkelवेबसाइटवर इतर रोमांचक गंतव्ये आणि प्रवास मार्गदर्शक देखील पहा.

## 2.1 अस्वीकरण

या मार्गदर्शकामध्ये मी तुम्हाला सर्वात अचूक माहिती देण्याचा सर्वोत्तम प्रयत्न करत आहे. कालांतराने, तथापि, किंमती, वेळा आणि आकर्षणे देखील बदलू शकतात. त्यामुळे प्रवास करताना वापरकर्त्यांच्या अनुभवांसाठी मी आणि backpackandsnorkel.com यांना जबाबदार धरता येणार नाही. तुम्ही तुमच्या प्रवासाची योजना बनवल्यावर पुष्टीकरण्यासाठी तुम्ही भेट देण्याची योजना आखत असलेल्या आकर्षणांना तुम्ही लिहा किंवा कॉल करा असे मी ठामपणे सुचवतो.

तसेच, कृपया सतर्क रहा, आपल्या सभोवतालचे भान ठेवा आणि आपल्या वस्तूंवर लक्ष ठेवा. पिकपॉकेट्स आणि इतर गुन्हेगार अगदी उत्तम नियोजित सुट्टी देखील सहजपणे नष्ट करू शकतात.

## 2.2 कॉपीराइट

ही वेबसाइट आणि त्यातील सामग्री 'Rudy at Backpack & Snorkel' चे कॉपीराइट आहे. सर्व हक्क राखीव. कोणतेही पुनर्वितरण किंवा भाग किंवा सर्व सामग्रीचे पुनरुत्पादन कोणत्याही स्वरूपात प्रतिबंधित आहे. 'Rudy at Backpack & Snorkel' च्या लेखी संमतीशिवाय या साइटवरील सामग्री (फोटोसह) विकली जाऊ शकत नाही, पुनर्मुद्रित केली जाऊ शकत नाही किंवा व्यावसायिक हेतूंसाठी वापरली जाऊ शकत नाही. तुम्ही आमच्या स्पष्ट लेखी परवानगीशिवाय, सामग्रीचे वितरण किंवा व्यावसायिक शोषण करू शकत नाही. किंवा तुम्ही ते प्रसारित करू शकत नाही किंवा इतर कोणत्याही वेबसाइटवर किंवा इलेक्ट्रॉनिक पुनर्प्राप्ती प्रणालीच्या इतर स्वरूपात संग्रहित करू शकत नाही.

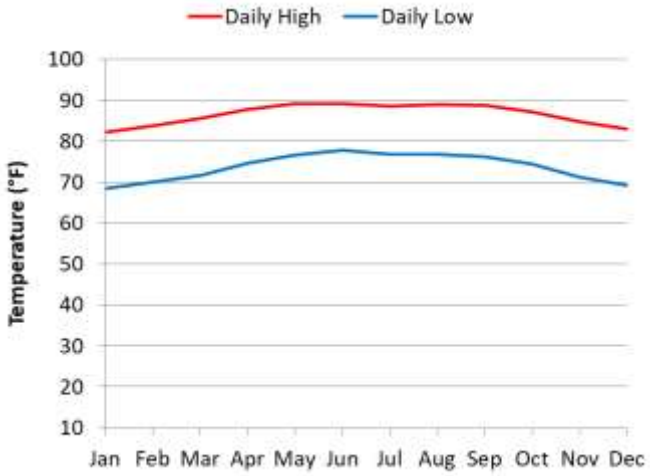
### 3. बेलीझला भेट देण्यासाठी सर्वोत्तम वेळ

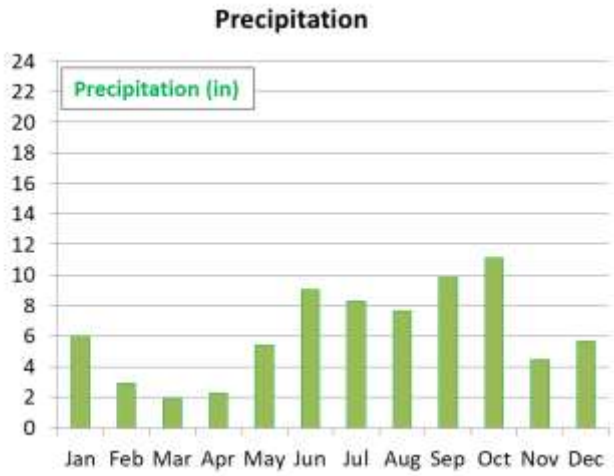
बेलीझमधील हवामान उपोष्णकटिबंधीय आहे आणि सामान्यत: दक्षिण फ्लोरिडामधील हवामानापेक्षा थोडे अधिक तीव्र आहे, म्हणजे उन्हाळ्यात ते अधिक गरम आणि हिवाळ्यात थंड असेल. बेलीझमध्ये तुम्ही ज्या विशिष्ट हवामानाची अपेक्षा करू शकता ते खाली सूचीबद्ध केले आहे:

- जानेवारी: खांदा हंगाम - पावसाळ्यापासून कोरड्या हंगामात संक्रमण
- फेब्रुवारी ते एप्रिल: कोरडा हंगाम - बेलीझला भेट देण्यासाठी सर्वोत्तम वेळ
- मे: खांदा हंगाम - कोरड्या हंगामापासून पावसाळ्यात संक्रमण
- जून ते नोव्हेंबर: पावसाळी हंगाम - चक्रीवादळ हंगाम जुलै ते ऑक्टोबर असतो
- डिसेंबर: खांद्याचा हंगाम - पावसाळ्यापासून कोरड्या हंगामात संक्रमण

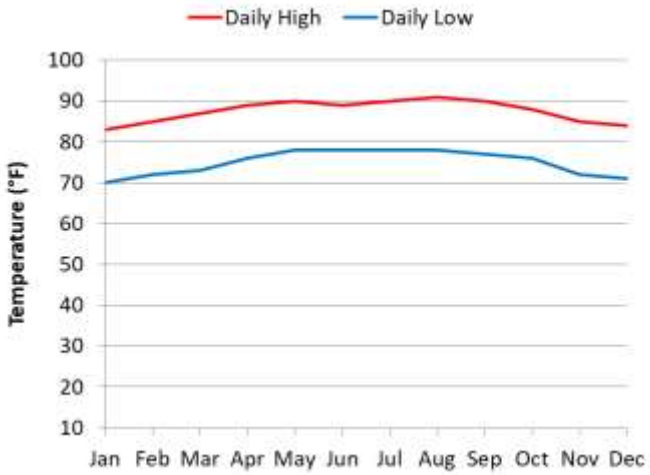


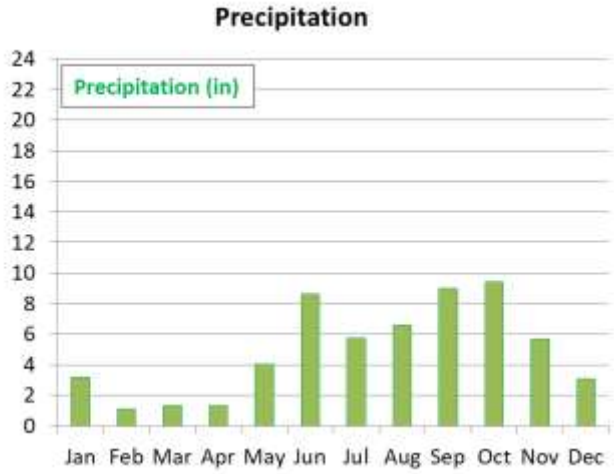

[बेलीझ शहर](#)मध्ये तुम्ही ज्या हवामानाची अपेक्षा करू शकता ते येथे आहे:



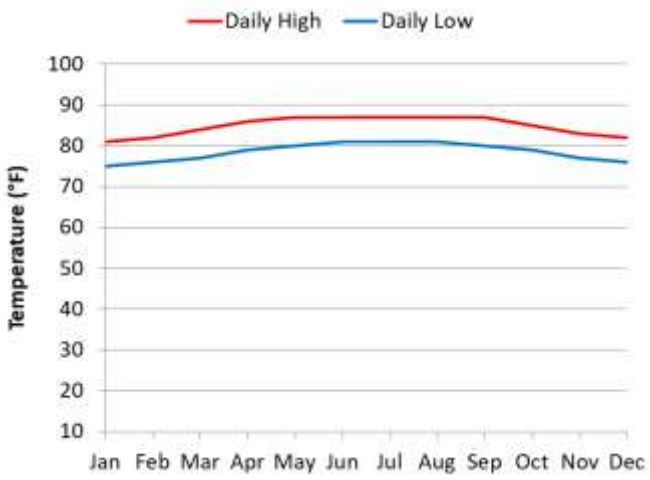


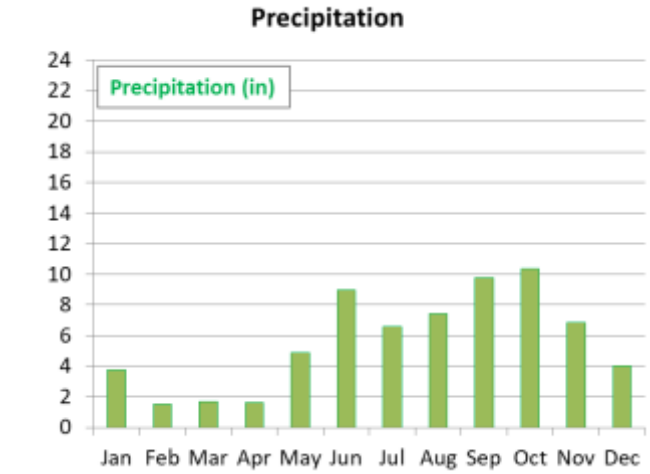

अंबरग्रीस काये:



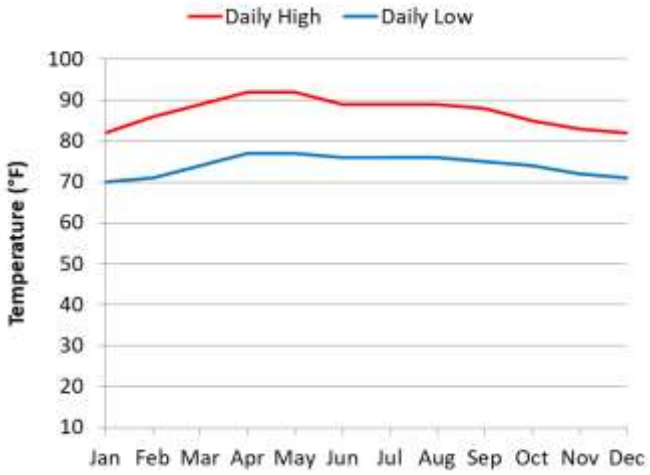



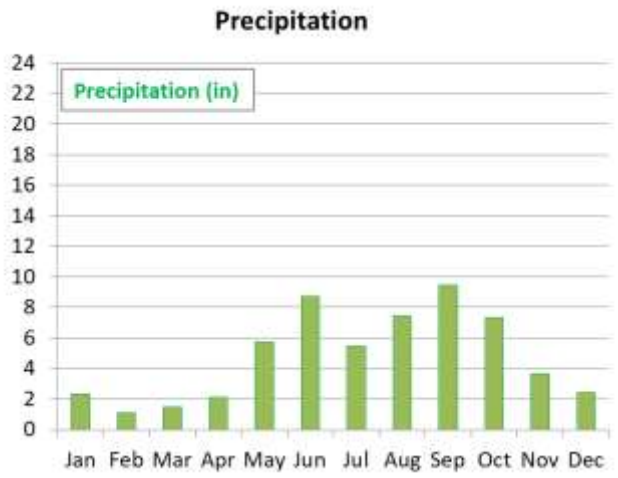

प्लेसेन्सिया:


Daily High
Daily Low
Temperature (°F)
100
90
80
70
60
50
40
30
20
10
Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec


Precipitation
Precipitation (in)
24
22
20
18
16
14
12
10
8
6
4
2
0
Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec

[टिकल](ग्वाटेमाला):


Daily High
Daily Low
Temperature (°F)
100
90
80
70
60
50
40
30
20
10
Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec


Precipitation
Precipitation (in)
24
22
20
18
16
14
12
10
8
6
4
2
0
Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec

**4. बेलीझसाठी दोन आठवड्यांचा प्रवास कार्यक्रम**
देशासाठी चांगली भावना येण्यासाठी दोन आठवडे भरपूर आहेत. जर तुम्हाला सतत प्रवास करायचा असेल तर तुम्हाला या सुंदर देशाची सर्व ठळक वैशिष्ट्ये दिसणार नाहीत. आम्ही ते हळू हळू घ्यायचे ठरवले आणि काही दिवसांनी समुद्रकिनार्यावर टाकायचे आणि आम्ही आधीच जगाच्या या भागात असल्याने, आम्ही ग्वाटेमालामधील सीमा ओलांडून टिकलसाठी एक दिवस जोडला. टिकल हे जगातील प्रमुख स्वदेशी ठिकाणांपैकी एक आहे आणि चुकवू नये.

जर तुम्हाला बेलीझचे आणखी काही पहायचे असेल, तर येथे थांबण्यासाठी योग्य असलेल्या इतर गंतव्यस्थानांची यादी आहे. तथापि, ते या मार्गदर्शकामध्ये समाविष्ट केलेले नाहीत: कोरोझल, ऑरेंज वॉक, बेल्मोपान, सॅन इग्नासिओ, कॅराकोल, काही प्रवाळ आणि ब्लू होल, डंग्रीगा आणि हॉपकिन्सच्या दिवसाच्या सहली.

येथे आमचा प्रवास कार्यक्रम आहे:

| | **दिवस** | **रात्री** |
|---|---|---|
| शनि | बेलीझ शहरसाठी फ्लाइट | बेस्ट वेस्टर्न प्लस बेलीझ बिल्टमोर प्लाझा |
| रवि | अल्टुन हा | बेस्ट वेस्टर्न प्लस बेलीझ बिल्टमोर प्लाझा |
| सोम | केये कौल्करला स्पीड बोट | ब्लू वेव्ह गेस्ट हाऊस |
| मंगळ | शहर एक्सप्लोर करा, समुद्रकिनार्यावर आराम करा | ब्लू वेव्ह गेस्ट हाऊस |
| बुध | स्नॉर्कलिंग टूर(होल चॅन मरीन रिझर्व, शार्क रे गल्ली, कोरल गार्डन) | हमिंगबर्ड्स केबिन |
| गुरु | शहर एक्सप्लोर करा, समुद्रकिनार्यावर आराम करा | हमिंगबर्ड्स केबिन |
| शुक्र | अंबरग्रीस कायेला बोट | कोरोना डेल मार्च |
| शनि | शहर एक्सप्लोर करा आणि आमच्या हॉटेलजवळील बीचवर आराम करा | कोरोना डेल मार्च |
| रवि | शहर एक्सप्लोर करा आणि रॅमन्सच्या बीचवर आराम करा | कोरोना डेल मार्च |
| सोम | बेलीझ शहरासाठी स्पीड बोट,भाड्याची कार,प्लेसेन्सियाला जामिळवा | Michelo Suites |
| मंगळ | प्लेसेन्सियाएक्सप्लोर करा आणि बीचवर आराम करा | Michelo Suites |
| बुध | माकड नदीदिवसाची सहल | Michelo Suites |
| गुरु | टिकलला जा,टिकलला भेट द्या | हॉटेल आणि रेस्टॉरंट लास गार्डनियास |
| शुक्र | टिकलला भेट द्या,बेलीझ शहरला जा | Bamboleo Inn |
| शनि | घरी परत फ्लाइट | |



















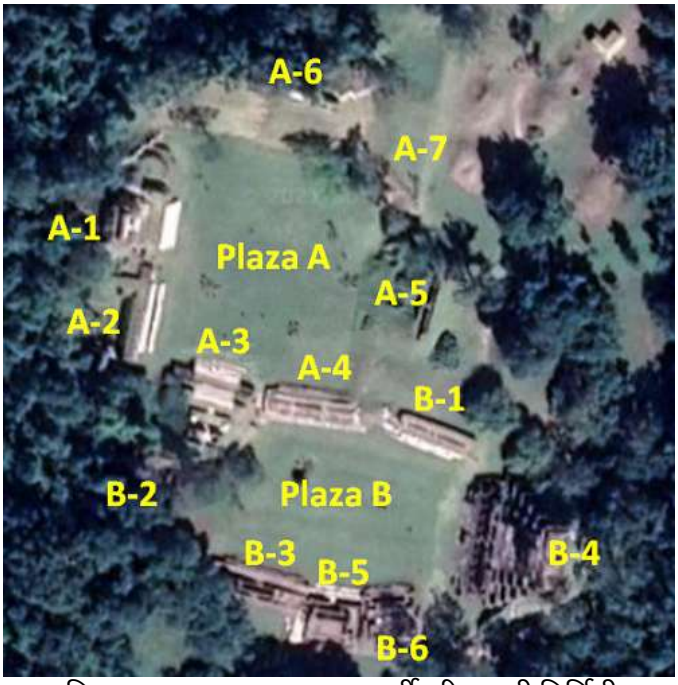




6. Altun Ha (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
अल्टुन हा हे प्राचीन माया साइटचे नाव आहे जे साधारणतः व्यापलेले होते. 900BC ते 1,000 AD, 11-शेकडो मध्ये सोडले गेले आणि नंतर काही मर्यादित क्रियाकलापांचे स्थान होते. अल्टुन हा हे नाव युकाटेक माया आहे आणि याचा अर्थ 'रॉकस्टोन वॉटर' आहे.
1964 ते 1970 मध्ये झालेल्या उत्खननात अंदाजे एक छोटासा भागच सापडला आहे. 25 चौरस मैलांचे शहर ज्याची लोकसंख्या 10,000 लोकसंख्या आहे.

अल्टुन हा हे बेलीझमधील सर्वात जास्त भेट दिलेले माया साइट आहे, विशेषत: बेलीझ सिटीमध्ये क्रूझ जहाज नांगरल्यावरयेथेमोठ्या प्रमाणात क्रूझ जहाज प्रवाशांमुळे. क्रूझ जहाजे मंगळवार, बुधवार आणि गुरुवारी बंदरात असतात. आपण येथे पोर्ट शेड्यूल शोधू शकता.

खालील नकाशा भेट देऊ शकतील अशा संरचना दर्शवितो:




अ आणि ब गट अल्टुन हा च्या मध्यवर्ती परिसराची निर्मिती करतात. C, D आणि E गट मिळून ते शहरी क्षेत्र आणि उपनगरे G-N झोन बनवतात. शहरात दोन कॉजवे होते. त्यांपैकी एक दलदलीच्या भागातून उंचावलेला पायवाट होता जो त्याशिवाय अगम्य होता.
सर्वात जुनी संरचना झोन सी मध्ये स्थित आहे, ज्याला तुम्ही भेट देऊ शकत नाही.
उत्खननात मेक्सिको सिटीजवळील शक्तिशाली मेक्सिकन साइट टिओटिहुआकान (नकाशा) शी कनेक्शन उघड झाले आहे. मंदिर F8 च्या खाली असलेल्या थडग्यात, एका प्रौढ पुरुषाचे अवशेष सापडले ज्याला 248 पचुका हिरव्या ऑब्सिडियन वस्तू, 23 सिरॅमिक जार, वाट्या आणि डिशेस दफन करण्यात आले होते जे फक्त टिओटीहुआकान क्षेत्रातून येऊ शकतात.
दुसऱ्या थडग्यात तुंबगा सोन्या-तांब्याचा धातू सापडला. हे लक्षणीय आहे, कारण अल्टुन हा ताब्यात आला तेव्हा या भागातील मायाकडे सोने नव्हते. हे आता दक्षिण मध्य अमेरिका असलेल्या देशाशी व्यापार सूचित करते.

**प्लाझा ए आणि प्लाझा बी**
प्लाझा A चे बांधकाम, जे बहुतेक धार्मिक प्लाझा म्हणून वापरले जात होते, 250 AD मध्ये सुरू झाले आणि अखेरीस पश्चिमेकडे एक औपचारिक केंद्र बदलले. प्लाझा बी प्लाझा ए पेक्षा खूपच लहान आहे. हे प्लाझा ए नंतर बांधले गेले आणि मुख्यतः निवासी क्षेत्र म्हणून वापरले गेले.





एकंदरीत, अल्टुन हा येथे जेडचे 800 पेक्षा जास्त तुकडे सापडले जे सूचित करतात की अल्टुन हा एक श्रीमंत शहर असावे.

**रचना B-6**
हे एक छोटेसे मंदिर होते.





















- बेटावर जवळजवळ कोणत्याही कार नाहीत. वाहतूक गॅसवर चालणाऱ्या किंवा इलेक्ट्रिकल गोल्फ कारद्वारे होते, सायकली पायी असतात. बेट इतके लहान आहे की आपण सर्वत्र चालत जाऊ शकता. इतर प्रत्येक पृष्ठभागासारखे रस्ते हे संकुचित वाळू आणि समुद्राच्या कवचापासून बनलेले आहेत ज्यामुळे लांब अंतर चालणे थोडे कठीण होते कारण वाळू तुमच्या शूज/सँडलमध्ये आणि तुमच्या सूटकेसच्या कोस्टर व्हीलमध्ये सर्वत्र पोहोचते.
- Caye Caulker मध्ये असताना आम्ही दोन हॉटेलमध्ये राहिलो. हे केवळ या वस्तुस्थितीमुळे आहे की मला आमची सुट्टी शेवटच्या क्षणी दोन दिवसांनी हलवावी लागली आणि आमच्या मूळ हॉटेलमध्ये गेल्या दोन दिवसांपासून रिक्त जागा नव्हती.

Caye Caulker मध्ये पाहण्यासाठी आणि करण्यासारख्या सर्वोत्तम गोष्टी:

- आराम करा. पायी चालत डाउनटाउन क्षेत्र एक्सप्लोर करा आणि हळू घ्या. आपण येथे काय पाहण्याची अपेक्षा करू शकता हे खालील फोटो दर्शविल. स्प्लिटवर पोहायला जा (नकाशा)
- स्नॉर्कलिंगवर जा











































**शार्क रे गल्ली हे होल चॅन मरीन रिझर्व्हमधील एक उथळ वालुकामय क्षेत्र आहे जे परंपरेने मच्छिमार बंदरावर परत येण्यापूर्वी त्यांची जाळी साफ करण्यासाठी वापरत होते आणि यामुळे ते शार्क आणि स्टिंग्रेसाठी एकत्र येण्याचे ठिकाण बनले आहे. आजकाल, हे एक पर्यटन आकर्षण म्हणून विकसित झाले आहे आणि टूर मार्गदर्शक सक्रियपणे या प्राण्यांना खायला देतात जेणेकरुन तुम्ही शार्क रे ॲलीच्या उथळ स्वच्छ पाण्यात शार्क आणि स्टिंग किरणांसह पोहू शकता आणि स्नॉर्कल करू शकता.**

































7.3 हमिंगबर्ड्स केबिन (नकाशा,पुनरावलोकने)
Hummingbirds केबिन्स Caye Caulker च्या दक्षिणेकडील भागात एका निवासी भागात स्थित आहेत, हवाई पट्टीच्या जवळ, ज्यामध्ये लहान विमानांमध्ये दररोज मोजक्याच उड्डाणे असतात. तेथे जाण्यासाठी, तुम्ही एकतर वॉटर टॅक्सी घाटातून 25-30 मिनिटे चालत जाऊ शकता किंवा US$2.50 प्रति व्यक्तीसाठी टॅक्सी कॅब घेऊ शकता.
काही ब्लॉक दूर किराणा दुकान आणि रेस्टॉरंट आहेत, परंतु तुम्हाला मार्ग सांगण्यासाठी कोणालातरी विचारण्याची आवश्यकता आहे. तेच आहे - इतर काहीही खरोखर केबिनच्या जवळ नाही.
चांगली गोष्ट म्हणजे सायकली मोफत दिल्या जातात. बाईकसह, रेस्टॉरंट्स आणि सुपरमार्केटमध्ये जाण्यासाठी फक्त 5-10 मिनिटांच्या अंतरावर आहे.
निवासी परिसरात भरपूर झाडे आणि झाडे आहेत आणि त्यामुळे डास आहेत. पहिल्या दिवशी संध्याकाळी जेव्हा आम्ही केबिनमध्ये गेलो तेव्हा डासांनी माझ्या बायकोला जिवंत खाल्लं. तुमच्यासोबत नेहमी DEET ठेवा. तुम्ही केबिनमध्ये राहता तेव्हा ते रात्रीच्या वेळी देखील घाला.

स्वयंपाकघर गॅस-स्टोव्ह, फ्रीज, मायक्रोवेव्ह, वॉटर हीटर, कॉफी मेकर, पूर्ण 5 गॅल पाण्याची बाटली, टोस्टर, प्लेट्स, एक वाडगा, भांडी, ग्लास, कप, लिक्विड डिश साबण, कॉफी पावडर, कॉफी फिल्टर, मीठ, मिरपूड, मसाला, साखर यांनी सुसज्ज आहे. स्वयंपाकघरात पुस्तके (काल्पनिक कथा, कूक पुस्तके), डीव्हीडी (काही गहाळ आहेत), एक कोडे आणि काही जर्नल्स असलेली एक छोटी लायब्ररी आहे.
शयनकक्षांमधील A/C इतर खोल्यांना थंड करण्यास अक्षम आहे. दिवसा, खिडकीच्या शेड्स बंद असतानाही, बाथरूम आणि स्वयंपाकघर गरम होईल.

तुम्हाला कशाचीही गरज भासल्यास, दिवसाच्या काही भागामध्ये एक ग्राउंडकीपर असतो आणि बेलीझ $5 ने भरलेला एक सेल फोन असतो ज्यामुळे तुम्ही बॉबी, कॅब इत्यादींना कॉल करू शकता. बेडरूममधील A/C शांत आणि कार्यक्षम आहे.
थंड होण्यासाठी, तुम्ही तलावामध्ये उडी मारू शकता, ज्याला दररोज साफ केले जाते असे मला वाटते. हे एल-आकाराचे आहे आणि मोठे नाही, परंतु चांगला वेळ घालवण्यासाठी पुरेसे मोठे आहे.























8. एम्बरग्रीस काये (नकाशा,वेबसाइट)
आम्ही हाय-स्पीड वॉटर टॅक्सी 'ओशन फेरी बेलीझ" (नकाशा,वेबसाइट,वेळापत्रक)केये कौल्करते Ambergris Caye ने घेतली.

Ambergris Caye हे बेलीझचे सर्वात मोठे बेट आहे, त्यातील सर्वात मोठे पर्यटन आकर्षण आहे आणि त्यात यूएस, कॅनडा आणि युरोपमधील लोकांसह एक मोठा प्रवासी समुदाय आहे. हे मेक्सिकोच्या सीमेला लागून आहे आणि येथून बेलीझला फक्त बोटीनेच पोहोचता येते.
हे 25 मैल (40km) लांब आणि 1 मैल (1.6km) रुंद आहे) आणि बहुतेक बेट पांढऱ्या वाळूच्या समुद्रकिनाऱ्यांनी वेढलेले संरक्षित खारफुटीचे दलदल आहे.
सॅन पेड्रो टाउन ही सर्वात मोठी वस्ती आहे. मॅडोनाच्या 'ला इस्ला बोनिटा" या गाण्यामुळे जिथे तिने सॅन पेड्रोचा उल्लेख केला आहे (तथापि तिचा अर्थ कोणताही विशिष्ट सॅन पेड्रो नव्हता), एम्बरग्रीस कायेला कधीकधी 'इसला बोनिटा", 'सुंदर बेट" म्हटले जाते.

Caye Caulker हे सर्व निवांत असताना, सॅन पेड्रो हे खूप गजबजलेले ठिकाण आहे ज्यामध्ये गॅसवर चालणाऱ्या गोंगाटाच्या आणि दुर्गंधीयुक्त गोल्फ गाड्या आहेत.
एक टीप: आमचे हॉटेल डाउनटाउनच्या दक्षिणेला होते. आम्ही एकदा व्यस्त कोकोनट ड्राईव्हवरून शहरात गेलो आणि आम्हाला सुमारे 10 मिनिटे लागली. दुर्दैवाने, यामध्ये काहीवेळा रस्त्यावर चालणे समाविष्ट होते कारण तेथे फूटपाथ नसलेले क्षेत्र आहेत आणि त्यात कार आणि गोल्फ कार्टमधून भरपूर एक्झॉस्ट गॅस श्वास घेणे समाविष्ट होते. त्यानंतर आम्हाला कळले की त्याऐवजी समुद्रकिनाऱ्यावर चालणे अधिक आरामदायी आणि सुरक्षित आहे आणि फक्त 5 मिनिटे जास्त वेळ लागेल.

आमच्यासाठी, Ambergris Caye आराम करणे आणि पांढऱ्या वाळूच्या किनाऱ्यांचा आनंद लुटणे हे होते. म्हणजे इथे आम्ही कुठलीही सहल केली नाही. त्याऐवजी, आम्ही आमच्याहॉटेलजवळ आणि रॅमन्स व्हिलेज रिसॉर्ट (नकाशा) येथे समुद्रकिनाऱ्याचा आनंद घेतला.
आमच्या हॉटेलपासून उत्तरेकडे सुमारे 10 मिनिटांच्या अंतरावर असलेल्या रामन्स व्हिलेज रिसॉर्टमध्ये एक सुंदर समुद्रकिनारा आहे जो तुम्हाला समुद्रातील गवत सुरू होण्यापूर्वी सुमारे 75 फूट पाण्यात थेट चालण्याची परवानगी देतो. पोहणे क्वचितच शक्य आहे कारण जिथे पाणी अंदाजे आहे तिथे सीग्रास सुरू होते. 4 फूट खोल. जर तुम्ही घाटाच्या जवळ राहिलात तर मला वाटते की तुम्ही समुद्राच्या घासावरून खोल पाण्यात पोहू शकाल.

येथील लोकप्रिय सहल म्हणजे बॅकलर चिको नॅशनल पार्क आणि मरीन रिझर्व्ह (नकाशा,पुनरावलोकने) मध्ये एक दिवसाची सहल. आम्हीप्लेसेन्सियामध्येमाकड नदी सहलचे नियोजन करत असल्यामुळे आम्ही या सहलीला गेलो नाही.



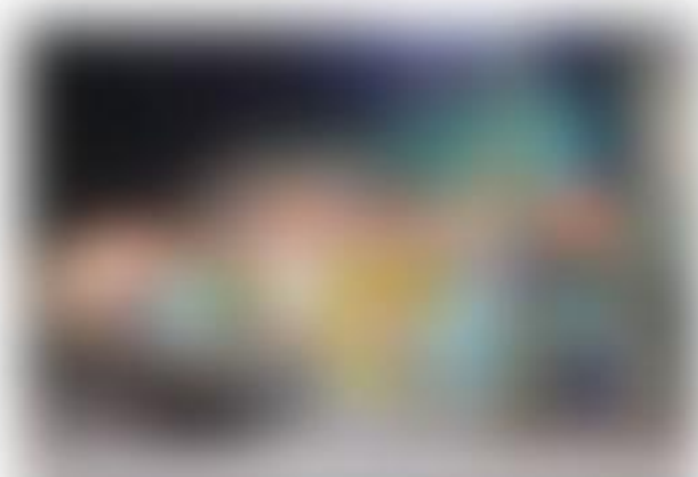
























8.1 कोरोना डेल मार हॉटेल आणि अपार्टमेंट्स (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
आम्ही या हॉटेलमध्ये ३ रात्री राहिलो आणि तिसऱ्या मजल्यावर ३१ क्रमांकाची खोली होती. खोली 31 एक मोठी खोली आहे ज्यामध्ये मोठ्या स्नानगृह आहेत. प्रवेशद्वारातून समुद्राचे अर्धवट दृश्य दिसते आणि राणीच्या आकाराचा पलंग अतिशय मजबूत गादीसह आहे. अनेक (!) यूएस केबल टीव्ही चॅनेल असलेला एक टीव्ही, एक फ्रीज, कॉफी मेकर, मायक्रोवेव्ह आणि तिजोरी आहे. खोलीत एक डेस्क, 2 टेबल, 1 खुर्ची, 3 पलंग, एक ड्रॉवर आणि तुमचे कपडे लटकवण्यासाठी एक ड्रेप ऑफ एरिया आणि एक पंखा आहे. दुर्दैवाने, तेथे फक्त 2 दुहेरी पॉवर आउटलेट आहेत आणि एकही बेडजवळ नाही. स्नानगृह मोठे आहे आणि त्यात शॉवर आहे. मोफत साबण बार, शैम्पू आणि कंडिशनर प्रदान केले जातात. त्यांच्या टॉवेल फोल्डिंग आर्टकडे विशेष लक्ष द्या! A/C शांत आणि कार्यक्षम आहे, परंतु त्यात एअर रीडिरेक्टर बार चुकतो.

पहिल्या मजल्यावर बार आणि शेजारचा पूल आहे. पूल बऱ्यापैकी मोठा आहे पण खोल नाही आणि मुलांसाठी हा सर्वात योग्य आहे. समुद्रकिनारा व्यवस्थित ठेवला आहे आणि समुद्रकिनार्यावर खुर्च्या आहेत. हॉटेलचा स्वतःचा घाट आहे ज्याच्या शेवटी एक लहान पोहण्याचे क्षेत्र आहे. पोहण्याच्या क्षेत्रात काही समुद्री गवत आहे, परंतु बहुतेक साफ केलेले दिसते. पाणी गढूळ होते आणि तुम्हाला जमीन क्वचितच दिसत होती.
कॅरिबियन व्हिला येथे काही मिनिटे दक्षिणेकडे चालत गेल्यावर आणखी एक घाट (दक्षिणेस 2 पायर्स) आहे ज्यामध्ये पोहण्याचे मोठे क्षेत्र आहे, परंतु तेथील पाणी आणखी चिखलमय होते.

कोरोना डेल मार लॉबीमध्ये दुपारी 1 ते 6 पर्यंत मोफत रम पंच देते. आमच्या रूम रेटमध्ये समाविष्ट असलेला कॉन्टिनेन्टल नाश्ता बार परिसरात सकाळी १० वाजेपर्यंत दिला जात असे. तुम्हाला तुमच्या ब्रेकफास्टची कूपन मिळवण्यासाठी लॉबीमध्ये जावे लागेल आणि नंतर कूपन बारजवळील किचनमध्ये शेफला द्यावी लागेल. ती एक गरम नाश्ता तयार करेल (स्क्रॅम्बल्ड अंडी, 1 ब्रेकफास्ट सॉसेज, 3-5 फळांचे तुकडे (वॉटर खरबूज, अननस आणि काहीवेळा कॅनटालूप) मर्यादित बुफे शैलीचे एक टेबल देखील आहे. त्यात पांढरा ब्रेड, एक टोस्टर, दालचिनी ब्रेड, कॉफी, फळांचा रस, मसालेदार, पाणी, खरबूज, अननस आणि इतर पदार्थ आहेत. टपरवेअर कंटेनरमध्ये).

रस्त्याच्या पलीकडे एक रेस्टॉरंट आहे. इतर काही रेस्टॉरंट्स आणि सुपरमार्केट सहज चालण्याच्या अंतरावर आहेत. व्यस्त कोकोनट ड्राइव्हच्या बाजूने शहरात जाण्यासाठी सुमारे 15 मिनिटे लागतात ज्यात फक्त काही भागात फूटपाथ आहे. शहरात टॅक्सी राइड प्रति व्यक्ती US$2.50 आहे.
हॉटेल कयाक, गोल्फ कार आणि सायकली भाड्याने देतात. तथापि, आम्ही या सेवा वापरल्या नाहीत. रिसेप्शनमध्ये तुम्हाला बीच टॉवेल्सची आवश्यकता असल्यास ते देखील मिळू शकतात.
हॉटेलमध्ये मोफत वायफाय आहे; कनेक्शन खूप स्थिर नाही आणि काही वेळाने डिस्कनेक्ट केले जाते, परंतु सामान्यतः फक्त काही सेकंद ते एक मिनिटासाठी.

लांबलचक कथा: कोरोना डेल मार हे समुद्रासमोरील एक छान हॉटेल आहे. ते शहराच्या दक्षिणेला असल्याने ते बऱ्यापैकी शांत आहे, परंतु तुम्हाला कोकोनट ड्राइव्ह आणि जवळच्या विमानतळावरून काही आवाज ऐकू येतील. मी पुन्हा इथेच राहीन.



















बेलीझ शहरापासून सर्वात लहान ड्राइव्ह (पर्याय 1) वेस्टर्न हायवे, नंतर कोस्टल हायवे, हमिंगबर्ड हायवे, सदर्न हायवे आणि नंतर प्लेसेन्सिया रोडने आहे. दुर्दैवाने, कोस्टल हायवे हा मोठा खड्डे असलेला एक संकुचित कच्चा रस्ता आहे आणि जेव्हा पाऊस पडतो तेव्हा तो खूप चिखल होऊ शकतो.

आमच्या हाय क्लिअरन्स जीपमुळे, कोस्टल हायवे चालवताना फारशी अडचण नव्हती, जरी ती हळू चालली होती. जर तुम्ही कमी क्लिअरन्स सेडान चालवत असाल तर मी तुम्हाला कोस्टल हायवे टाळण्याचा सल्ला देतो - तुमची रेंटल कार कंपनी तुम्हाला तरीही हा हायवे घेण्याची परवानगी देणार नाही.

या प्रकरणात, तुम्हाला पर्याय 2 घ्यावा लागेल, जो बेल्मोपानपर्यंतचा संपूर्ण मार्ग प्रशस्त पश्चिम महामार्ग आहे आणि नंतर पक्का हमिंगबर्ड महामार्गावर जा आणि होप क्रीक नंतर तुम्ही पक्का दक्षिणी महामार्ग घ्याल.
हा मार्ग 28 मैल (45km) लांब आहे, परंतु तुम्ही अधिक वेगाने गाडी चालवू शकत असल्याने, यास जवळपास तेवढाच वेळ लागेल.
ग्रामीण कोस्टल हायवे मार्गे आमच्या ड्राइव्हचे काही फोटो येथे आहेत, जे तुम्हाला ब्रिटीश लष्करी स्थापनेसह आणतील:





9.3 प्लेसेन्सिया व्हिलेज (नकाशा)
प्लेसेन्सिया हे बेलीझमधील काही ठिकाणांपैकी एक आहे जिथे तुम्ही समुद्राच्या गवतातून फिरल्याशिवाय समुद्रकिनाऱ्यावरून पोहू शकता. त्याचा समुद्रकिनारा मऊ वाळूने बनलेला आहे आणि संकुचित नसलेल्या समुद्राच्या कवचाने बनलेला आहे आणि प्लेसेन्सिया हे एक आरामशीर ठिकाण आहे जे व्यस्तअंबरग्रीस कायेपेक्षाकेये कौल्करसारखे आहे. त्या कारणांमुळे, प्लेसेन्सिया हे पर्यटकांसाठी एक आवडते बीचचे ठिकाण आहे आणि यूएस, कॅनडा आणि युरोपमधील परदेशी लोकांसाठी देखील हे आवडते ठिकाण आहे. अत्याधुनिक आरोग्यसेवेचा अभाव आणि शहरात फक्त एक डॉक्टरांचे कार्यालय हे प्रवासी समुदायाला लहान ठेवणारी गोष्ट आहे.

प्लेसेन्सियामध्ये अनेक बाजूंच्या रस्त्यांसह एक मुख्य रस्ता आहे. ते दिवसभरात माफक प्रमाणात व्यस्त असते आणि सूर्यास्तानंतर वाहतूक लवकर शांत होते. शहराच्या दक्षिण टोकाला असलेल्या पर्यटन क्षेत्रात काही नाइटलाइफ आहे. प्लेसेन्सियाचे पूर्वेकडील टोक कॅरिबियन समुद्राला लागून आहे आणि हा एक लांब समुद्रकिनारा आहे जो सूर्यस्नानासाठी आणि अनेक भागात पोहण्यासाठी योग्य आहे. पाणी पुरेसे स्वच्छ नसल्याने स्नॉर्कलिंग करणे चांगले नाही.
प्लेसेन्सियाच्या पश्चिमेकडे तोंड असलेल्या सरोवराला समुद्रकिनारा नाही. अधूनमधून मगरी येत असल्याने येथे पोहणे धोकादायक आहे. येथे कयाकिंग शक्य आहे आणि अधूनमधून मॅनेटीस शोधणे शक्य आहे.

Placencia मध्ये काही रेस्टॉरंट्स आहेत. जर तुमच्या हॉटेलमध्ये स्वयंपाकघर असेल आणि तुम्ही स्वयंपाक करण्याच्या मूडमध्ये असाल, तर तुम्ही दुपारच्या नंतरच्या भागात प्लेसेन्सिया म्युनिसिपल पिअर (नकाशा) वर जाऊन थेट मासेमारी बोटींमधून ताजे पकडलेले सीफूड खरेदी करू शकता. किंवा, अर्थातच, आपण मासेमारीच्या सहलीत सामील होऊ शकता जिथे आपण स्वतःचे रात्रीचे जेवण घेऊ शकता.










Mojo
Lounge





























__NUM0___ मिशेलो सूट (नकाशा,पुनरावलोकने)
Placencia च्या उत्तरेकडील भागात Michelo Suites हे एक छोटेसे हॉटेल आहे. हे बेल्जियन प्रवासी यांच्या मालकीचे आहे ज्याने ते बांधले आहे.
आम्ही खोली 4 मध्ये (बाहेरील खिडकी आणि दरवाजाच्या चौकटी गुलाबी रंगात रंगवलेल्या खोलीत) 4 रात्री राहिलो. खोलीत एक राणी आकाराचा पलंग, 2 टेबल्स, दोन बाग खुर्च्या, 3 बारस्टूल, 1 पलंग, एक वॉल शेल्फ आणि कपड्यांना टांगण्यासाठी एक बंद न केलेला छोटा बार हॅन्गर आहे पण कपाट नाही. स्वयंपाकघर, जेवणाची जागा आणि शयनकक्ष एक मोठी खोली बनवतात.
स्वयंपाकघरात फ्रीज, मायक्रोवेव्ह, टोस्टर, कॉफी मशीन (कोणतेही फिल्टर नाही) आणि एक सिंक, लिक्विड डिश साबण, भांडी आणि तळण्याचे पॅन, डिशेस (प्लेट्स आणि वाट्या), 4 लोकांसाठी भांडी आणि 2 हीटिंग घटकांसह एक पोर्टेबल इलेक्ट्रिक कुक टॉप आहे.
2 छताचे पंखे आहेत, एक बेडवर आणि एक स्वयंपाकघरात आहे.
A/C ला फक्त संध्याकाळी 6 ते 8 पर्यंत वीज पुरवठा केला जातो. तुम्हाला दिवसा A/C चालू ठेवायचा असेल तर मालक US$15 अतिरिक्त शुल्क आकारतो.

टॉयलेटमध्ये कोणताही टॉयलेट पेपर टाकण्याची परवानगी नाही आणि त्याची विल्हेवाट लावलेल्या डब्यात टाकावी लागते. मालकाने स्पष्ट केले की भूजल पातळी फक्त अंदाजे आहे. 1.5 फूट खोल आणि म्हणून प्लंबिंगमध्ये खूप उथळ कोन आहे आणि त्यामुळे ते सहजपणे अडकू शकते. जर तुम्हाला याबद्दल आश्चर्य वाटले असेल तर, मध्य आणि दक्षिण अमेरिकेतील बहुतेक भागांमध्ये बिल्डिंग कोडसाठी फक्त अरुंद कचरा पाईप्सची आवश्यकता असते जे सहजपणे अडकू शकतात आणि म्हणूनच टॉयलेटमध्ये टॉयलेट पेपर टाकण्याची शिफारस केली जात नाही. तथापि, आम्ही ज्या बेलीझियन हॉटेलमध्ये राहिलो त्यांना ही मर्यादा नव्हती. कदाचित हे हॉटेल पर्यटकांना लक्षात घेऊन मोठ्या पाईप्सने बांधले गेले असेल किंवा कदाचित मालक आम्हाला सांगायला विसरले असतील.

बाथरूममध्ये शॉवर आहे. फक्त मोफत साबण पुरविला जातो, शॅम्पू किंवा कंडिशनर नाही.

घरामध्ये महासागर आणि खाडीच्या अडथळ्यांच्या दृश्यांसह एक छोटा 3रा लेव्हल सन डेक आहे. पूर्वेला एका सुंदर आणि गर्दी नसलेल्या समुद्रकिनाऱ्यापर्यंत फक्त 3 मिनिटांच्या अंतरावर आहे जिथे तुम्ही पोहू शकता. आम्ही जवळजवळ आमच्याकडे समुद्रकिनारा होता. जर तुम्ही समुद्रकिनार्यावर दक्षिणेकडे चालत असाल तर तुम्ही एक दोन रेस्टॉरंटमध्ये याल. आणि जर तुम्ही द्वीपकल्पाच्या दक्षिणेकडील टोकापर्यंत चालत गेलात, तर तुम्हाला घाटाजवळ स्वच्छ पाण्याने (आणि अधिक लोक) पोहताना आणखी चांगले आढळेल.
हॉटेलपासून 1 मिनिटाच्या अंतरावर एक सुपरमार्केट आहे. जेव्हा तुम्ही Placencia Road वर आणखी दक्षिणेकडे चालत जाल तेव्हा तुम्ही आणखी अनेक सुपरमार्केट, इतर दुकाने आणि रेस्टॉरंट्स पास कराल. प्लेसेन्सिया म्युनिसिपल पिअरवर रस्त्याच्या शेवटी पोहोचण्यासाठी सुमारे 10-15 मिनिटे लागतील.

दिवसा, तुम्ही रस्त्यावरून आवाज ऐकू शकता कारण हॉटेल प्लेसेन्सियाच्या आत आणि बाहेरील एकमेव रस्त्यावर स्थित आहे - तथापि, हा व्यस्त रस्ता नाही. सूर्यास्तानंतर थोड्याच वेळात रहदारीचा आवाज कमी झाला.

खोलीतील वायफाय सिग्नल कमकुवत आहे आणि माझ्या आयफोनने वारंवार सिग्नल गमावला आहे तर माझ्या मायक्रोसॉफ्ट सरफेसने कनेक्शन चांगले ठेवले आहे. दुसऱ्या मजल्यावरील कार्यालयाजवळ एक उत्कृष्ट वायफाय सिग्नल उपलब्ध आहे.

लांबलचक कथा: हे प्लेसेन्सिया मधील एक छान आणि परवडणारे हॉटेल आहे. हे समुद्रकिनाऱ्याच्या अगदी जवळ आहे आणि जर दिवसा रस्त्यावरचा आवाज तुम्हाला त्रास देत नसेल, तर हे हॉटेल तुमच्यासाठी असू शकते.


















































OCEAN SPIRIT





10. टिकल (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
टिकलचे अवशेष हे ग्रहावरील काही भव्य माया अवशेष आहेत. दुर्गम उत्तरी ग्वाटेमालामधील त्यांच्या स्थानामुळे, ग्वाटेमाला शहरापेक्षा बेलीझमधून प्रवेश करणे खरोखर सोपे आहे. आणि आम्ही तेच केले.

10.1 टिकल कडे ड्राइव्ह करा
10.2 बेलीझ आणि ग्वाटेमाला दरम्यान सीमा ओलांडणे
10.3 हॉटेल लास Gardenias
10.4 टिकल

### 10.1 टिकल कडे ड्राइव्ह करा

सीमेवर किती रहदारी आहे यावर अवलंबून, प्लेसेन्सिया ते टिकलपर्यंतच्या ड्राइव्हला किमान 6 तास लागतात. बॉर्डर दिवसभर उघडी नसल्याचा सल्ला द्या, त्यामुळे प्लेसेन्सियामध्ये लवकर सुरुवात करणे किंवा सॅन इग्नासिओ येथे रात्रभर राहण्याचा सल्ला दिला जातो.
सीमेच्या दोन्ही बाजूंनी रस्ता पक्का आहे, परंतु तो अनेकदा ग्रामीण खेड्यांमधून जातो जेथे तुम्हाला रस्त्यावर लोक, पाळीव प्राणी आणि पशुधन दिसतील. कृपया अंधार पडल्यानंतर गाडी चालवू नका. रात्रीच्या वेळी रस्त्यांवर प्रकाश टाकला जात नाही जेणेकरून ते ड्रायव्हर आणि पादचाऱ्यांसाठी खूप धोकादायक ठरू शकते, विशेषत: येथील बहुतेक लोकांची त्वचा काळी आहे आणि रात्रीच्या वेळी ते गडद कपडे घालतात.
तयार राहा:

- ग्वाटेमाला मध्ये रोख भरण्यासाठी. हॉटेल आणि काही रेस्टॉरंटमध्ये क्रेडिट कार्ड स्वीकारले जातात जे पर्यटकांना सेवा देतात.
- की बहुतेक लोकांना इंग्रजी समजत नाही
- नळाचे पाणी ग्वाटेमालामध्ये कधीही पिण्यायोग्य नाही; ना पर्यटकांसाठी ना स्थानिकांसाठी. याचा अर्थ असा आहे की आपण आपल्या पेयांसाठी बर्फापासून सावधगिरी बाळगणे आवश्यक आहे आणि आपण कोणत्याही फळे किंवा भाज्या शिजवल्याशिवाय त्यांची त्वचा पूर्वेकडे करू नये. शुद्ध केलेले पाणी स्वस्त आणि शोधणे सोपे आहे. शंका असल्यास, आम्ही नेहमी बिअरची निवड करतो.












ARIENA GOVERNMENT
SCHOOL







17. ग्वाटेमाला मध्ये आपले स्वागत आहे.

ही बऱ्यापैकी गुंतागुंतीची प्रक्रिया आहे. अशी काही मुलं असण्याची शक्यता आहे जी पर्यटकांना US$10 किंवा त्यापेक्षा जास्त किंमतीत सीमेवर चाली करण्यास मदत करतील. प्रथम किंमत वाटाघाटी खात्री करा.

ग्वाटेमालाहून बेलीझला परत येताना, प्रक्रिया खाली दर्शविली आहे.
पुन्हा, तुमच्या हातात पुरेशी रोकड असल्याची खात्री करा - मी हे लिहिल्यापासून किमती बदलल्या असतील.

1. आम्हाला त्या पुलावर थांबवण्यात आले जेथे आदल्या दिवशी Q20 भरले होते. आदल्या दिवशीची पावती दाखवली आणि पैसे न भरता पास होऊ दिले.
2. पुलाच्या मागे तुम्ही ग्वाटेमाला कस्टम इमारतीजवळ थांबता आणि विंडशील्डवरील कार नोंदणी स्टिकर सोलून टाका.
3. मग तुम्ही तुमच्या पासपोर्टमध्ये एक्झिट स्टॅम्प मिळवण्यासाठी 2 पासपोर्ट कंट्रोल लाइनपैकी एक घ्या.
4. त्यानंतर तुम्ही डावीकडील काउंटरवर जा, अधिकाऱ्याला ड्रायव्हरचा पासपोर्ट, विंडशील्डवरील कार नोंदणी स्टिकर आणि तुम्ही ग्वाटेमालामध्ये कार आयात करताना स्वाक्षरी केलेले कागदपत्र द्या. 1 किंवा 2 मिनिटांत तुम्ही जाण्यासाठी योग्य असाल.
5. पुढे, तुम्ही तुमची कार निर्जंतुकीकरण स्टेशनमधून चालवता, ती बेलीझियन इमिग्रेशन आणि कस्टम इमारतीजवळ पार्क करा आणि कार निर्जंतुकीकरण स्टेशनच्या मागे कॅशियरच्या बूथवर BZE$10 द्या.
6. आता, तुम्ही बेलीझ इमिग्रेशन आणि कस्टम इमारतीमध्ये प्रवेश करा. तुमच्याकडे बरेच सामान असल्यास आणि ते इमिग्रेशन आणि कस्टम इमारतीजवळ पार्क केलेले असल्यास, तुम्ही तुमचे सामान सध्या कारमध्ये ठेवू शकता, अन्यथा ते तुमच्यासोबत आणा.
7. बेलीझ कस्टम इमारतीमध्ये तुम्ही दुसऱ्या काउंटरवर जा, तुमचे पासपोर्ट दाखवा आणि इमिग्रेशन फॉर्म मिळवा.
8. तुम्ही ते भरा (बंदर म्हणून तुम्ही 'ग्वाटेमाला' खाली ठेवू शकता) आणि तुमचा एंट्री स्टॅम्प मिळवण्यासाठी काउंटरवर परत या.
9. तुमच्याकडे आधीपासून नसल्यास तुमचे सर्व सामान कारमधून घेण्याची वेळ आली आहे.
10. तुम्ही इमिग्रेशन काउंटरच्या मागे कस्टम्सकडे जाल जेथे अधिकारी तुम्हाला एकतर ओवाळतील किंवा तुमचे सामान तपासण्यास सांगतील.
11. त्यानंतर तुम्ही इमारतीतून बाहेर पडता आणि तुमचे प्रवासी तिथे थांबतात.
12. ड्रायव्हर त्याचा/तिचा पासपोर्ट धरून ठेवतो, कारकडे परत जातो आणि चेकपॉईंटमधून तो चालवतो जिथे अधिकारी विचारेल की तुम्हाला काही घोषित करायचे आहे का आणि कार शोधण्याचा निर्णय घेऊ शकेल.
13. ड्रायव्हर नंतर प्रवाश्यांना उचलतो आणि तेच.
14. बेलीझ मध्ये आपले स्वागत आहे.

10.3 हॉटेल लास गार्डनियास (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
टिकलला जाताना आम्ही एक रात्र या हॉटेलमध्ये राहिलो. हे El Remate या छोट्या शहरातील Tikal च्या रस्त्यावर स्थित आहे जे Tikal च्या 1ल्या प्रवेशद्वारापासून 30 मिनिटांच्या अंतरावर आहे. हॉटेल देखील एक ट्रॅव्हल एजन्सी आहे आणि म्हणून ते टिकलला संघटित टूर देतात.
हॉटेलमध्ये एक रेस्टॉरंट आहे जे कोणतेही अतिरिक्त शुल्क न घेता क्रेडिट कार्ड स्वीकारते ज्याचे आम्ही कौतुक केले कारण आम्ही Quetzales वर कमी धावत होतो. नाश्ता आमच्या दरात समाविष्ट होता आणि रेस्टॉरंटमध्ये दिला गेला. समाविष्ट मोफत नाश्तामध्ये 1 कप चहा किंवा कॉफी आणि मेन्यूमध्ये एक नाश्ता डिश आहे ज्याची किंमत प्रति व्यक्ती Q30 किंवा त्याहून कमी आहे. नाश्त्याची चव खूप चांगली होती आणि प्रमाण योग्य होते.
आमची खोली 10 क्रमांकाची खोली होती जी दुसऱ्या मजल्यावर आहे. तिथे जाण्यासाठी तुम्ही उष्णकटिबंधीय झाडे असलेल्या एका छान बागेतून जा आणि तुमचे सामान दुसऱ्या मजल्यावर घेऊन जा. खोली स्वच्छ होती, पण त्यातल्या २ बेडपेक्षा फार मोठी नव्हती. 2 खिडक्या, एक शांत आणि कार्यक्षम A/C आणि भिंतीला लावलेला फ्लॅट स्क्रीन टीव्ही होता.
बाथरूमला चांगला आकार आणि छान शॉवर होता. मोफत साबण आणि लिक्विड हँड सोप प्रदान करण्यात आला. आम्ही पोहोचलो तेव्हा फक्त 1 मोठा टॉवेल होता पण हॉटेलने ते त्वरीत दूर केले.

आवारात फक्त 3 कारसाठी जागा आहे, जी आम्ही तिथे असताना पुरेशी होती. रेस्टॉरंटचे कर्मचारी काही इंग्रजी बोलत होते आणि रिसेप्शनिस्ट खूप चांगले इंग्रजी बोलत होते.

लांबलचक कथा: हे एक छान, स्वच्छ आणि परवडणारे हॉटेल आहे जे टिकलच्या पहिल्या प्रवेशद्वारापासून ३० मिनिटांच्या आत आहे. टिकल येथे सूर्यास्त किंवा सूर्योदयाचा अनुभव घेण्याची योजना आखणाऱ्या प्रत्येकाला आणि सेल्फ ड्राईव्हने टिकलला जाण्याची योजना आखली पाहिजे, अंधार पडल्यानंतर रस्त्यावर बरेच लोक (बहुतेकदा गडद कपडे घातलेले) चालत असतील किंवा प्रकाश नसलेल्या सायकली चालवतील आणि रस्त्यावर अधूनमधून प्राणी दिसतील. तुम्ही काही फूट दूर असतानाच त्यांना पाहू शकता आणि त्यामुळे रात्री गाडी चालवणे खूप धोकादायक असू शकते.







__NUM0___ टिकल (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)

10.4.1 टिकल विहंगावलोकन
10.4.2 टिकलचा इतिहास
10.4.3 टिकलचा लेआउट
10.4.4 टिकलचा स्वयं-मार्गदर्शित चालणे दौरा
10.4.5 टिकलची रचना

### 10.4.1 टिकल विहंगावलोकन

काही वेबसाइट्सच्या दाव्याच्या विरुद्ध, तुम्ही अजूनही 3:30pm नंतर तिकीट खरेदी करू शकता जे त्याच दिवशी आणि दुसऱ्या दिवशी प्रवेशासाठी चांगले आहे. आणि तुम्ही त्याचा नक्कीच उपयोग करा, कारण टिकलमधील सूर्यास्त जादुई असू शकतो.



तुम्ही पहिल्या प्रवेशद्वारावर प्रवेश द्याल जिथे तुम्हाला तुमची कार पार्क करायची आहे, बाहेर पडा आणि तिकीट बूथवर जाण्यासाठी डावीकडे काही पायऱ्या चढून वर जा.




तेथे, तुम्हाला टूर मार्गदर्शकांद्वारे संपर्क साधला जाईल जे त्यांच्या सेवा US$60 प्रतिदिन देतात. हीच किंमत पार्कमध्ये टूर मार्गदर्शकांकडून आकारली जाते.



सुदैवाने, आपण उद्यानात राहू शकता. उद्यानात राहण्यासाठी तीन पर्याय आहेत:

- जंगल लॉज हॉटेल आणि वसतिगृह (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
- हॉटेल जग्वार इन टिकल (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)
- हॉटेल टिकल इन (नकाशा,पुनरावलोकने,वेबसाइट)

आम्ही पार्कच्या बाहेर एका छान स्थानिक हॉटेल,हॉटेल लास Gardeniasमध्ये थांबलो. बरेच लोक फ्लोरेस (नकाशा) मध्ये राहतात जे टिकलपासून 41 मैल (65 किमी) आहे.

लांबलचक कथा: टिकल ही एक आकर्षक आणि अतिशय पसरलेली माया साइट आहे जी नक्कीच भेट देण्यासारखी आहे. मी एकतर टूर मार्गदर्शक नियुक्त करण्याचा सल्ला देतो किंवा स्वयं-मार्गदर्शित अनुभवासाठी हे मार्गदर्शक वापरण्याचा सल्ला देतो. अधिक तपशीलवार माहितीसाठी तुम्ही अर्थातच टिकलबद्दलचे पुस्तक देखील विकत घेऊ शकता. फक्त लक्षात ठेवा की आपण उद्यानाच्या आत काय पाहता याचे जवळजवळ कोणतेही वर्णन नाही.

### 10.4.2 टिकलचा इतिहास

टिकल ही प्राचीन माया संस्कृतीतील सर्वात शक्तिशाली राज्यांची राजधानी होती. यास बहुधा 'यॅक्स मुताल' किंवा 'यॅक्स मुतुल' असे म्हटले जात असे ज्याचा यॅक्स म्हणजे 'प्रथम' आणि 'मुतुल' हे राज्याचे नाव आहे.
1840 मध्ये या जागेचा शोध लागल्यावर टिकल हे नाव देण्यात आले आणि टिकलचा अर्थ इथल्या एखाद्या पाण्याच्या छिद्रांनंतर किंवा 'आवाजांची जागा' असा होतो.

टिकल मध्ये अंदाजे. 3,000 संरचना आणि सुमारे 6 चौरस मैल (16km2) क्षेत्र व्यापते. त्याच्या शिखरावर, लोकसंख्या 90,000 इतकी जास्त असू शकते. 16 मैल (25 किमी) त्रिज्येतील लोकसंख्या 425,000 इतकी जास्त असू शकते. हा आकडा मात्र वादग्रस्त आहे.
200AD ते 900AD पर्यंत टिकल सर्वात शक्तिशाली असल्याचे मानले जाते जेव्हा हे शहर माया साम्राज्यात धार्मिक, राजकीय, आर्थिक आणि लष्करी शक्तीचे प्रमुख होते.

1,000 BC पासून या साइटच्या कृषी वापरासाठी पुरातत्व पुरावे आहेत.

सर्वात जुने मोठे बांधकाम 400-300BC मधील प्रमुख पिरॅमिड आणि प्लॅटफॉर्मचे स्वरूप आहे. त्यावेळी टिकल हे छोटे शहर होते.
जेव्हा त्याची उत्तरेकडील शेजारची शहरे एल मिराडोर आणि नाकबे 100AD च्या सुमारास कोसळली, तेव्हा टिकलचे महत्त्व वाढू लागले.

टिकल येथील शासकांचा पहिला राजवंश इ.स. 90 च्या सुमारास सुरू झाला.

खालील सारणी टिकलचे शासक दर्शवते:

| नाव (किंवा टोपणनाव) | राज्य केले | शासक | पर्यायी नावे |
|---|---|---|---|
| **Yax Ehb' Xook** | ca 90 | 1 | Yax Moch Xok, Yax Chakte'l Xok, First Scaffold Shark |
| **फोलिएटेड जग्वार** | ca 292 | ? | – |
| **प्राण्यांचा मुख्य पत्ता** | ? | 10? | किनिच एहब'? |
| **सिह्याज चान कविल I** | ca 307 | 11 | – |
| **उनेन बहलम** | ca ३१७ | 12? | – |
| **केनिच मुवान जोल आय** | ? -359 | 13 | महकिना पक्ष्यांची कवटी, पंखांची कवटी |
| **चक टोक इचआक आय** | ३६०–३७८ | 14 | जग्वार पंजा, ग्रेट पंजा, ग्रेट जग्वार पंजा |
| **याक्स न्युन आयिन आय** | ३७९ -४०४? | १५ | कर्ल स्नॉट, कर्ल नाक |
| **सिह्याज चॅन कावील II** | ४११-४५६ | 16 | वादळी आकाश, माणिकिन फाटलेले आकाश |
| **कान चित्तम** | 458–ca486 | १७ | कान बोअर, कान अक |
| **चक टोक इचआक II** | ca ४८६-५०८ | १८ | जग्वार पंजा II, जग्वार पंजा कवटी |
| **टिकलची लेडी** | ca ५११–५२७+ | 19 | कर्ल डोके |
| **?** | ? | 20? | प्राण्यांची कवटी I |
| **वाक चान कावील** | ५३७?–५६२ | २१ | दुहेरी पक्षी |
| **प्राण्यांची कवटी** | ca ५९३-६२८ | 22 | – |
| **K'inich Muwan Jol II** | ca ६२८-६५० | 23 किंवा 24 | – |
| **नुन उजळ चाक** | ca ६५०-६७९ | २५ | झाल कवटी, नून बक चक |
| **जसॉ चॅन काविल I** | ६८२-७३४ | २६ | शासक ए, आह काकाओ |
| **यिक'इन चान काविल** | 734-ca. ७६६ | २७ | शासक बी, याक्सकिन कॅन चाक, सन स्काय रेन |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **शासक 28** | ca ७६६–७६८ | २८ | – |
| **याक्स न्युन आयिन II** | ७६८–ca. ७९४ | 29 | – |
| **न्युन उजोल किनिच** | ca 800? | 30? | – |
| **गडद सूर्य** | –८१०+ | 31? | – |
| **ज्वेल काविल** | –८४९+ | ? | – |
| **जसॉ चॅन कावील II** | –८६९+ | ? | – |

200AD च्या सुरुवातीस, Teotihuacan (आजच्या मेक्सिको सिटीजवळ स्थित प्री-कोलंबियन अमेरिकेतील सर्वात मोठे आणि सर्वात शक्तिशाली शहरांपैकी एक) टिकलमध्ये दूतावास होते. असे दिसते की 378AD मध्ये, टिकलवर टिओटिहुआकानने आक्रमण केले आणि सत्ताधारी राजाला ठार मारले आणि त्याच्या जागी टिओटिहुआकान राजाने त्याची नियुक्ती केली. यामुळे 7 व्या शतकापर्यंत दोन्ही शहरांमध्ये शक्तिशाली युती झाली.

6व्या शतकात, टिकल आणि त्याच्या उत्तरेकडील कालकमूल (नकाशा) यांच्यात दीर्घकाळ चालणारी शत्रुता सुरू झाली ज्यामुळे 537-744AD दरम्यान तीन युद्धे झाली.

- 537-572 AD च्या पहिल्या युद्धात Calakmul ने Caracol (नकाशा), El Perú (नकाशा) आणि El Zotz (नकाशा) यांच्याशी युती केली ज्यांनी अखेरीस टिकलचा पराभव केला. टिकलचा नाश झाला नाही, परंतु अनेक दशकांपासून ते नाकारले गेले. याला 'टिकल अंतर' असे म्हणतात ज्या दरम्यान टिकल येथे जवळजवळ कोणतेही नवीन शिलालेख किंवा मोठ्या प्रमाणात बांधकाम झाले नाही.
- कालांतराने, एल झोट्झ कमी होत असताना, टिकलने हळूहळू ताकद परत मिळवली आणि किरकोळ चकमकींसह शीतयुद्ध झाले परंतु त्यानंतर कोणतीही मोठी लढाई झाली नाही.
- Calakmul ने 629AD मध्ये टिकलने स्थापन केलेल्या डॉस पिलास (नकाशा) या लष्करी चौकीवर कब्जा केल्यानंतर 650-695AD मध्ये दुसरे युद्ध सुरू झाले. डोस पिलासचा शासक टिकलच्या राजाचा भाऊ होता. सुरुवातीला पळून गेल्यानंतर, त्याला पकडण्यात आले आणि फाशी देण्याऐवजी त्याला पुन्हा कॅलकमुलच्या राजवटीत बहाल करण्यात आले. त्यानंतर त्याने 657 एडी मध्ये टिकलचा पराभव केला आणि शहरावर वर्चस्व गाजवले. पुढील वर्षांमध्ये, टिकल राजाच्या निष्ठावान सैन्याने डॉस पिलास आणि इतर शहरे पुन्हा ताब्यात घेतली आणि टिकलच्या शासकाने त्याचे अनुयायी पुन्हा बांधले. पण टिकलने कालकमूलचा पराभव करून दुसरे युद्ध संपेपर्यंत 695 AD पर्यंत गेले. मात्र, अधूनमधून हिंसाचार सुरूच होता.
- तिसरे युद्ध 720-744AD मध्ये झाले. 734AD मध्ये Quiriguá (नकाशा) (टिकल आणि त्याचा जवळचा मित्र Copán द्वारे प्रमोट केलेले शहर) ने Copán पासून स्वातंत्र्य घोषित केले तेव्हा त्याची सुरुवात झाली, ज्यामुळे 4 वर्षांचे स्वातंत्र्ययुद्ध झाले ज्या दरम्यान, 736AD मध्ये, Quiriguá आणि Calakmul ने युती केली. हे 738AD मध्ये क्विरिगुआच्या स्वातंत्र्यासह समाप्त झाले, जेव्हा कोपनच्या शासकाला क्विरिगुआने पकडले, खटला चालवला आणि नंतर त्याला फाशी देण्यात आली. टिकलने नंतर 743AD मध्ये एल पेरू आणि 744AD मध्ये नारंजो जिंकले, ज्याने Calakmul चे शक्तिशाली सहयोगी नेटवर्क नष्ट केले. कालाकमुलने अखेरीस त्याचे उत्तर प्रांत युकाटान द्वीपकल्पातील राष्ट्रांपासून गमावले आणि त्याची शेवटची नोंद केलेली तारीख 899 होती, शक्यतो 909.

कालकमूलचा अखेरचा त्याग हा माया संकुचित होण्याचा भाग होता ज्यामुळे अखेरीस 100 वर्षांनंतर टिकलचा पतन झाला.
810 AD मध्ये, टिकल मध्ये मोठे बांधकाम अजूनही चालू होते आणि 830 AD पर्यंत कोणतीही हालचाल दिसत नाही आणि टिकल शांत झाला. स्मारकाचे शेवटचे बांधकाम 869 एडी मध्ये झाले. 830 आणि 950 AD च्या दरम्यान, टिकलने तिची बहुतेक लोकसंख्या गमावली असे दिसते, तिची उपग्रह साइट स्वतंत्र झाली आणि इतर शहरांना टिकलच्या पूर्वीच्या शक्तीचा वारसा मिळाला. असे दिसते की केंद्रीय प्राधिकरण कोसळले आणि राजवाडे जाळल्याचे पुरावे आहेत. शाही राजवाडे शासक वर्गाने टाकून दिले आणि नंतर सामान्य लोकांच्या ताब्यात गेले आणि औपचारिक

प्लाझामध्ये साधी खरडीची घरे उभारली गेली.  थडग्या लुटल्या गेल्या, काही स्मारकांची तोडफोड करण्यात आली आणि इतरांना वेगवेगळ्या ठिकाणी हलवण्यात आले.
जंगलतोड, मातीची धूप आणि पोषक तत्वांची हानी आणि दूषित पाण्याचे स्त्रोत देखील आहेत.

कदाचित काही लोकांचा अपवाद वगळता 950 पर्यंत टिकल सोडण्यात आले.  परंतु ते 10व्या किंवा 11व्या शतकात अलिकडच्या काळात नाहीसे झाले आणि 1840 च्या दशकात ते पुन्हा शोधले जाईपर्यंत टिकलवर रेनफॉरेस्टने दावा केला होता.

टिकलची पडझड काही अंशी दुष्काळामुळे झाली असावी आणि अंशत: पारा असलेल्या पेंट सारख्या विषारी रसायनांचा वापर करून झाला असावा ज्यामुळे इमारती धुतल्या जातात आणि भूजल दूषित होते.

1525 मध्ये, स्पॅनिश जिंकणारा हर्नान कोर्टेस अवशेषांचा शोध न घेता केवळ काही मैल दूर गेला.  1696 मध्ये, एक स्पॅनिश फ्रायर जंगलात हरवला आणि कदाचित टिकलच्या अवशेषाचे वर्णन केले.
संपूर्ण इतिहासात, टिकलच्या अफवा पसरल्या, परंतु कोणीही येथे येण्याचा गांभीर्याने विचार करू शकत नाही हे क्षेत्र खूप दुर्गम आहे.
त्यानंतर 1848 मध्ये प्रथमच या साइटला भेट देण्यात आली आणि 1881 मध्ये पहिले उत्खनन सुरू झाले.
पुरातत्वशास्त्रज्ञांना साइटवर पोहोचणे सोपे व्हावे यासाठी 1951 मध्ये एक लहान हवाई पट्टी बांधण्यात आली.  1956 ते 1970 पर्यंत, पेनसिल्व्हेनिया विद्यापीठाच्या टिकल प्रोजेक्ट टीमने मोठे पुरातत्व उत्खनन केले. पुढे १९७९ ते १८४ पर्यंत उत्खनन झाले.

### 10.4.3 टिकलचा लेआउट

आज तुम्ही जे पाहता ते मूळ शहराचा एक छोटासा भाग आहे. टिकलने बहुधा सुमारे ४८ चौरस मैल (१२५ किमी २) क्षेत्र व्यापले होते आणि काही क्षेत्रांच्या परिमितीवर, तटबंदीच्या मागे २० फूट (६ मी) रुंद खंदक सापडला होता. आक्रमण करणाऱ्या सैन्यापासून बचाव म्हणून ते बांधले गेले असावे.
आतील निवासी क्षेत्र सुमारे 23 चौरस मैल (60km2) होते तर आज तुम्ही भेट देऊ शकता असे मध्यवर्ती क्षेत्र सुमारे 6 चौरस मैल (16km2) व्यापते.

टिकलच्या इमारती प्रमुख मंदिरे आणि विविध इमारत गटांमध्ये विभागल्या जाऊ शकतात:

- सेंट्रल प्लाझा (ग्रॅन प्लाझा)
- मंदिर I (ग्रेट जग्वारचे मंदिर)
- मंदिर II
- सेंट्रल एक्रोपोलिस (एक्रोपोलिस सेंट्रल)
- उत्तर एक्रोपोलिस (एक्रोपोलिस डेल नॉर्टे)
- मंदिर तिसरा (महान पुजाऱ्याचे मंदिर)
- टेंपल IV (दोन डोके असलेल्या सर्पाचे मंदिर) आणि स्टार वॉर्स
- मंदिर व्ही
- मंदिर VI (शिलालेखांचे मंदिर)
- दक्षिण एक्रोपोलिस (एक्रोपोलिस डेल सुर)
- पूर्व एक्रोपोलिस
- सात मंदिरांचा प्लाझा (प्लाझा डे लॉस सिएटे टेम्पलॉस)
- हरवलेले जग (मुंडो पेर्डिडो)
- ई-गट
- लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिड (ग्रेट पिरॅमिड, स्ट्रक्चर 5C-54)
- कवटीचे मंदिर (टेम्पलो दे लास कॅलवेरस, रचना 5D-87)
- तलुद-टेबलेरो मंदिर (रचना 5C-49)
- पूर्व प्लाझा
- रचना 5D-43
- रचना 6C-16 (मुखवट्यांचा गट)
- बॉलकोर्ट्स
- बॅट पॅलेस (पॅलेस डी लास व्हेंटानास, विंडोज पॅलेस, पॅलेसिओ डे लॉस मुर्सिएलोगोस)
- गट एफ
- ग्रुप जी (पॅलॅसिओ डे लास अकानालादुरास, पॅलेस ऑफ द ग्रूव्स)
- गट एच
- गट L (गट 5B-1)
- गट एम (गट 3D-1)
- गट N (गट 5C-1)
- गट O (गट 4D-1)
- गट P (गट 3D-2)
- गट Q (गट 4E-4)
- गट R (गट 4E-3)

या गटांना जोडण्यासाठी अनेक कॉजवे होते (उंचावलेले पक्के रस्ते):

### 10.4.4 टिकलचा स्वयं-मार्गदर्शित चालणे दौरा

टिकल हे एक मोठे उद्यान आहे ज्यासाठी खूप चालणे आवश्यक आहे. तयार राहा आणि हातात मोठा नकाशा ठेवा (तुम्ही ते उद्यानाच्या प्रवेशद्वारावर खरेदी करू शकता) आणि हे प्रवास मार्गदर्शक किंवा उद्यानात मार्गदर्शक भाड्याने घ्या.

कृपया पुरेसे पाणी असल्याची खात्री करा कारण उद्यानात अल्पोपहार खरेदी करण्याच्या संधी फार कमी आहेत. तसेच, प्रखर सूर्य किंवा पावसापासून तुमचे रक्षण करण्यासाठी छत्री आणा कारण गडगडाटी वादळापासून तुमचे रक्षण करू शकणारे जवळपास कोणतेही निवारे नाहीत.

#### दिवस १

सेंट्रल प्लाझाएक्सप्लोर करण्यासाठी आणिमंदिर ।।वरून सूर्यास्त पाहण्यासाठी तुम्ही तुमच्या पहिल्या दिवशी दुपारी 3:30 नंतर उद्यानात प्रवेश करावा असे मी जोरदारपणे सुचवतो.




स्रोत: Parque Nacional Tikal map, © Gran Jaguar Society




जर तुमच्याकडे सूर्यास्तापूर्वी बराच वेळ असेल, तर तुम्ही तुमच्या मार्गावर असलेल्या काही इतर संरचनांना भेट देऊ शकता (पूर्व प्लाझाआणिगट एफ).

#### दिवस २

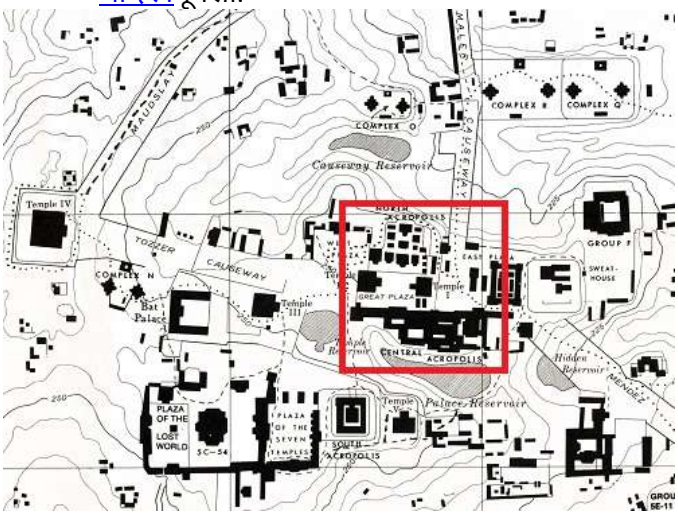
आपल्याकडे किती वेळ आहे यावर बरेच काही अवलंबून असेल. खाली दिलेल्या सूचीमध्ये, मी काही ठिकाणे पर्यायी म्हणून चिन्हांकित केली आहेत जर तुम्हाला घाई करायची असेल किंवा दिवसभर चालण्याची योजना नसेल.

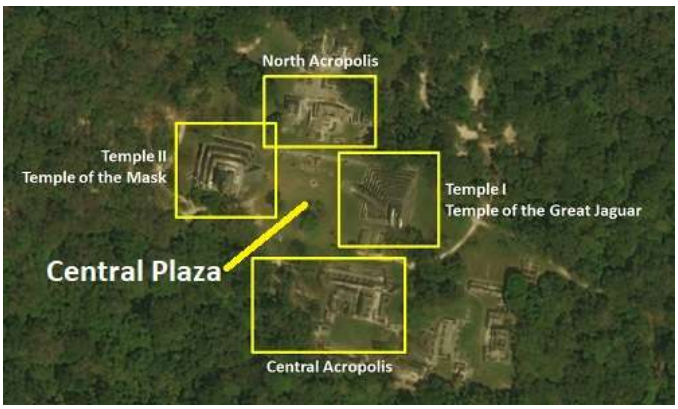



a. पर्यायी:मंदिर VI (शिलालेखांचे मंदिर)
b. ग्रुप जी (पॅलॅसिओ डे लास अकानालादुरास, पॅलेस ऑफ द ग्रूव्स)
c. मंदिर व्हीOptional: पुढील स्टॉपच्या मार्गावरदक्षिण एक्रोपोलिस (एक्रोपोलिस डेल सुर)पहा
d. सात मंदिरांचा प्लाझा (प्लाझा डे लॉस सिएटे टेम्पलॉस)
e. हरवलेले जग (मुंडो पेर्डिडो)
f. बॅट पॅलेस (पॅलेस डी लास व्हेंटानास, विंडोज पॅलेस, पॅलेसिओ डे लॉस मुर्सिएलोगोस)Optional: या मंदिराच्या वाटेवरगट N (गट 5C-1)पहा
g. टेंपल IV (दोन डोके असलेल्या सर्पाचे मंदिर) आणि स्टार वॉर्स
h. मंदिर तिसरा (महान पुजाऱ्याचे मंदिर)
i. सेंट्रल प्लाझा (ग्रॅन प्लाझा)
j. पूर्व प्लाझाOptional: या मंदिराच्या वाटेवरगट एफपहा
k. पर्यायी:गट R (गट 4E-3)
l. गट Q (गट 4E-4)
m. पर्यायी:गट O (गट 4D-1)
n. पर्यायी:गट एचआणिगट एम (गट 3D-1)सहगट P (गट 3D-2)

**सेंट्रल प्लाझा (ग्रेट प्लाझा)**
ग्रेट प्लाझा हे टिकलचे केंद्र आहे आणि हे ठिकाण आहे जिथे तुम्ही प्रथम भेट द्यावी.
प्लाझाची सीमा आहे:

- उत्तर एक्रोपोलिसउत्तरेकडे
- मंदिर IIपश्चिमेला
- सेंट्रल एक्रोपोलिसदक्षिणेस
- मंदिर Iपूर्वेला.




पार्किंगमधून येथे जाण्यासाठी, 'टेम्पलो I – ग्रॅन जग्वार' च्या चिन्हांचे अनुसरण करा. हे सुमारे 20-25 मिनिटांचे चालणे आहे.











सेंट्रल प्लाझा कडे परत जा.

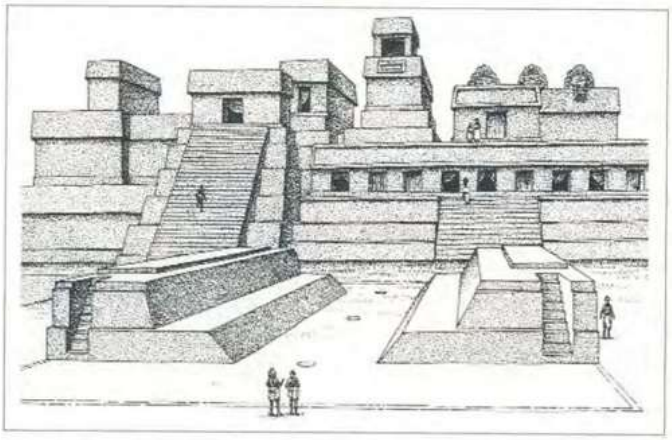
टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**सेंट्रल एक्रोपोलिस**
या आर्किटेक्चरल कॉम्प्लेक्सचा उपयोग टिकलच्या राजघराण्यांसाठी केला जात असे. जेव्हा टिकल बांधले गेले आणि शहर सोडले जाईपर्यंत तो ताब्यात घेतला गेला तेव्हा त्याची स्थापना झाली.







सेंट्रल प्लाझाच्या बॉल कोर्टवरून सेंट्रल एक्रोपोलिस कसे दिसले असेल याचे अज्ञात कलाकाराचे रेखाचित्र.



























- **मंदिर 23 (संरचना 5D-23) हे पूर्वाभिमुख मंदिर सुमारे 250AD मध्ये बांधले गेले होते आणि त्याचे अंशतः जीर्णोद्धार करण्यात आले आहे.**

- **मंदिर 24 (रचना 5D-24) साधारणपणे मंदिर 23 प्रमाणेच बांधले गेले, हे अजून शोधलेले मंदिर मंदिर 23 ची आरसा प्रतिमा असल्याचे दिसते.**

- **मंदिर 25 (रचना 5D-25) हे दक्षिणाभिमुख मंदिर प्रथम 250AD च्या आसपास बांधले गेले. दुसऱ्या बांधकामाच्या टप्प्यात पूर्वीचे मंदिर पूर्णपणे झाकले गेले.**

- मंदिर 26 (संरचना 5D-26) ही रचना उत्तर एक्रोपोलिसची मध्यवर्ती इमारत आहे. हे प्रथम 250 एडी च्या आसपास बांधले गेले आणि टिकलच्या पतनानंतर त्याची कबर लुटली गेली. ते पूर्णपणे उत्खनन आणि पुनर्संचयित केले गेले आहे. दफन 85 येथे सुमारे 100AD मध्ये झाले आणि ते येथे पहिले शाही दफन होते. हेमुंडो पेर्डिडोकॉम्प्लेक्समधील दफनभूमीपासून उत्तर एक्रोपोलिसमध्ये स्थलांतरित झाले. थडगे उत्तर एक्रोपोलिसच्या उत्तर-दक्षिण अक्षावर स्थित आहे ज्यावर नंतर मंदिर 26 बांधले जाईल. त्यात एक नर सांगाडा होता, ज्यामध्ये कवटी आणि मांडीचे हाड नव्हते. पुरातत्वशास्त्रज्ञांचा असा विश्वास आहे की हा माणूस कदाचित युद्धात मरण पावला होता आणि त्याच्या शत्रूंनी त्याचा मृतदेह बाहेर काढण्याआधी त्याचे शरीर विकृत केले होते आणि त्याला येथे पुरले होते. हाडे कापडात गुंडाळलेली होती आणि हरवलेल्या डोक्याची जागा ग्रीनस्टोन मास्कने घेतली होती ज्यामध्ये शेल-इनलेड दात आणि डोळे होते आणि ज्याने तीन-पॉइंटेड रॉयल हेडबँड घातला होता.
- **मंदिर 27 (रचना 5D-27) हे मंदिर मंदिर 25 ची आरशात प्रतिमा असल्याचे दिसते आणि मंदिर 25 प्रमाणेच बांधले गेले होते.**

- बिल्डिंग 28 (स्ट्रक्चर 5D-28) ही इमारत 6व्या शतकाच्या सुरुवातीला बांधली गेली असावी आणि पूर्वेकडील टेरेसवरून साइटवर प्रवेश नियंत्रित करणारी रक्षक खोली असावी. यामुळे पायऱ्यांवरील प्रवेश पूर्णपणे बंद झाला आणि अभ्यागतांना या इमारतीत चालण्यास भाग पाडले. टेंपल 33 नेग्रेट प्लाझापासून मुख्य प्रवेश जिना पूर्णपणे अवरोधित केल्यानंतर, उत्तर एक्रोपोलिसच्या या भागामध्ये प्रवेश करण्याचा हा मार्ग कदाचित एकमेव मार्ग असेल.
- **मंदिरे 29, 30 आणि 31 या 3 मंदिरांबद्दल फारशी माहिती नाही कारण त्यांचे अद्याप उत्खनन झाले नाही. ते 250-350 AD च्या दरम्यान बांधले गेले असे मानले जाते. लाल रंगाच्या खुणा फक्त मंदिर 29 वर आढळल्या. तिन्ही मंदिरे 7.5 फूट (2.3 मीटर) उंच आहेत.**

- **मंदिर 32 (संरचना 5D-32) 600-650AD च्या दरम्यान बांधलेल्या, या दक्षिणाभिमुख मंदिरात तीन मोठ्या चेंबर्स आहेत, ज्या 10 व्या शतकात टिकल सोडल्यानंतर लगेच लुटल्या गेल्या. पिरॅमिडच्या खाली एक थडगी आहे, जी बेडरॉकमध्ये कापली गेली होती. त्यात एक शाही दफन होते 195. आज आपण पाहत असलेला पिरॅमिड राजाच्या दफनविधीनंतर थडग्यावर बांधला गेला होता. येथील इतर पिरॅमिड्सच्या विपरीत, हे मंदिर एकाच बांधकाम टप्प्यात बांधले गेले होते. ही कबर अज्ञात नावाच्या राजाची होती ज्याला पुरातत्वशास्त्रज्ञ 'प्राण्यांची कवटी' म्हणतात. राजाचे अवशेष लाल रंगाच्या कपड्यात गुंडाळलेले होते. असे दिसते की कबर सील केल्यानंतर लगेचच पूर आला. शेवटी वाळलेल्या चिखलाच्या जाड थराने राजाच्या दफन अर्पणांचे आकार ते कुजल्यानंतरही जतन केले.**

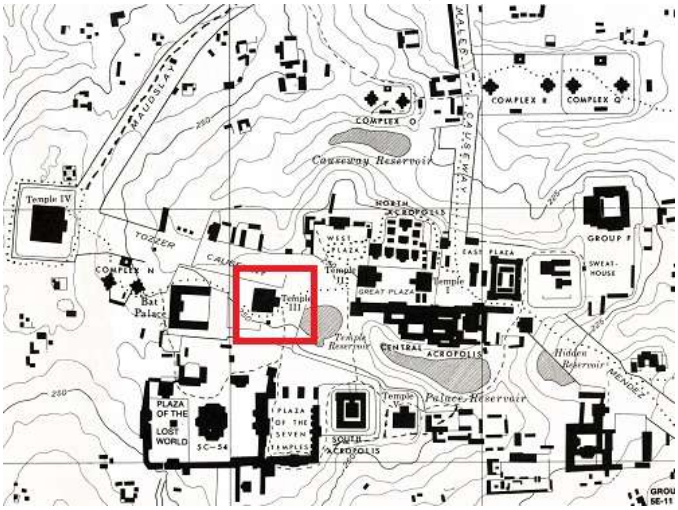






**मंदिर III**

मंदिर III ला 'जॅग्वार पुजाऱ्याचे मंदिर' देखील म्हटले जाते. हे नाव जॅग्वारच्या त्वचेत गुंडाळलेल्या लठ्ठ आकृतीचे प्रतिनिधित्व करणाऱ्या आतील दरवाजावर बारीक नक्षीकाम केलेल्या लिंटेलमधून आले आहे. इतर मंदिरांप्रमाणे, शिखर मंदिरात फक्त दोनच कक्ष आहेत, 3 नाहीत.






मंदिर III 180ft (55m) उंच आहे, त्यात नऊ पायऱ्या आहेत, एक पूर्वाभिमुख प्रवेश जिना आहे आणि 810AD मध्ये बांधला गेला होता. टिकलमध्ये बांधलेले हे शेवटचे पिरॅमिड मंदिर आहे आणि तिची उपस्थिती दर्शवते की टिकल अजूनही राजकीयदृष्ट्या स्थिर असावे.

मंदिर तिसरा राजा गडद सूर्याशी संबंधित आहे ज्यांच्याबद्दल फारच कमी माहिती आहे. असे गृहीत धरले जाते की या मंदिरात गडद सूर्याची समाधी आहे, परंतु मंदिराचा पुरातत्वशास्त्रीयदृष्ट्या अद्याप तपास केला गेला नाही, समाधी सापडली नाही. मंदिराचा जीर्णोद्धार अर्धवट आहे आणि लोकांसाठी बंद आहे.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.









हे दृश्य तुम्हाला परिचित वाटते का?
तुम्ही हो म्हणाल तर...मी प्रभावित झालो. Tikal मधीलमंदिर IVमधील दृश्य एका छोट्या क्रमामध्ये वापरले गेले होते जेथे मिलेनियम फाल्कन चंद्र याविन 4 वर बंडखोर तळावर उतरतो पहिल्या स्टार वॉर्स चित्रपटात: एपिसोड IV: अ न्यू होप, जो 1977 मध्ये प्रदर्शित झाला होता.





स्रोत: कुर्ट्झ, गॅरी (निर्माता), आणि लुकास, जॉर्ज (दिग्दर्शक). (1977). भाग IV - एक नवीन आशा [मोशन पिक्चर]. युनायटेड स्टेट्स: लुकासफिल्म.

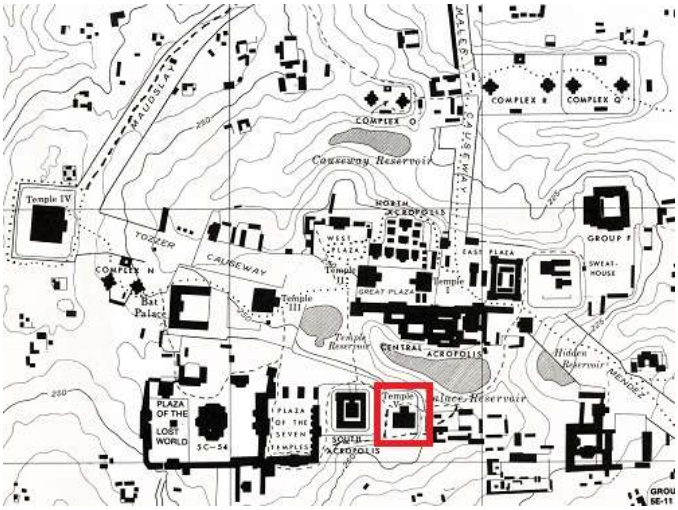
स्टार वॉर्सचे दृश्ययेथेपाहिले जाऊ शकते.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

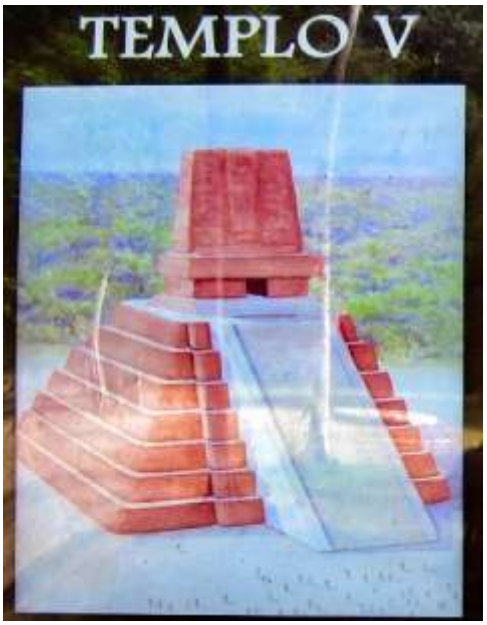
दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**मंदिर व्ही**

700AD च्या आसपास बांधलेले, हे मंदिर 187ft (57m) उंच आहे, ज्यामुळे ते टिकल येथील दुसऱ्या क्रमांकाची सर्वात उंच रचना आहे.






पिरॅमिडचा पाया सुमारे 22,100 चौरस फूट (2,050m2) क्षेत्र व्यापतो. पिरॅमिडचा पाया 118 x 167 फूट (36 x 51 मी) आहे. मंदिर V हे टिकलमधील एकमेव मोठे मंदिर आहे ज्याला गोलाकार कोपरे आहेत.
मुख्य जिना 66ft (20m) रुंद आहे आणि उत्तरेला आहे. हे टिकलसाठी देखील असामान्य आहे कारण बहुतेक मोठी मंदिरे पूर्वेकडे किंवा पश्चिमेकडे तोंड करतात.

शिखर मंदिर देखील अद्वितीय आहे कारण त्यात फक्त एक लहान खोली आहे जी 3 फूट (90 सेमी) खोल आहे, तर त्याची मागील भिंत 15 फूट (4.6 मीटर) जाडीची आहे. खोली 13ft (4m) रुंद आणि 14ft (4.4m) उंच आहे आणि त्यामुळे ती टिकलमधील कोणत्याही मंदिरातील सर्वात लहान खोली आहे. मूळ लाकडी लिंटेल अजूनही मंदिरात आहेत आणि त्याच्या कॉर्निसला उत्तरेकडे पावसाच्या देवता चाकचे तीन मुखवटे आणि बाजूला मानवी आकृत्या आहेत.

हे मंदिर एकतर पर्जन्य देवता चाक याला समर्पित होते किंवा मोठ्या चाक मुखवटे आणि मंदिराचे तोंड टिकलच्या पाण्याच्या जलाशयाकडे आहे, शहराचा सर्वात मोठा पाण्याचा स्त्रोत आहे या वस्तुस्थितीवर आधारित, चाकची मूर्ती बनवणाऱ्या राजाचे दफनस्थान होते.
काही पुरातत्वशास्त्रज्ञांचा असा विश्वास आहे की राजा जासॉ चॅन काविल। चा सर्वात मोठा मुलगा, जो 734 एडी मध्ये सत्तेवर आल्यानंतर लवकरच मरण पावला होता, त्याचे येथे अंत्यसंस्कार केले जाऊ शकतात.

प्लॅटफॉर्मच्या उत्खननावरून असे दिसून आले आहे की बांधकाम 550 ते 650 AD च्या दरम्यान सुरू झाले असावे.

टिकलमधील इतर मंदिरांच्या तुलनेत, मंदिर V ची स्थिती खूपच वाईट आहे आणि ते इतर प्रमुख मंदिरांप्रमाणे शहरातील कॉजवेच्या नेटवर्कशी जोडलेले नाही. याचे संभाव्य स्पष्टीकरण असे आहे की मंदिर लवकर सोडले गेले असावे, कारण मंदिरात प्रवेशास उत्तरेला टिकलच्या जलसाठ्यांपैकी एक म्हणून वापरल्या जाणाऱ्या उदासीनतेमुळे, पश्चिमेलादक्षिण एक्रोपोलिस, पूर्वेला राजवाड्याच्या संकुलाने आणि दक्षिणेकडील भूप्रदेशात नैसर्गिक उदासीनता अडथळा निर्माण झाला होता.
मंदिर एकापेक्षा जास्त बांधकाम टप्प्यात बांधले गेले होते आणि ते पूर्वीच्या इमारतीवर लादलेले नव्हते असे कोणतेही चिन्ह नाही. हे मंदिर सोडण्यात आले होते आणि नंतरच्या कोणत्याही राज्यकर्त्यांना ते स्वारस्य नव्हते या सिद्धांताला बळकटी देते.

आतापर्यंत, दोन दफन सापडले आहेत:

**दफन १**

अंदाजे 15 वर्षांच्या किशोरवयीन महिलेचा सांगाडा गर्भाच्या स्थितीत आढळून आला. तिचे दात सुशोभितपणे छिद्रित होते आणि असे मानले जाते की दातांच्या संसर्गामुळे तिचा मृत्यू झाला असावा. तिच्या उजव्या गुडघ्याजवळ मातीची भांडी सापडली.

**दफन 2**

जेव्हा पुरातत्वशास्त्रज्ञांनी पिरॅमिडच्या खाली बोगदा केला तेव्हा हे असामान्य दफन सापडले. त्यांना बिछान्यात कोरलेली 1.5 x 2.3 x 1.1 फूट (0.5 x 0.7 x 0.35M) सीस्ट सापडली जी वर दोन सिरॅमिक भांड्यांसह लाकडी फळीने (नेहमीच्या दगडी झाकणाऐवजी) झाकलेली होती.

हे देखील असामान्य आहे की हे सिस्ट पिरॅमिडच्या मध्य अक्षाखाली नसून शिखर मंदिराच्या मध्य अक्षाखाली होते. दफनासाठी अंत्यसंस्काराच्या अर्पणांसह एक मातीची भांडी होती ज्यामध्ये सिरॅमिक धूप बर्नरचा समावेश होता जो लाकडाच्या झाकणाच्या शीर्षस्थानी ठेवला होता.

येथे दफन करण्यात आलेल्या व्यक्तीचे वय 18 ते 22 वयोगटातील तरुण होते. त्याची कवटी लांबलचक होती आणि त्याचे दात फाईल आणि छिद्रित होते. खालच्या जबड्यात फिलिंगमधून काही पायराइट इन्क्रस्टेशन्स आढळून आले. हाताची आणि मणक्याची हाडे अशी अनेक छोटी हाडे गायब होती.

सिस्टमध्ये तळाशी राख आणि लहान कार्बनचे तुकडे देखील होते जे सिस्टमध्ये मानवी अवशेष घालण्यापूर्वी केलेल्या विधीचा पुरावा असू शकतो. या व्यक्तीने मानवी बलिदान केले असावे असा अंदाज व्यक्त केला जात होता, परंतु हाडांवर काही कमी खुणा होत्या आणि बलिदान दिलेल्या व्यक्तीला मंदिर समर्पित करणे असामान्य आहे.

असे मानले जाते की भूप्रदेश कृत्रिमरित्या समतल केल्यानंतर आणि पिरॅमिड बांधण्यापूर्वी सीस्ट बांधला गेला होता.

दफन करण्याची तारीख 600 ते 650 AD च्या दरम्यान असल्याचे मानले जाते. दफनातील तुलनेने कमी अर्पणांमुळे, ही व्यक्ती टिकलच्या राज्यकर्त्यांपैकी एक होती यावर विश्वास ठेवला जात नाही.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

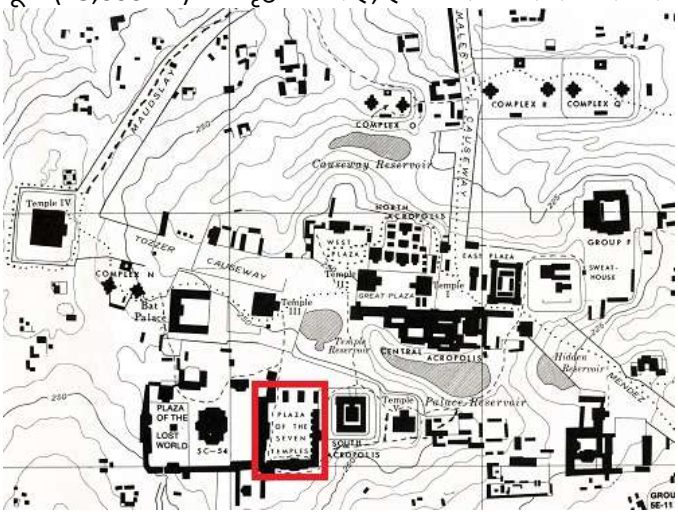
दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.





**सात मंदिरांचा प्लाझा**

या प्लाझाला 600 ते 900 एडी दरम्यान येथे बांधलेल्या सात लहान मंदिरांवरून त्याचे नाव मिळाले. 270,000 चौरस फूट (25,000m2) च्या पृष्ठभागासह, हे टिकलमधील तीन सर्वात मोठ्या प्लाझांपैकी एक आहे.



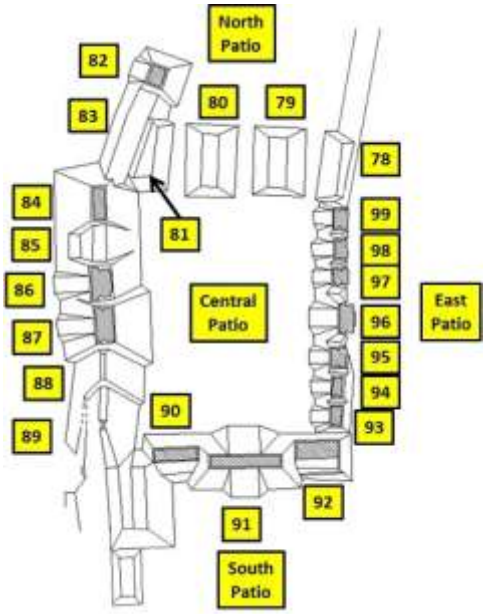








प्लाझाची मुख्य अक्ष उत्तरेकडील मध्यवर्ती बॉलकोर्टपासून दक्षिणेकडील पॅलेस 5D-91 पर्यंत उत्तर-दक्षिण धावते. नंतर, प्लाझाच्या दक्षिणेकडील 5D-90 आणि 5D-92 संरचना जोडल्या गेल्या, तर उत्तरेकडील पूर्व आणि पश्चिम बॉलकोर्ट जोडल्या गेल्या.
सात मंदिरे नंतर जोडली जाण्याची शक्यता आहे.




स्रोत: Gómez, Oswaldo, 2006, El Proyecto Plaza de los Siete Templos de Tikal: Nuevas intervenciones. एन XIX सिम्पोसिओ डी इन्व्हेस्टिगेसिओनेस आर्कियोलॉजिकस एन ग्वाटेमाला, 2005

पुरातत्वशास्त्रज्ञ प्लाझाला या झोनमध्ये विभाजित करतात:

- सेंट्रल पॅटिओ हे प्लाझाचे आतील अंगण आहे आणि ते सुमारे 86,000 चौरस फूट (8,000m2) क्षेत्र व्यापते. हे इमारतींनी वेढलेले होते आणि त्यात कमी उतार आहे जो पावसाचे पाणीमंदिर IIIजवळील जलाशयात वाहून नेण्यासाठी डिझाइन केले होते.सात मंदिरेमध्य पॅटिओच्या पूर्व बाजूने संरेखित केले आहे तर एकराजवाडा संकुलदक्षिणेकडील मध्यभागी असलेल्या आंगनला लागून आहे. पश्चिमेकडील संरचनामुंडो पेर्डिडो (हरवलेले जग)संकुलातील आहेत.
- **नॉर्थ पॅटिओमध्य पॅटिओच्या थेट उत्तरेकडील भाग ज्यामध्ये स्ट्रक्चर्स 5D-77 ते 5D-81 आहेत ज्याने ट्रिपल बॉलकोर्ट तयार केले आहे असे मानले जाते.**

- पूर्व पॅटिओ हा थेट सात मंदिरांच्या मागे असलेला भाग आहे, जो प्रत्यक्षातदक्षिण एक्रोपोलिसची पश्चिम टेरेस आहे.
- **दक्षिण पॅटिओ हा दक्षिणेकडील राजवाड्याच्या दक्षिणेकडील भाग आहे.**

क्षेत्राच्या नैऋत्य भागात हजारो सिरेमिक तुकड्यांचे उत्खनन करण्यात आले. ते प्लाझा बांधण्यापूर्वी सुमारे 650 ईसापूर्व आहे.

येथे जे पहिले बांधकाम झाले तेमुंडो पेर्डिडो (हरवलेले जग)च्या पहिल्या आवृत्तीचा भाग 650 आणि 550BC दरम्यान होते. येथे पहिली इमारत आणि व्यवसाय मात्र 400 ते 200 बीसी दरम्यान झाला नाही.
ही पहिली इमारत वर्तुळाकार प्लॅटफॉर्मवर (१३ फूट (४.७ मी) व्यासाची आणि ४.७ इंच (१२ सें.मी.) उंच) उभी होती जी एका पातळ स्तुकोच्या मजल्यावर उभारण्यात आली होती. पुरातत्वशास्त्रज्ञांना मंदिर 5D-95 समोर, मध्यवर्ती अंगणाच्या पृष्ठभागाखाली 2.5 फूट (75 सेमी) या इमारतीचे अवशेष सापडले.

प्लाझा ऑफ द सेव्हन टेंपल्सची दुसरी आणि अंतिम आवृत्ती 600 ते 900AD च्या दरम्यान कधीतरी बांधली गेली. यामध्ये दक्षिणेतील राजवाड्याच्या इमारतींचा समावेश होता.

Tikal सोडल्याच्या वेळेपर्यंतच्या मोठ्या संख्येच्या कलाकृती स्ट्रक्चर 5D-90 च्या आसपास आढळल्या, जे दर्शविते की सात मंदिरांच्या प्लाझाचा किमान काही भाग शहर सोडून जाईपर्यंत वापरला गेला होता.

**सात मंदिरे (संरचना 5D-93 ते 5D-99)**
सात मंदिरे प्लाझाच्या पूर्वेकडील बाजूने संरेखित आहेत.



- रचना 5D-96 हे सात मंदिरांच्या मध्यभागी असलेले आणि सर्वात मोठे मंदिर आहे; ते इतरांपेक्षा 8.2ft (2.5m) उंच आहे. त्याच्या समोर साध्या वेद्यांची एक जोडी बसलेली आहे आणि ती त्याच्या आरामशिल्पासाठी ओळखली जाते ज्यात एक कवटी आणि ओलांडलेली हाडे समाविष्ट आहेत.



- **रचना 5D-92 ही राजवाड्याच्या संकुलाची सर्वात पूर्वेकडील रचना आहे आणि तिच्या दक्षिणेकडे 3 दरवाजे आहेत.**



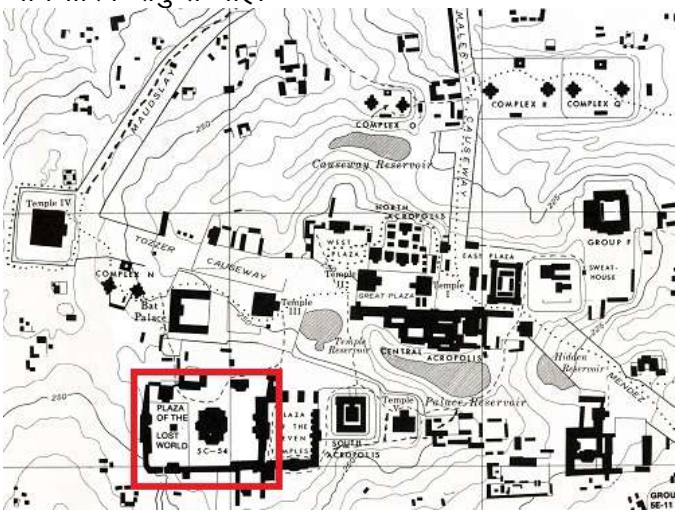
**दफनविधी**

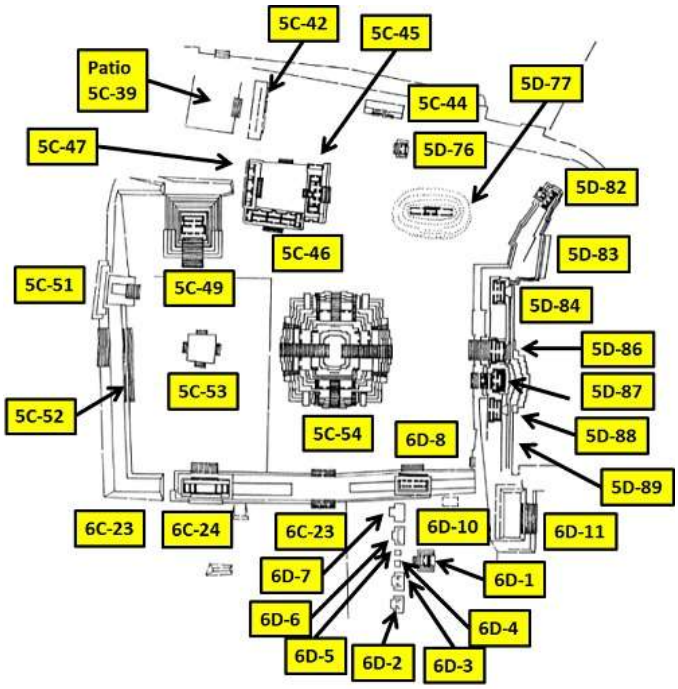
- समीपलॉस्ट वर्ल्ड प्लाझाच्या मध्यभागी जाणाऱ्या पूर्व-पश्चिम अक्षावर प्लाझाच्या मध्यवर्ती भागात दफन 1 आढळले.
- **दफन 2 दक्षिण पॅटिओमध्ये आढळले आणि ते स्ट्रक्चर 5D-91 च्या मध्यभागी जाणाऱ्या उत्तर-दक्षिण अक्षाशी संरेखित होते.**
- **दफन 2 जवळ दफन 3 आढळले.**

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**हरवलेले जग (मुंडो पेर्डिडो)**
650,000 चौरस फूट (60,000m2) क्षेत्र व्यापलेले, मुंडो पेर्डिडो ('हरवलेले जग') हे टिकलमधील सर्वात मोठे प्राचीन औपचारिक संकुल आहे.




स्रोत: वॉली, क्लॉडिया; Roldán, Julio A. , (2003), Rasgos arqueológicos principales dentro de los tuneles con acceso abierto de Tikal.

मुंडो पेर्डिडो हे पहिले वास्तू संकुल होते जे टिकलमध्ये बांधले गेले आणि शेवटचे सोडून दिले गेले.
यात ३८ वास्तू आहेत आणि त्यापैकी एक खगोलशास्त्रीय संकुल (तथाकथित पुरातत्वशास्त्रीयई-गट) आहे ज्यामध्ये तीन मंदिरांना आधार देणाऱ्या पूर्वेला प्लॅटफॉर्मसह संरेखित केलेला पिरॅमिड आहे. मुख्य रचनारचना 5C-54आहे ज्यालाहरवलेल्या जगाचा महान पिरॅमिडम्हणतात.

मुंडो पेर्डिडो सहा बांधकाम टप्प्यात बांधले गेले आणि प्रत्येक बांधकाम आणि टप्प्यात खगोलशास्त्रीय संकुलाची पुनर्कल्पना केली.

या जागेवर सर्वात जुना व्यवसाय 700BC पूर्वीचा होता परंतु त्याला अंदाजे पर्यंत वेळ लागला. 600BC प्रथम दगडी बांधकाम दिसण्यासाठी.
सुमारे 100AD च्या सुमारास, पूर्व प्लॅटफॉर्मवर तीन मंदिरे बांधली गेली.
250 AD च्या आसपास, मुंडो पेर्डिडो प्लाझाने त्याचे वर्तमान आकार गाठले जेव्हा ते पश्चिमेकडे मोठे केले गेले आणि लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिडला कॉम्प्लेक्सचे केंद्र बनवले गेले.
हाच तो काळ होता जेव्हा टिकलच्या स्थापत्य शैलीचा आजच्या मेक्सिको सिटीच्या नीटनेटक्या टेओतिहुआकान महानगराने खूप प्रभाव पाडला होता.
250 ते 600 AD दरम्यान, मुंडो पेर्डिडो आणिउत्तर एक्रोपोलिसही टिकलची दोन केंद्रे होती. आणि असे दिसते की मुंडो पेर्डिडो 250 ते 378 एडी पर्यंत शाही नेक्रोपोलिस (दफनभूमी) म्हणून वापरला गेला होता.

700AD च्या सुमारास,कवटीचे मंदिर (टेम्पलो दे लास कॅलवेरस, रचना 5D-87)नवीन आवृत्तीसह तयार केले गेले ज्याने प्राचीनई-गटकॉम्प्लेक्सशी संबंधित असलेल्या कॉम्प्लेक्सचा प्राथमिक अक्ष बदलला आणि जुन्या सौर पंथाशी त्याचे नाते तोडले ज्यामुळे टिकलच्या मोठ्या पुनर्रचनाचे संकेत देखील मिळाले.
नंतर, मंदिरात प्रवेश करण्याचे ठिकाण नवीन संरचनांसह अवरोधित केले गेले आणि मुंडो पेर्डिडोलाउत्तर एक्रोपोलिसशी जोडणारा कॉजवे बंद करण्यात आला. 7व्या आणि 8व्या शतकात, उत्तरेकडील भागात एक नवीन राजवाडा संकुल बांधण्यात आला ज्याने संकुलाचा वापर पूर्णपणे धार्मिक कार्यांसाठी समर्पित असलेल्या ठिकाणाहून शहराच्या प्रशासनात सहभागी असलेल्या टिकलच्या उच्चभ्रू लोकांसाठी निवासी भागात हलवला.

8व्या आणि 9व्या शतकात मुंडो पेर्डिडो येथे तीन अभिजात दर्जाच्या दफनविधी करण्यात आल्या, या काळात या क्षेत्राचे महत्त्व अधोरेखित झाले.

शेवटी टाकून देण्यापूर्वी टिकलची घसरण झाली, तेव्हा मुंडो पेर्डिडोची थकबाकी बांधकाम आणि औपचारिक दफन क्रियाकलापांचे केंद्र म्हणून चालू राहिली.
मंदिर जलाशय असलेल्या जागेच्या उत्तरेकडील भागात बहुतेक क्रियाकलाप केंद्रित होते असे दिसते. विशेषतः, स्ट्रक्चर्स 5C-45, 5C-46 आणि 5C-47 येथील बांधकाम क्रियाकलाप दर्शवितात की शहर सोडले जाईपर्यंत टिकलचे उच्चभ्रू येथे वास्तव्य करत असावेत. या युक्तिवादाला बळ देणे म्हणजे त्या काळात दफन करण्याचे प्रमाण.
टिकल सोडून दिल्यानंतरही, असे दिसून येते की मुंडो पेर्डिडोच्या राजवाड्याचा परिसर (अभिजात वर्गासह) आणखी किमान शंभर वर्षे व्यापलेला राहिला. त्या वेळी जवळच्या मंदिर III मध्ये धार्मिक विधी देखील आढळले. याचा जवळच्या जलसाठ्याशी संबंध असावा, असा अंदाज आहे.

मुंडो पेर्डिडो येथे संरचना आणि दफनविधी:

- ई-गट
- लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिड (ग्रेट पिरॅमिड, स्ट्रक्चर 5C-54)
- पूर्व प्लॅटफॉर्म (स्ट्रक्चर्स 5D-82 ते 5D-89)
- कवटीचे मंदिर (टेम्पलो दे लास कॅलवेरस, रचना 5D-87)
- तलुद-टेबलेरो मंदिर (रचना 5C-49)
- पॅलेस (संरचना 5C-45, 5C-46, आणि 5C-47)
- विविध संरचना (5C-53, 5C-51, 5C-52, 5C-53, 6C-24)

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**ई-गट**
मुंडो पेर्डिडोचे मूळ केंद्र हे ई-ग्रुप खगोलशास्त्रीय संकुल होते.
लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिड (स्ट्रक्चर 5C-54)चा पूर्व जिना निरीक्षण बिंदू होता आणिपूर्व प्लॅटफॉर्म(5D-84, 5D-86 आणि 5D-88) वरील तीन मूळ मंदिरे विषुववृत्त आणि संक्रांतीवर सूर्योदयाचे प्लॉट करण्यासाठी चिन्हक होते. ई-ग्रुपने सात वेगळे बांधकाम टप्पे पार केले.

मुंडो पेर्डिडो येथे संरचना आणि दफनभूमीकडे परत जा.

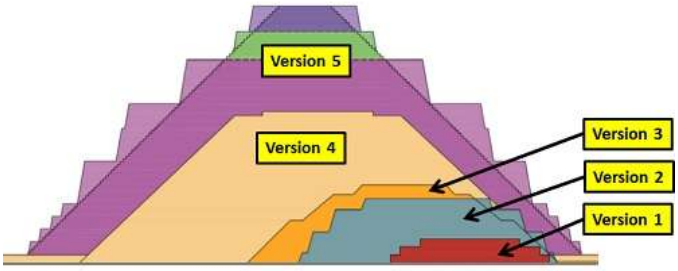
**लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिड (ग्रेट पिरॅमिड, स्ट्रक्चर 5C-54)**
हा पिरॅमिड मुंडो पेर्डिडो कॉम्प्लेक्सचा केंद्रबिंदू आहे. हे 101 फूट (31 मी) उंच आणि 236 फूट (72 मीटर) रुंद आहे ज्यामुळे ते टिकलमधील सर्वात भव्य संरचनांपैकी एक बनले आहे.





पिरॅमिडचा प्रवेश पश्चिमेकडे आहे जेथे महाकाय मुखवटे होते, परंतु पिरॅमिडच्या पूर्व आणि पश्चिम बाजूस पायऱ्या आहेत ज्या शीर्षस्थानी विस्तारलेल्या आहेत. उत्तर आणि दक्षिणेकडील अतिरिक्त जिना फक्त दहाच्या आठव्या स्तरापर्यंत विस्तारित आहेत.
आज दिसणारा पिरॅमिड ही पाचवी आवृत्ती आहे आणि 250AD च्या आसपास बांधली गेली. त्या वेळी, ती टिकलमधील सर्वात उंच रचना होती.
पेंट केलेल्या स्टुकोच्या खुणा सूचित करतात की पिरॅमिडची शेवटची आवृत्ती कधीतरी निळ्या आणि लाल रंगात रंगवली गेली होती.

लॉस्ट वर्ल्ड पिरॅमिडचे पाच बांधकाम टप्पे प्रत्येक मागील आवृत्तीवर बांधले गेले. पिरॅमिड आणिपूर्व प्लॅटफॉर्ममधीलई-गटप्लाझा क्षेत्र राखण्यासाठी ते मागील आवृत्तीवर थेट केंद्रित केलेले नाहीत. हे करण्यासाठी, प्रत्येक वेळी पूर्व दर्शनी भाग नष्ट करून पुनर्बांधणी करावी लागली, तर उर्वरित प्रत्येक मागील आवृत्तीवर बांधली गेली.



स्रोत: मॉन्टुओरी, रिकार्डो; टोरेस, ॲना लॉरा रोसाडो, खंड 8, अंक 15, ई-ग्रुप्सच्या आर्किटेक्चरमध्ये परिवर्तन: टिकल आणि यूएक्सॅक्टुनची प्रकरणे.

हरवलेल्या जगाच्या पिरॅमिडचे बांधकाम टप्पे:

| टप्पा | बांधण्याची तारीख | उंची | उत्तर-दक्षिण रुंदी | कथा |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 600BC | ९.६ फूट (२.९ मी) | ७७ फूट (२३.५ मी) | 3 |
| 2 | 500BC | २६ फूट (७.८ मी) | १२२ फूट (३७.३मी) | 4 |
| 3 | 300BC | ३१ फूट (९.५ मी) | 123.6 फूट (37.7 मी) | 6 |
| 4 | इ.स.पू | ५९ फूट (१८ मी) | 200 फूट (60 मी) | ८+ |
| 5 | 250AD | 101 फूट (30.7 मी) | २३६ फूट (७२ मी) | 10 |

**टप्पा 1**
बांधकामासाठी, जमिनीवर ४.७ फूट (१.४ मी) खोल भराव टाकण्यात आला होता. मूळ पिरॅमिडचा फारसा भाग शिल्लक राहिलेला नाही. असे मानले जाते की त्याच्या चारही बाजूंनी पायऱ्या असलेल्या तीन पायऱ्या होत्या.

**टप्पा 2**
पिरॅमिडच्या या आवृत्तीमध्ये चार पायऱ्यांचे स्तर होते आणि मागील पिरॅमिडच्या उंचीपेक्षा दुप्पट होते.

**टप्पा 3**
या आवृत्तीमध्ये सहा पायऱ्यांचे स्तर आणि गोलाकार कोपऱ्यांसह वरचा वरचा प्लॅटफॉर्म होता.
पाचव्या लेव्हलमध्ये सहाव्या लेव्हलवर चढणाऱ्या मध्यवर्ती पायऱ्यांच्या बाजूने मोठे मास्क होते.
बांधकाम जटिल वास्तुशिल्प तपशील आणि उच्च दर्जाचे स्टुको फिनिशसह उच्च दर्जाचे होते.

**टप्पा 4**
पिरॅमिडच्या चौथ्या आवृत्तीने पिरॅमिडची उंची आणि रुंदी जवळजवळ दुप्पट केली. या मंदिराला किमान आठ पायऱ्या होत्या. पुढील बांधकाम टप्प्यात या आवृत्तीचे मोठे नुकसान झाल्यामुळे अचूक संख्या निश्चित करणे शक्य झाले नाही.
पाचव्या पायरीच्या स्तरावर जायंट मास्क सापडले.
वास्तुशास्त्राच्या दृष्टिकोनातून, वितरणास प्रतिकूल असल्यामुळे पिरॅमिडची ही आवृत्ती कमकुवत होती आणि वेळोवेळी मजबुतीकरण आवश्यक होते. विशिष्ट वास्तुशिल्प शैली टिकलमध्ये पुन्हा कधीही वापरली गेली नाही हे दर्शविते की वास्तुविशारदांना त्यांच्या चुका काय आहेत हे समजले.

**टप्पा 5**
पिरॅमिडच्या या अंतिम आवृत्तीमध्ये दहा स्तर आहेत आणि ते व्यापलेल्या पृष्ठभागाच्या क्षेत्रानुसार, हा टिकल येथील सर्वात मोठा बांधकाम प्रकल्प होता.





**तलुद-टेबलेरो मंदिर (रचना 5C-49)**
हे मंदिर मुंडो पेर्डिडो मधील दुसरी सर्वात मोठी इमारत आहे.



या पिरॅमिडला एक जिना आहे जो शिखराच्या मंदिरापर्यंत जातो ज्यामध्ये तीन खोल्या आणि छतावरील कंगवा होता. उत्खनन सुरू होण्यापूर्वी छत आणि छतावरील कंगवा पहिल्या दोन चेंबरमध्ये कोसळला.

पिरॅमिडमध्ये तीन दफन सापडले आणि ते याक्स न्युन आयिन II च्या कारकिर्दीतील इसवी सन 769 ते 794 पर्यंतचे होते. अंत्यसंस्काराच्या अर्पणांच्या उच्च गुणवत्तेमुळे, ते राजघराण्यातील सदस्य असण्याची शक्यता आहे.

पिरॅमिड पाच बांधकाम टप्प्यात बांधले गेले.

**टप्पा 1**
पहिली आवृत्ती इसवी सनाच्या उत्तरार्धात टॅलुड-टेबलेरो शैलीच्या पूर्ववर्ती स्वरूपात तयार करण्यात आली होती आणि तिचे तीन स्तर होते. ही आवृत्ती 23 फूट (7 मी) उंच होती आणि बाजू पायथ्याशी 69 फूट (21 मी) होती.

**टप्पा 2**
चौथ्या शतकात, पिरॅमिड मोठा करण्यात आला. वर दगडी बांधकाम बांधलेले नव्हते.
पायथ्यावरील पृष्ठभागाचे क्षेत्रफळ 9,900 चौरस फूट (920m2) पर्यंत वाढविण्यात आले होते आणि पिरॅमिडला चार पायऱ्यांचे स्तर होते.
विस्तार तालुड-टेबलरो शैलीच्या स्थानिक भिन्नतेमध्ये केला गेला.

**टप्पा 3**
3300 ते 550 AD च्या दरम्यान पिरॅमिड पुन्हा एकदा मोठा झाला. माथ्यावर अजूनही गवंडी बांधलेली नव्हती.
पायथ्यावरील पृष्ठभागाचे क्षेत्रफळ 11,460 चौरस फूट (1,065m2) पर्यंत वाढविण्यात आले होते आणि पिरॅमिडमध्ये आता पाच पायऱ्या आहेत. बांधकाम पुन्हा स्थानिक तालुड-टेबलेरो प्रकारात करण्यात आले.

**टप्पा 4**
3300 ते 550 AD च्या दरम्यान पिरॅमिड पुन्हा एकदा मोठा झाला. माथ्यावर अजूनही गवंडी बांधलेली नव्हती.
पायथ्यावरील पृष्ठभागाचे क्षेत्रफळ 13,300 चौरस फूट (1,240m2) पर्यंत वाढविण्यात आले आणि पिरॅमिड चार पायऱ्यांवर परत गेला.

**टप्पा 5**

हा टप्पा 550 आणि 700AD च्या दरम्यान केला गेला आणि त्यात पिरॅमिडच्या फेज 4 आवृत्तीच्या वरच्या बाजूला नवीन पायऱ्या बांधण्याचा समावेश आहे.
पिरॅमिडचा पाया प्रत्येक बाजूला 121 फूट (37 मी) पर्यंत थोडासा वाढवण्यात आला, जिना रुंद करण्यात आला आणि दोन टॅलुड-टेबलरो-शैलीच्या स्तरांच्या जोडणीद्वारे पिरॅमिडची उंची 15 फूट (4.6 मीटर) ने वाढवली.
यावेळी, पिरॅमिडची उंची 54 फूट (16.4 मी) होती. एक नवीन दगडी शिखर मंदिर बांधण्यात आले होते ज्याच्या वरती तीन खोल्या होत्या आणि छतावरील एक विस्तृत कंगवा होता, जो मंदिराचे उत्खनन होण्यापूर्वी कोसळला होता.

मुंडो पेर्डिडो येथे संरचना आणि दफनभूमीकडे परत जा.

**पॅलेस (संरचना 5C-45, 5C-46, आणि 5C-47)**
हे राजवाडा संकुल 7व्या आणि 8व्या शतकात बांधले गेले आणि पश्चिमेला 5C-47, दक्षिणेला 5C-46 आणि पूर्वेला 5C-45 रचना आहे. तिन्ही इमारती कडांना जोडून एक 'U" आकाराचा महाल बनवला होता. प्रत्येक इमारतीचे दरवाजे 6,500 चौरस फूट (600m2) मध्यवर्ती अंगणाकडे होते जे उत्तरेकडे खुले होते.
हा राजवाडा मुंडो पेर्डिडो कॉम्प्लेक्सचा एकमेव भाग होता जो निवासस्थान म्हणून वापरला जात होता, उर्वरित भाग औपचारिक हेतूंसाठी वापरला जात होता.

टिकल सोडून देण्याच्या काही काळापूर्वी, राजवाड्याची पुनर्रचना करण्यात आली आणि काही दरवाजे बंद करण्यात आले आणि अनेक दरवाजे असलेले नवीन विभाग बांधण्यात आले.

मुंडो पेर्डिडो येथे संरचना आणि दफनभूमीकडे परत जा.











**बॉलकोर्ट्स**
टिकलमध्ये पाच बॉल कोर्ट सापडले.

बॉल गेम हा एक पवित्र विधी होता जो 2,000 पेक्षा जास्त वर्षांपूर्वी उद्भवला होता आणि अंडरवर्ल्ड आणि ट्विन ब्रदर्स हूनाहपू आणि इक्सबालँक यांच्या मिथकांशी जवळचा संबंध होता.
द पोपोल वुह ('काउंसिल बुक' किंवा 'काउंसिल पेपर्स'), जे ग्वाटेमालन हाईलँड्सच्या मायाचे सर्वात महत्वाचे पवित्र पुस्तक आहे, हे केचे' (माया) लोक आणि त्यांच्या शासकांच्या इतिहासाचे वर्णन करते आणि माया बॉलगेमच्या महत्त्वपूर्ण स्थानाचा उल्लेख करते.
हे जुळ्या भावांची कहाणी सांगते हून हूनाफु आणि एक्सबालान्क ज्यांनी बॉल खेळला आणि खेळाच्या आवाजाने अंडरवर्ल्डचा मास्टर वुकुब केमला राग आला. एक लढा सुरू झाला आणि गेम तयार झाला. खेळानंतर, एका भावाचा शिरच्छेद करण्यात आला. त्याचे डोके गेम बॉल म्हणून वापरले जात होते तर त्याच्या शरीरातील रक्त सापांच्या रूपात निसटले होते.

शतकानुशतके नियम बदललेले दिसतात. जे बदलले नाही ते म्हणजे दोन संघ एकमेकांविरुद्ध रबर बॉल वापरून खेळले. हा खेळ 2 आठवडे खेळला गेला आणि खेळाडूंची संख्या प्रति संघ 2 ते 6 खेळाडूंमध्ये बदलली. काही चित्रण एक अतिरिक्त व्यक्ती दर्शवतात, जो कदाचित रेफरी होता.
चेंडू जमिनीला स्पर्श करू देत नव्हता. हे फक्त नितंब, हात किंवा पायांनी लाथ मारून त्याच संघातील इतर खेळाडूंना हलविले किंवा दिले जाऊ शकते, परंतु हाताने नाही. गोल करण्याचे दोन मार्ग होते. पहिला म्हणजे टेनिसप्रमाणेच, चेंडू दुसऱ्या संघाकडे परत करून गुण मिळवायचे.
वरवर पाहता, स्कोअर करण्याचे मार्ग होते:
1) जेव्हा चेंडू नितंब आणि पायाच्या वरच्या भागाव्यतिरिक्त शरीराच्या कोणत्याही भागावर आदळतो
2) जेव्हा चेंडू एका टोकाच्या झोनमध्ये आला किंवा बाहेर गेला
३) जेव्हा चेंडू मध्य रेषेतून प्रतिस्पर्ध्याच्या प्रदेशात न जाता कोर्टवर मरण पावला
स्कोअर करण्याचा दुसरा आणि त्याहूनही कठीण मार्ग म्हणजे कोर्टातील विरुद्ध भिंतींवर लावलेल्या रिंगमधून चेंडू लाथ मारणे/फेकणे. आजच्या बास्केटबॉल रिंगच्या विपरीत, रिंग 90 अंशांनी वळली होती. काही प्रकारांमध्ये, स्कोअर करणाऱ्या संघाला एक गुण मिळाला आणि इतर प्रकारांमध्ये स्कोअर करणारा संघ आपोआप जिंकला, स्कोअर कितीही असो.
विरोधी संघाने (संरक्षण) चेंडू वाहून नेणाऱ्या संघाचे चेंडूवरील ताबा गमावण्याचा प्रयत्न केला ज्यामुळे चेंडू जमिनीला लागला.
खेळाडूंनी चामड्याचे संरक्षणात्मक गियर घातले होते जे च्या प्रभावापासून संरक्षण करते
7-9lb (3-4kg) बॉल, ज्याचा आकार व्हॉली बॉलच्या आकाराचा असतो, प्रामुख्याने नितंब आणि छातीवर, परंतु कधीकधी गुडघे आणि हातांवर आणि क्वचितच पायांवर देखील असतो. असे दिसते की काही खेळाडूंनी डोक्याचे कपडे घातले होते (जसे की हरणाचे डोके आणि पंख).

मायेने खेळ खेळून आणि लोकांचा बळी देऊन आपल्या देवांची भक्ती दाखवली. कोणाचा बळी दिला गेला आणि किती वेळा झाला हे माहित नाही, परंतु हे सिद्ध झाले आहे की बॉलगेम्स आणि बलिदान शिरच्छेद किंवा डिसबॉवेलमेंटने एकत्र घडले.
काही पुरातत्वशास्त्रज्ञांचा असा विश्वास आहे की पकडले गेलेले राजे आणि उच्च वर्गातील लोकांचा बळी दिला गेला होता, इतरांचा असा विश्वास आहे की पराभूत झालेल्या संघांचा बळी दिला गेला होता आणि इतरांचा असा विश्वास आहे की ज्या बंदिवानांना तरीही फाशी दिली गेली असती त्यांना त्या घटनांमध्ये बलिदान दिले गेले होते.

सेंट्रल प्लाझा
टिकलचा सर्वात जुना आणि लहान बॉलकोर्टमंदिर I च्या दक्षिणेला आहे. यात टर्मिनलच्या भिंती किंवा बंदिस्त नसलेले वैशिष्ट्यपूर्ण खुले डिझाइन आहे.



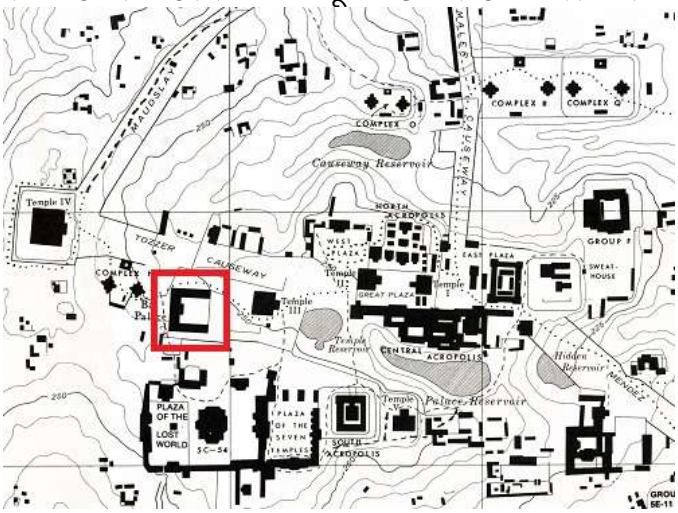
**रचना 6C-16**
मुखवटे गट (रचना 6C-16) मध्ये बॉलप्लेअर दर्शविणारी अनेक भित्तिचित्रे आहेत आणि असे दिसते की हे बॉल गेमचे केंद्र असावे.  असे दिसते की येथे थोडासा सुधारित बॉल गेम खेळला गेला होता जो पॉलिक्रोम-पेंट केलेल्या पायऱ्यांच्या विरुद्ध होता आणि उतार भिंतींवर नाही.

**सात मंदिरांचा प्लाझा**
सात मंदिरांचा प्लाझामध्ये ट्रिपल बॉल कोर्ट आहे.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**पॅलेस डी लास व्हेंटानास (विंडोज पॅलेस) किंवा बॅट पॅलेस (पॅलेसिओ डे लॉस मुर्सिएलोगोस)**
ही U-आकाराची रचना मुळात दोन मजली उंचीची होती, पण वरची कथा कोसळली. खालच्या मजल्यावर खोल्यांची दुहेरी पंक्ती आणि अनेक उघड्या आहेत ज्या बहुधा खिडक्या आहेत आणि म्हणूनच विंडोज पॅलेस हे नाव आहे. वरच्या मजल्यावर खोल्यांची एकच रांग आहे. येथे वटवाघळांचा वास्तव्य असल्याने याला बॅट पॅलेस असेही म्हणतात. राजवाड्याला वेढलेले अंगण चेंडूच्या खेळासाठी वापरले जात असावे, असा अंदाज आहे.

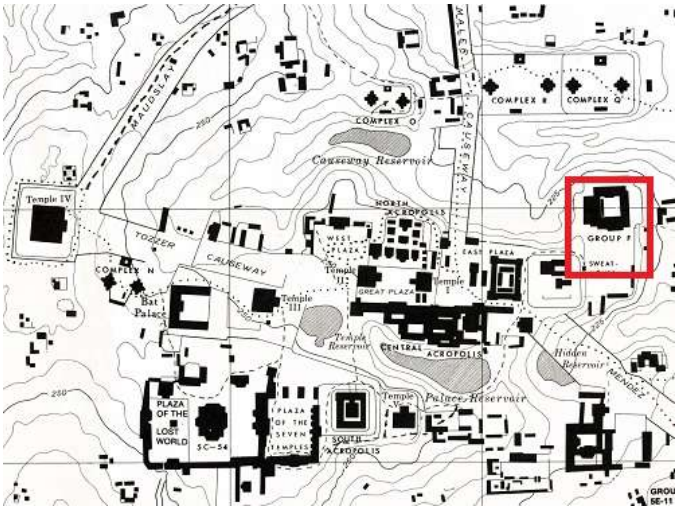


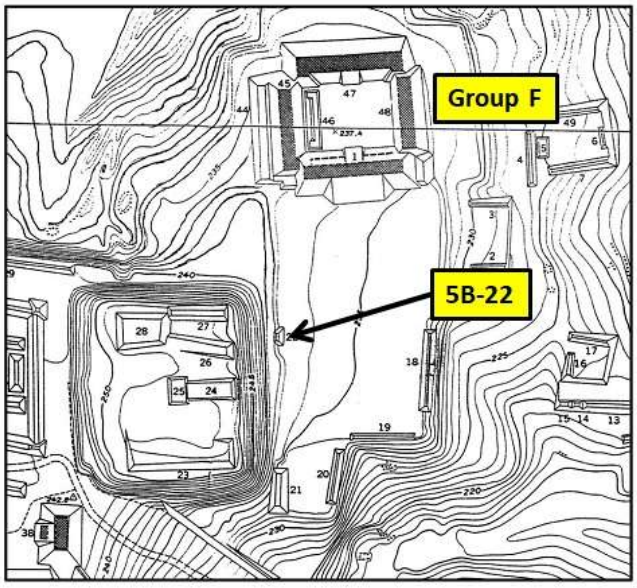



टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.

**गट एफ**
हे टिकलचे मार्केटप्लेस होते आणि त्यात अंशतः जोडलेल्या 4 राजवाड्यांसारख्या वास्तूंचा समावेश आहे.




स्रोत: Laporte, Juan Pedro, (1999), Trabajos no divulgado del Proyecto Nacional Tikal, Part 1: Palacio de los Cinco Pisos, Grupo F, Grupo 6B-II, Plaza de los Siete Templos.

जवळपास स्ट्रक्चर 5B-22 आहे, जो टिकलमध्ये सापडलेल्या दोन टेमास्केल्स (स्टीम बाथ) पैकी एक आहे. येथे, व्यापारी त्यांच्या व्यापारात गुंतण्यापूर्वी स्वतःला शुद्ध करतात.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.



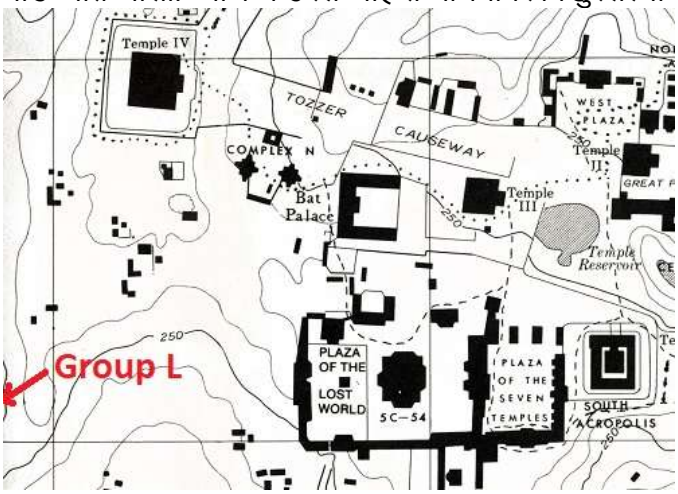






**गट L (गट 5B-1)**

हा गट बहुधा 672AD मध्ये बांधला गेला होता, परंतुमंदिर IVसाठी बांधकाम साहित्य देण्यासाठी 740AD च्या सुमारास पाडण्यात आला. आज जे उरले आहे ते जमिनीवर विखुरलेल्या काही साध्या स्मारकांचे अवशेष आहेत.



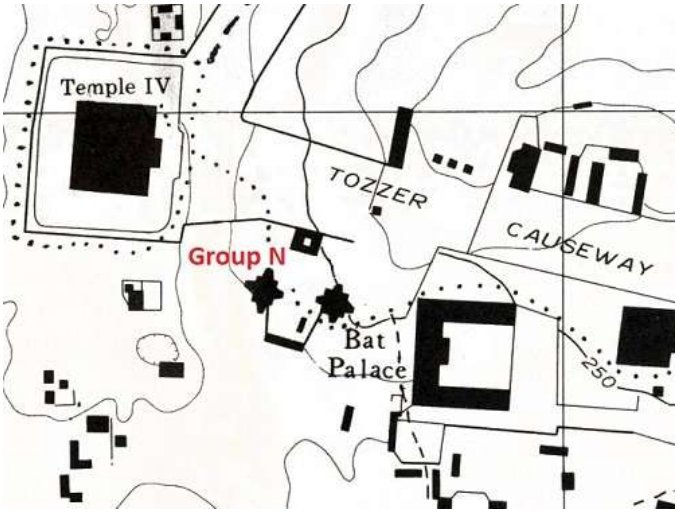

या साइटकडे सार्वजनिकरित्या प्रवेश करण्यायोग्य रस्ता नाही.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.



**गट N (गट 5C-1)**

स्टेला 16 मध्ये कोरलेल्या हायरोग्लिफिक मजकुरानुसार, जवळच्या स्ट्रक्चर 5C-17 मध्ये आढळलेल्या आणि अल्टर 5 सोबत जोडलेल्या हायरोग्लिफिक मजकुरानुसार, ग्रुप N चे जुळे पिरॅमिड 711AD मध्ये राजा हा साव चान-कविल यांनी बांधले होते.







स्रोत: Weiss-Krejci, Estella; डिपॉसिटोस विधी एन लॉस कॉम्प्लेजोस्दे पिरॅमाइड्स गेमलास दे टिकल

स्टेला 16 आणि वेदी 5 ही टिकलमधील शिल्पाकृती स्मारकांची उत्कृष्ट उदाहरणे आहेत.





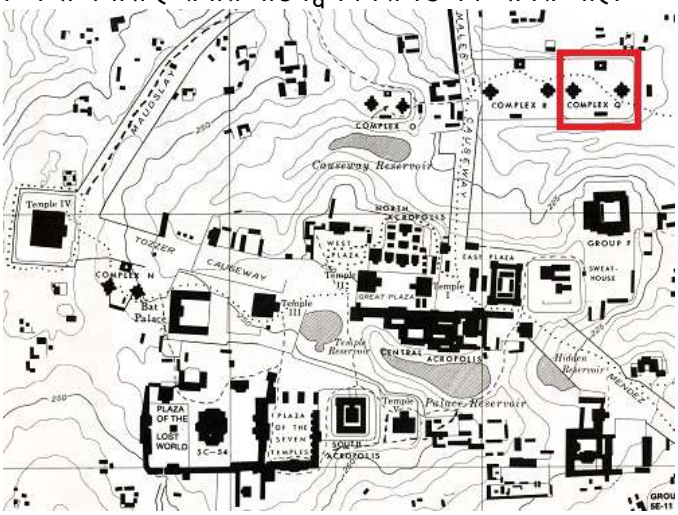
स्केचचा स्रोत: मिलब्रथ, सुसान, आर्केओएस्ट्रोनॉमी, खंड XVIII 2004, माया कटुन सायकल आणि गुरू आणि शनिचे प्रतिगामी कालखंड

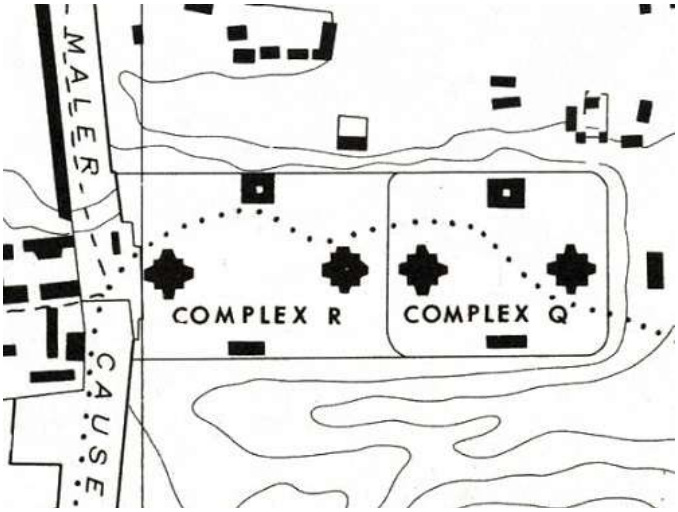






**गट Q (गट 4E-4)**
टिकल येथील हे सर्वात मोठे ट्विन-पिरॅमिड कॉम्प्लेक्स आहे.




पूर्व पिरॅमिड:



स्रोत: Aquaimages, resized,परवाना

उत्तर वेष्टन:



स्रोत: सायमन बर्चेल, आकार बदलला,परवाना

हे 771AD मध्ये राजा याक्स न्युन आयिन ॥ याने बांधले होते जे स्टेला 22 वर दर्शविलेले आहे जे कॉम्प्लेक्सच्या उत्तर इमारतीमध्ये आहे. स्टेला 22 आणि त्याची जोडलेली अल्टर 10 ही उत्कृष्ट माया शिल्पे आहेत. समूह पुनर्संचयित केला गेला आहे आणि त्याची स्मारके पुन्हा उभारली गेली आहेत.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.





स्रोत: सायमन बर्चेल, आकार बदलला,परवाना

स्टेला 19 आणि अल्टर 6 येथे सापडले:



स्रोत: सायमन बर्चेल, आकार बदलला,परवाना

पूर्वेकडील पिरॅमिडच्या समोर उभी असलेली एक स्टेला गायब आहे आणि त्याच्याशी जोडलेली वेदी कदाचित टिकलच्या पतनानंतर हलवली गेली होती.

टिकल लेआउट विहंगावलोकनकडे परत.

दिवस 2 कडे परत स्वयं-मार्गदर्शित टूर.




**11. समापन टिप्पणी**

**रुडी बद्दल बॅकपॅक आणि स्नॉर्केल**

माझा जन्म जर्मनीमध्ये झाला आणि मी २००३ मध्ये यूएसमध्ये स्थलांतरित झालो. माझी पत्नी आणि मी खरोखरच बहुराष्ट्रीय जोडपे आहोत: मी, माझी जर्मन पार्श्वभूमी आणि ती तिच्या चिनी वारशासह. आम्ही दोघेही USA मध्ये राहतो.

दुर्दैवाने, यूएस मध्ये काम करणे म्हणजे इतर देशांच्या तुलनेत आपल्याकडे सुट्टीचे दिवस खूप कमी आहेत उदा. जर्मनी आणि त्यामुळे आम्ही वारंवार प्रवास करू शकत नाही.

बऱ्याच चाचणी आणि त्रुटींमधून, आम्हाला आमची आदर्श प्रवास आणि सुट्टीतील शैली सापडली आहे. महत्त्वाच्या गंतव्यस्थानांवर लक्ष केंद्रित करून संस्मरणीय क्षण बनवणे, स्थानिकांना भेटण्यासाठी वेळेचे नियोजन करणे आणि अर्थातच, विश्रांतीसाठी आमचे प्राधान्य आहे.

आम्ही स्थानिक खाद्यपदार्थांची प्रशंसा करणे आणि शक्य तितक्या स्थानिक पदार्थ खाण्याचा प्रयत्न करणे देखील शिकलो आहोत. फक्त गंमत म्हणून, आम्ही भेट देणाऱ्या प्रत्येक देशात एका चायनीज रेस्टॉरंटमध्ये खाण्याचा प्रयत्न करतो. संपूर्ण ग्रहावर चिनी खाद्यपदार्थ किती भिन्न आहेत हे आश्चर्यकारक आहे.




**संस्मरणीय क्षण काढणे**
तुम्ही तुमच्या सुट्टीत 10,000 फोटो काढू शकता, एका आकर्षणातून दुसऱ्या आकर्षणाकडे धाव घेऊ शकता, परंतु तुमच्या हृदयात तुम्हाला काय आठवेल ते म्हणजे तुम्ही अविस्मरणीय क्षण कसे बनवत होता.

माझ्यासाठी, ते उदा. कॅनियन डी चेलीमधील स्पायडर रॉक (या यूएस नॅशनल पार्कबद्दल कधी ऐकले आहे का?). जेव्हा मी ते पहिल्यांदा पाहिलं, तेव्हा या भव्य नैसर्गिक ओबिलिस्कने आणि त्यात बसलेल्या सुंदर कॅन्यनने मी उडालो होतो. मी आणखी दोनदा तिथे गेलो आहे आणि अजूनही तेच वाटत आहे.

किंवा इस्ला मुजेरेस, कॅनकुन, मेक्सिकोच्या बाहेरील एक लहान बेटाचा विचार करा. पृष्ठभागावर, Playa Norte कथितपणे मेक्सिकोचा सर्वात सुंदर समुद्रकिनारा आहे आणि तो नेहमी गर्दीने भरलेला असतो आणि तेथे नांगरणाऱ्या बोटी मोठ्या आवाजात वाजवतात.
पृष्ठभागाच्या खाली, इस्ला मुजेरेस खूप आरामशीर आहे, चालण्यायोग्य आहे आणि त्यात मैत्रीपूर्ण स्थानिक, चांगले अस्सल मेक्सिकन खाद्यपदार्थ आणि चांगले आंतरराष्ट्रीय पाककृती आहेत आणि बरेचदा परवडणारे आहे.

**इस्ला मुजेरेस हे आमचे वैयक्तिक नंदनवन आहे!**




**तुमचा बॅकपॅक आणि स्नॉर्केल पॅक करा आणि चला जाऊया**

गेल्या काही वर्षांत आमची प्रवास शैली विकसित झाली आहे.  आजकाल आम्ही प्रवास करत असताना प्रकाश पॅक करत असतो आणि विशेषत: प्रति व्यक्ती फक्त एक लहान बॅकपॅक लागतो - माझे प्रवास प्रकाशमार्गदर्शकपहा.

या मार्गदर्शकासह, मी तुम्हाला मूल्य प्रदान करू इच्छितो आणि तुम्हाला संस्मरणीय क्षण बनवण्याच्या ध्येयासह तुमच्या स्वतःच्या आरामदायी सुट्टीची योजना करण्यात मदत करू इच्छितो!

तुम्हाला काही प्रश्न किंवा टिप्पण्या असल्यास कृपया माझ्याशी संपर्क साधा.