

벨리즈 & 티칼

보고 즐길 수 있는 최고의 것들



자동 번역됨

© backpackandsnorkel.com

콘텐츠

[1. 소개](#)

[2.1 면책조항](#)

[2.2 저작권](#)

[3. 벨리즈를 방문하기 가장 좋은 시기](#)

[4. 벨리즈 2주 여행 일정](#)

[5. 벨리즈시티](#)

[5.1 베스트 웨스턴 플러스 벨리즈 빌트모어 플라자](#)

[5.2 밤볼레오 인](#)

[6. 하알툼](#)

[7. 케이 콜커](#)

[7.1 훌찬 해양보호구역, 상어가오리 골목, 산호 정원에서 스노클링](#)

[7.2 블루 웨이브 게스트하우스](#)

[7.3 벌새 캐빈](#)

[8. 앰버그리스 카예](#)

[8.1 코로나 델 마르 호텔 & 아파트](#)

[9. 플라센시아](#)

[9.1 벨리즈 시티에서 자동차 렌탈](#)

[9.2 Placencia로 운전](#)

[9.3 플라센시아 마을](#)

[9.4 미켈로 스위트](#)

[9.5 몽키리버 투어](#)

[10. 티칼](#)

[10.1 티칼로 운전](#)

[10.2 벨리즈와 과테말라 국경 통과](#)

[10.3 호텔 라스 가르데니아스](#)

[10.4 티칼](#)

11. 맺음말

1. 소개

벨리즈는 북쪽으로 멕시코, 서쪽과 남쪽으로 과테말라, 동쪽으로 카리브해와 국경을 접하고 있는 8,867평방 마일(22,970km²)의 작은 나라이며 인구는 약 420,000명입니다. 중미에서 인구가 가장 적은 나라이자 유일하게 영어가 공용어인 나라입니다. 그러나 벨리즈 크리올어는 벨리즈에서 가장 널리 사용되는 언어입니다.

마야인들은 기원전 1500년경부터 이곳에 정착하기 시작했습니다.



크리스토퍼 콜럼버스는 1492년에 도착했고 최초의 영국 정착민은 1638년에 도착했습니다.

벨리즈는 원래 1798년 세인트 조지 케이 전투에서 영국이 스페인을 패배시킬 때까지 스페인과 영국의 영토였습니다.

1840년에 그 땅은 영국의 식민지가 되었고 영국령 온두라스로 알려졌습니다. 1973년에 벨리즈로 이름이 바뀌었고 1981년에야 벨리즈가 영국으로부터 독립하게 되었습니다. 과테말라가 벨리즈 영토의 상당 부분을 자신의 것으로 주장하고 있다는 점에 유의하는 것이 중요합니다.

이 분쟁은 150년 전으로 거슬러 올라가며, 영국이 여전히 벨리즈에 군인들을 주둔시키고 있는 이유는 과테말라가 약 1,400명의 군대만 보유하고 있는 벨리즈를 강제로 점령하는 것을 막기 위함입니다.

다행스럽게도 양국은 폭력적인 행동을 자제하고 네덜란드 헤이그에 있는 국제사법재판소에 분쟁 해결을 요청했다. 이에 대한 주장은 현재 준비 중입니다.

벨리즈는 남북 방향으로 약 280km, 동서로 약 100km에 불과하지만 생물 다양성이 매우 높은 국가이며 5,000종이 넘는 식물종과 수백 종의 동물종이 서식하고 있습니다. 벨리즈 토지의 약 37%가 보호되고 있으며 벨리즈 산호초를 포함한 거의 14%의 수역이 보호되고 있습니다.

벨리즈 배리어 리프는 900km 길이의 메소아메리카 배리어 리프 시스템이자 벨리즈 최고의 관광 명소입니다.



벨리즈는 마약, 인신매매 등 갱단 활동과 주로 관련된 폭력 범죄율이 높습니다. 다행스럽게도 이러한 활동이 벨리즈 시티에서 발생하는 경우 대다수는 관광객에게 관심이 없습니다.

알아야 할 기타 사항:

- 벨리즈는 CST(중앙 표준시)를 따르며 일광 절약 시간을 준수하지 않습니다. 현재 시간을 확인할 수 있습니다.[여기](#)
- 통화: 벨리즈 달러(BZ\$) - 미국 달러에 2 BZ\$ = 1 US\$의 비율로 고정되어 있습니다.
- 벨리즈에서는 미국 달러와 주요 신용 카드가 널리 사용됩니다.
- 벨리즈의 일부 시골 지역을 방문하지 않는 한 수돗물은 염소 처리되어 마시기에 안전합니다. 의심스러우면 호텔에 문의하세요
- 전화 통화용 국가 코드: +501
- 인터넷: .bz
- 수도: 벨모판
- 최대 도시 : 벨리즈시티
- 운전: 도로 오른쪽

이 여행 가이드는 개별 목적지에 대한 자세한 정보가 포함된 2주간의 샘플 일정을 제공합니다. 귀하에게 가장 적합한 것이 무엇인지 찾는 데 도움이 되도록 추가 리뷰에 대한 많은 사진과 링크를 추가했습니다.

이것은 심층적인 벨리즈 가이드가 아닙니다. 대형 여행 가이드 회사에서 구매하실 수 있습니다.

제 목표는 귀하가 완벽한 여행 일정을 계획할 수 있도록 도와 편안한 휴가 여행에서 기억에 남는 순간을 만들 수 있도록 돕는 것입니다.

[Backpack & Snorkel](#) 웹사이트에서 다른 흥미로운 목적지와 여행 가이드도 확인해 보세요.

_2.1 면책조항

이 가이드에서는 가장 정확한 정보를 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 그러나 시간이 지남에 따라 가격, 시간, 관광 명소까지 변경될 수 있습니다. 따라서 저와 Backpackandsnorkel.com은 여행 중 사용자의 경험에 대해 책임을 질 수 없습니다. 여행 계획을 세울 때 확인을 위해 방문할 명소에 편지를 쓰거나 전화하는 것이 좋습니다. 또한, 주변에 주의를 기울이고 소지품에 주의를 기울이시기 바랍니다. 소매치기와 기타 범죄자들은 아무리 잘 계획한 휴가라도 쉽게 망칠 수 있습니다.

_2.2 저작권

이 웹사이트와 해당 콘텐츠의 저작권은 'Rudy at Backpack & Snorkel'에 있습니다. 모든 권리 보유. 어떤 형태로든 내용의 일부 또는 전부를 재배포하거나 복제하는 것은 금지되어 있습니다. 본 사이트의 콘텐츠(사진 포함)는 'Rudy at Backpack & Snorkel'의 서면 동의 없이 상업적인 목적으로 판매, 재인쇄 또는 사용될 수 없습니다. 귀하는 당사의 명시적인 서면 허가를 제외하고 콘텐츠를 배포하거나 상업적으로 이용할 수 없습니다. 또한 이를 다른 웹사이트나 다른 형태의 전자 검색 시스템에 전송하거나 저장할 수 없습니다.

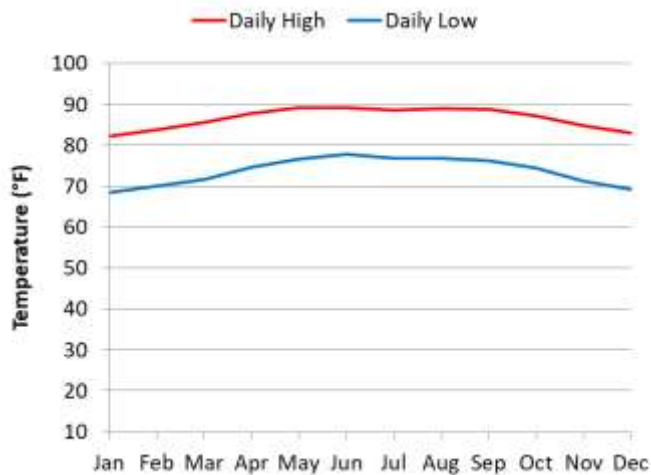
3. 벨리즈를 방문하기 가장 좋은 시기

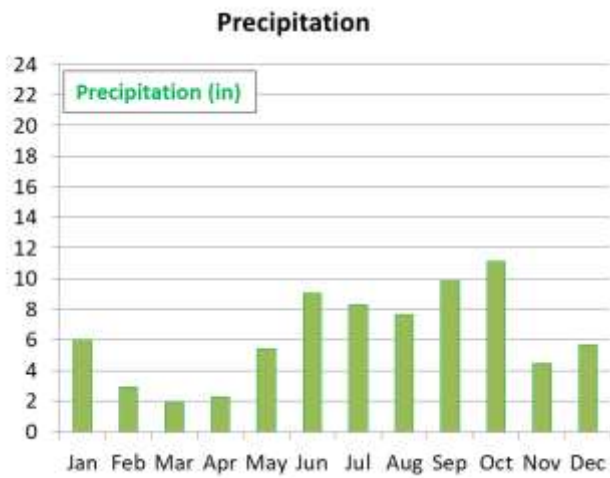
벨리즈의 날씨는 아열대 기후이며 일반적으로 플로리다 남부의 날씨보다 약간 더 극단적입니다. 즉, 여름에는 더 덥고 겨울에는 더 추울 것입니다. 벨리즈에서 기대할 수 있는 일반적인 기후는 다음과 같습니다.

- 1월: 어깨 시즌 – 우기에서 건기로의 전환
- 2월부터 4월까지: 건기 – 벨리즈를 방문하기 가장 좋은 시기
- 5월: 어깨 시즌 – 건기에서 우기로의 전환
- 6월~11월: 우기 – 허리케인 시즌은 7월~10월
- 12월: 어깨 시즌 – 우기에서 건기로의 전환

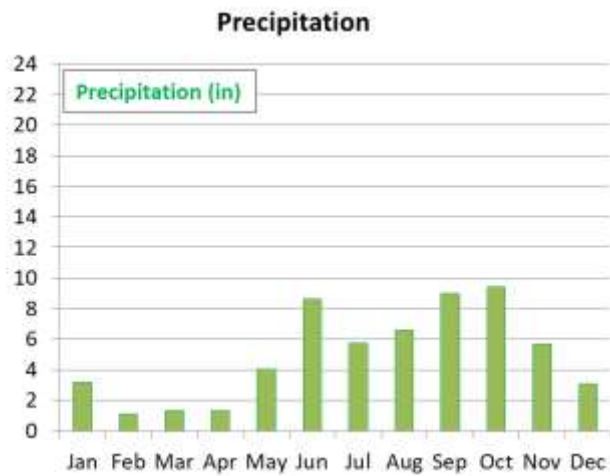
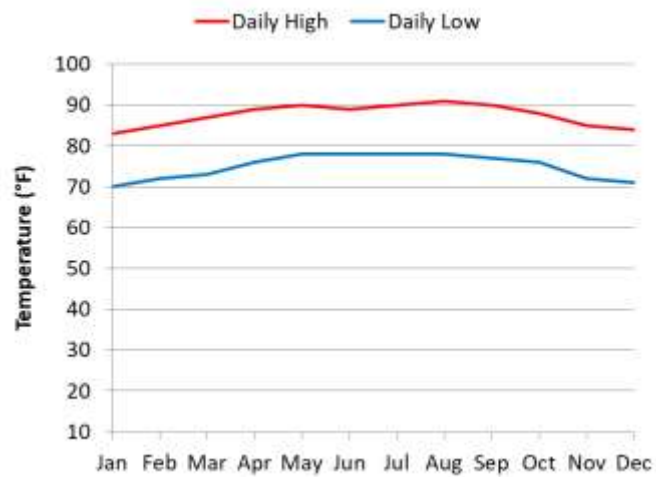


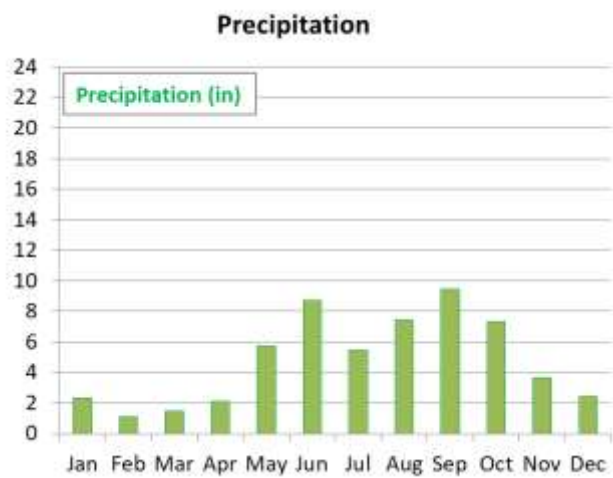
벨리즈 시티에서 기대할 수 있는 기후는 다음과 같습니다.





[암베르그리스 카예:](#)





5. 벨리즈시티

인구 57,000명의 벨리즈 시티는 벨리즈에서 가장 큰 도시이지만 수도는 아닙니다. 이 영예는 남서쪽으로 약 79km 떨어진 벨모판 시에 속합니다.

벨리즈는 아마도 벨리즈로의 진입점이 될 것입니다. 해외에서 출발하는 비행기는 도시에서 북서쪽으로 약 14km 떨어진 필립 S. W. 골드슨 국제공항(BZE)에 이착륙합니다. 유람선은 벨리즈 항구(시내 남쪽) 밖에 정박하고 승객은 항구로 이동합니다.

우리는 Best Western Plus Belize Biltmore Plaza를 다음 날 [알퐁하](#)로 데려다줄 북부 고속도로에 있는 호텔로 Best Western Plus Belize Biltmore Plaza를 선택했습니다. 왜냐하면 이틀 안에 [케이 콜커](#)로 데려갈 Ocean Ferry Belize 페리 부두([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))에서 택시로 짧은 거리에 있고 여러 레스토랑과 상점이 도보 거리에 있기 때문입니다. 슈퍼마켓([지도](#)). 벨리즈 표지판([지도](#))은 약 1.8km(1.1마일) 떨어져 있습니다.



그리고 Chetumal Street Roundabout은 400m(0.25마일) 떨어져 있습니다.











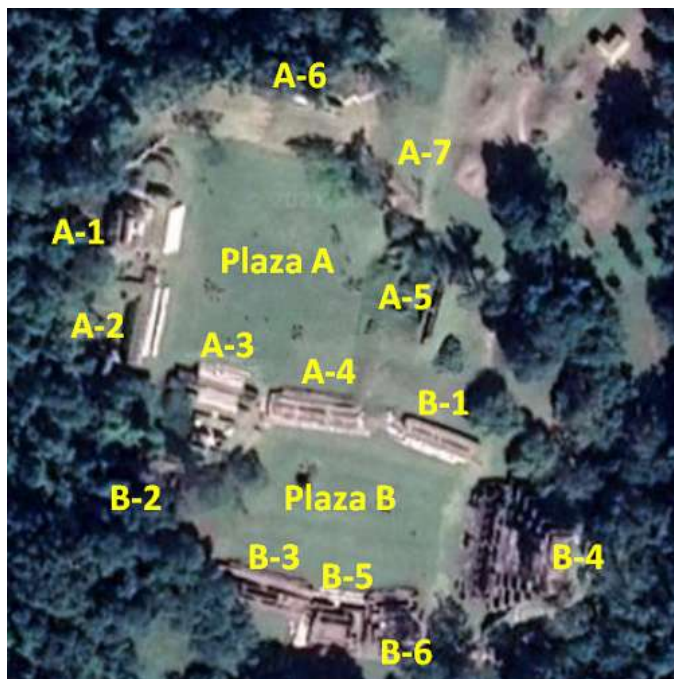
6. 하알툼([지도](#), [리뷰](#), [웹사이트](#))

Altun Ha는 약 2000년 전부터 점유되었던 고대 마야 유적지의 이름입니다. 기원전 900년부터 서기 1,000년까지, 1100년대에 버려졌고 이후 일부 제한적인 활동이 이루어졌던 곳입니다. Altun Ha라는 이름은 Yucatec Mayan이며 'Rockstone Water'를 의미합니다.

1964년부터 1970년까지 진행된 발굴 작업에서는 대략적인 유물 중 일부만이 발굴되었습니다. 전성기에는 약 10,000명의 인구가 살았던 25평방 마일의 도시입니다.

Altun Ha는 특히 유람선이 벨리즈 시티에 정박할 때 [여기](#)로 오는 많은 양의 유람선 승객으로 인해 벨리즈에서 가장 많이 방문한 마야 유적지입니다. 크루즈 선박은 일반적으로 화요일, 수요일, 목요일에 항구에 있습니다. 항구 일정은 여기에서 확인하실 수 있습니다.

아래 지도는 방문할 수 있는 구조물을 보여줍니다.



그룹 A와 B는 Altun Ha의 중앙 구역을 형성합니다. 그룹 C, D, E와 함께 도시 지역을 형성하고 G-N 구역은 교외 지역을 형성합니다. 그 도시에는 심지어 두 개의 독길이 있었습니다. 그 중 하나는 아마도 그것 없이는 지나갈 수 없었을 높지대를 통과하는 높은 산책로였을 것입니다.

가장 오래된 건축물은 방문할 수 없는 c 구역에 있습니다.

발굴 작업을 통해 멕시코시티 근처의 강력한 멕시코 유적지 테오티우아칸([지도](#))과의 연관성이 밝혀졌습니다. f8 사원 아래 무덤에서는 테오티우아칸 지역에서만 구할 수 있는 파추카 녹색 흑요석 물체 248개, 도자기 항아리 23개, 그릇, 접시와 함께 묻힌 성인 남성의 유해가 발견되었습니다.

또 다른 무덤에서는 토틀바가 금-구리 합금이 발견되었습니다. 알툰 하(Altun Ha)가 점령되었을 당시 이 지역의 마야(Maya)에는 금이 없었기 때문에 이것은 중요합니다. 이는 현재 중앙아메리카 남부 지역과의 무역을 암시합니다.

플라자 A와 플라자 B

주로 종교 광장으로 사용되었던 A 광장의 건설은 서기 250년에 시작되어 결국 서쪽에 있는 의식 센터를 대체했습니다. Plaza B는 Plaza A보다 훨씬 작습니다. Plaza A 이후에 지어졌으며 주로 주거 지역으로 사용되었습니다.

구조 A-1

'녹색 무덤 사원'(A-1)은 전형적인 마야 사원과 마찬가지로 중앙에 커다란 계단이 있고 꼭대기에 올라타기가 있습니다. 차이점은 서쪽으로 약 20마일 떨어진 Lamanai([지도](#))의 사원처럼 설계된 세 개의 테라스가 있다는 것입니다.

첫 번째 사원 뒤에는 맨 꼭대기에 두 번째 사원이 있습니다. 앞쪽에 있는 큰 계단은 사찰이 아직 사용되는 동안 파손된 것으로 보입니다. A-1과 A-2 뒤에 있던 A-2 구조물과 궁전 A-8에서 시작된 또 다른 계단이 사원으로 가는 주요 통로가 된 것으로 보입니다. 엘리트층에게는 A 광장을 통해 우회하는 것보다 궁전에서 사원에 접근하는 것이 더 편리했을 것입니다.

'녹색 무덤 사원'이라는 이름은 서기 550년경에 알툰 하의 통치자로 추정되는 사람이 300개 이상의 옥 유물과 조개 목걸이, 의식용 부싯돌 물건, 도자기, 가죽, 가오리 가시 및 코텍스(나무껍질 책)와 함께 묻힌 내부의 '녹색 무덤'에서 유래되었습니다.

이 옥은 오늘날 온두라스에서 남쪽으로 약 200마일 떨어진 코판(Copan)에서 채굴되었을 가능성이 높으며 두 도시의 강력한 유대 관계를 나타냅니다.

구조 A-2

이 건물은 집을 지을 돌을 찾는 지역 주민들에 의해 철거되었습니다. 발자국을 보면 A-3 구조물 뒤쪽에 붙어 있던 궁전이었던 것으로 추정됩니다.

구조 A-3

이것은 A 광장 주변에서 가장 작은 사원 구조입니다. 서기 400년경에 처음 건축되었으며 9세기까지 지속적인 발전을 거친 것으로 보입니다. 구조 A-1과 마찬가지로 3개의 테라스가 있습니다.

발굴 중에 팔짱을 끼고 왕좌에 앉아 있는 왕과 그의 발 앞에 무릎을 꿇고 있는 다른 남자를 묘사한 석회암 제단이 이곳에서 발견되었습니다.

구조 A-6

이 구조는 이전에 완전히 둘러싸여 있던 Plaza A의 북쪽 전체를 형성하며 Altun Ha에서 가장 큰 구조입니다.

구조 B-1

구조물 B-1은 부분적으로 복원되었으며 이웃 A-4만큼 잔해 더미일 뿐만이 아닙니다.

구조 B-4

'벽돌 제단 사원'(B-4)이 B 광장을 지배하고 있습니다. 이는 1968년에 이곳에서 발견된 것으로 인해 중요합니다. 사원 내부에서 태양신의 무덤이 발견되었습니다. 천으로 덮여 있었고, 나무 단 위에는 성인 남성의 해골이 놓여 있었습니다. 부패하기 쉬운 물품들 외에도 도자기 그릇, 경옥 발찌, 팔찌와 구슬, 진주 등 부패하지 않는 유물 43점이 발견되었습니다. 유물 중에는 태양신 Kinich Ahau의 조각된 옥 머리가 있었습니다. 그리고 이것이 Altun Ha를 지도에 올려놓은 것입니다. 이 옥 머리는 매우 귀중한 것이므로 벨리즈 정부는 벨리즈 중앙 은행의 보안 금고에 이 옥 머리를 보관하고 있습니다.

머리의 높이는 14.9cm(5.9인치), 둘레는 45.9cm(18.1인치), 무게는 4.42kg(9.37파운드)입니다.

이것은 현존하는 유일한 종류이며 과테말라의 모타구아 강 계곡(Motagua River Valley) 지역의 단일 옥 블록으로 조각되었습니다. 옥머리는 석기로만 조각했을 가능성이 크며, 몇 년은 아니더라도 몇 달이 걸렸을 것입니다. 벨리즈 통화와 입장권 뒷면에서 확인할 수 있습니다.



전반적으로 알툰 하에서 800개가 넘는 옥 조각이 발견되었는데, 이는 알툰 하가 부유한 도시였음이 틀림없다는 것을 나타냅니다.

구조 B-6

이곳은 작은 절이었습니다.















THE UNIVERSITY OF CHICAGO

DEPARTMENT OF THE HISTORY OF ARTS













홀 찬 해양 보호구역(Hol Chan Marine Reserve)의 해저에는 어부들이 물고기를 유인하기 위해 사용하는 조개 껍질이 흩어져 있습니다. 산호 정원(Coral Gardens)은 물속 약 2~3m 높이의 작은 산호 노두로 다채로운 물고기가 서식합니다.











8.1 코로나 델 마르 호텔 & 아파트먼트([지도](#),[리뷰](#),[웹사이트](#))

우리는 이 호텔에서 3박을 묵었는데 3층에 31호실이 있었습니다. 31호실은 넓은 욕실을 갖춘 넓은 방입니다. 출입문에서 부분적인 바다 전망을 감상하실 수 있으며, 매우 단단한 매트리스를 갖춘 퀸 사이즈 침대가 마련되어 있습니다. 많은 (!) 미국 케이블 tv 채널이 나오는 tv, 냉장고, 커피 메이커, 전자레인지 및 금고가 있습니다. 객실에는 책상, 테이블 2개, 의자 1개, 소파 3개, 서랍장, 옷을 걸 수 있는 천으로 덮인 공간과 천장 선풍기가 마련되어 있습니다. 안타깝게도 이중 전원 콘센트가 2개만 있고 침대 근처에는 콘센트가 하나도 없습니다. 욕실은 거대하고 샤워 시설을 갖추고 있습니다. 비누, 샴푸, 컨디셔너가 무료로 제공됩니다. 수건 접기 아트에 특히 주목하세요! 에어컨은 조용하고 효율적이지만 공기 방향 전환 바가 없습니다.

1층에는 바와 인접한 수영장이 있습니다. 수영장은 꽤 크지만 깊이 않아 아이들에게 가장 적합합니다. 해변은 잘 관리되어 있으며 해변 의자도 있습니다. 호텔에는 끝에 작은 수영 구역이 표시된 전용 부두가 있습니다. 수영 구역에는 해초가 약간 있지만 대부분 깨끗해진 것으로 보입니다. 물은 진흙투성이어서 땅이 거의 보이지 않았습니다.

Caribbean Villas에서 남쪽으로 도보로 몇 분 거리에 더 큰 수영 공간이 있는 또 다른 부두(남쪽에 2개의 부두)가 있지만 그곳의 물은 훨씬 더 탁했습니다.

Corona del Mar는 오후 1시부터 6시까지 로비에서 무료 럼 펀치를 제공합니다. 객실 요금에 포함된 유럽식 아침 식사가 오전 10시까지 바 공간에서 제공되었습니다. 먼저 로비로 가서 아침 식사 쿠폰을 받은 후 바 근처 주방에 있는 셰프에게 쿠폰을 넘겨주세요. 그녀는 따뜻한 아침 식사(스크램블 에그, 아침 소시지 1개, 과일 조각 3-5개(수박, 파인애플, 때로는 멜론)를 준비할 것입니다. 제한된 뷔페 스타일 선택이 있는 테이블도 있습니다. 흰 빵, 토스터, 계피 빵, 커피, 과일 주스, 물, 땅콩 버터, 마가린, 딸기 마멀레이드(각각 타파웨어 용기에 담겨 있음)가 있습니다.

길 건너편에 레스토랑이 있습니다. 다른 레스토랑과 슈퍼마켓도 도보로 가까운 거리에 있습니다. 일부 지역에만 보도가 있는 변화한 코코넛 드라이브 옆 마을로 걸어가는 데 약 15분 정도 걸립니다. 시내까지 택시 요금은 1인당 US\$2.50입니다.

호텔은 카약, 골프카, 자전거를 대여합니다. 그러나 우리는 이러한 서비스를 사용하지 않았습니다. 필요한 경우 리셉션에서 비치 타월을 받으실 수도 있습니다.

호텔에는 무료 Wi-Fi가 제공됩니다. 연결이 너무 안정적이지 않아 가끔씩 연결이 끊어지지만 일반적으로 몇 초에서 1분 정도만 연결됩니다.

간단히 말해서 코로나 델 마르(Corona del Mar)는 멋진 바다 앞 호텔입니다. 시내 남쪽이라 상당히 조용하지만, 코코넛 드라이브와 인근 공항에서 약간의 소음이 들릴 수 있습니다. 나는 다시 여기에 머물 것이다.









간단히 말해서, Crystal은 훌륭한 자동차 렌트 회사이며 저는 추천할 수 밖에 없습니다.

_9.2 Placencia까지 운전

벨리즈 시티에서 Placencia까지 운전하는 데는 두 가지 옵션이 있습니다.

- 옵션 1: 최단 드라이브([지도](#))
- 옵션 2: 가장 편리한 드라이브([지도](#))

벨리즈 시티에서 가장 짧은 운전(옵션 1)은 서부 고속도로, 해안 고속도로, 허밍버드 고속도로, 남부 고속도로, Placencia Road를 경유하는 것입니다. 불행하게도 해안 고속도로는 큰 구덩이가 있는 비포장 도로이므로 비가 오면 진흙탕이 될 수 있습니다.

클리어런스가 높은 Jeep을 타고 해안 고속도로를 운전하는 것은 비록 느린 운전이었지만 큰 문제는 아니었습니다. 여유 공간이 낮은 세단을 운전한다면 해안 고속도로를 피하는 것이 좋습니다. 어쨌든 렌터카 회사에서 이 고속도로 이용을 허용하지 않을 수도 있습니다.

이 경우 포장된 서부 고속도로인 옵션 2를 타고 벨모판까지 이동한 다음 포장된 허밍버드 고속도로로 변경하고 호프 크릭을 지나 포장된 남부 고속도로를 이용해야 합니다.

이 경로는 45km 더 길지만 더 빠르게 운전할 수 있으므로 시간은 거의 같습니다.

다음은 영국군 시설을 따라가는 시골 해안 고속도로를 따라 운전하면서 찍은 사진입니다.





1. The first step is to identify the problem or issue that needs to be addressed. This involves gathering information and understanding the context of the problem.

2. The second step is to develop a plan or strategy to address the problem. This involves identifying the goals and objectives, and determining the resources and methods needed to achieve them.

3. The third step is to implement the plan or strategy. This involves putting the plan into action and monitoring progress.















9.4 미켈로 스위트([지도](#),[리뷰](#))

Michelo Suites는 플라센시아 북부에 위치한 작은 호텔입니다. 그것은 그것을 만든 벨기에 국외 거주자가 소유하고 있습니다.

우리는 4번 방(외부 창문이 있고 문틀이 분홍색으로 칠해진 방)에서 4박을 묵었습니다. 객실에는 퀸사이즈 침대 1개, 테이블 2개, 정원 의자 2개, 바 스톨 3개, 소파 1개, 벽 선반, 옷장은 없지만 옷을 걸 수 있는 밀폐되지 않은 작은 바 행거가 있습니다. 간이 주방, 식사 공간, 침실이 하나의 큰 방을 이루고 있습니다.

간이 주방에는 냉장고, 전자레인지, 토스터, 커피 머신(필터 없음), 싱크대, 액체 세제, 냄비, 프라이팬, 접시(접시 및 그릇), 4인용 식기, 2개의 발열체를 갖춘 휴대용 전기 쿡탑이 있습니다. 천장 선풍기 2개가 있으며, 하나는 침대 위에 있고 다른 하나는 간이 주방에 있습니다. 에어컨에는 오후 6시부터 오전 8시까지만 전기가 공급됩니다. 낮 동안 에어컨을 가동하려면 주인이 하루에 US\$15의 추가 비용을 청구합니다.

화장지는 변기에 버릴 수 없으며 제공된 쓰레기통에 버려야 합니다. 주인은 지하수위가 대략 1000m 정도라고 설명했습니다. 깊이가 1.5피트이므로 배관의 각도가 매우 얇아서 쉽게 막힐 수 있습니다. 이에 놀란 경우를 대비해 중남미 대부분의 건축 법규에서는 쉽게 막힐 수 있는 좁은 배수관만 요구하므로 화장지를 변기에 버리는 것은 거의 권장되지 않습니다. 그러나 우리가 머물렀던 다른 벨리즈 호텔에는 이러한 제한이 없었습니다. 어쩌면 그것은 관광객을 염두에 두고 이 호텔들이 더 큰 파이프를 지어졌기 때문일 수도 있고, 아니면 주인이 우리에게 말하는 것을 잊어버렸을 수도 있습니다.

욕실에는 샤워 시설이 마련되어 있습니다. 무료 비누만 제공되며 샴푸나 컨디셔너는 제공되지 않습니다.

이 집에는 바다와 만의 전망이 가려진 작은 3층 일광욕용 데크가 있습니다. 수영을 할 수 있는 아름답고 붐비지 않는 해변은 동쪽으로 도보로 단 3분 거리에 있습니다. 우리는 해변을 거의 혼자 차지했습니다. 해변을 따라 남쪽으로 걸어가면 몇 개의 레스토랑이 나옵니다. 그리고 반도의 남단까지 쪽 걸어가면 부두 근처에 물이 더 깨끗하고 사람도 많아 더 좋은 수영을 즐길 수 있습니다.

호텔에서 도보로 약 1분 거리에 슈퍼마켓이 있습니다. Placencia Road를 따라 남쪽으로 더 걸어가면 슈퍼마켓, 기타 상점, 레스토랑을 더 많이 지나게 됩니다. Placencia Municipal Pier의 도로 끝까지 도달하는 데 약 10-15분이 소요됩니다.

호텔이 Placencia를 오가는 유일한 도로에 위치해 있기 때문에 낮에는 거리에서 소음이 들릴 수 있습니다. 하지만 혼잡한 도로는 아닙니다. 교통 소음은 일몰 직후에 사라졌습니다.

방의 Wi-Fi 신호가 약하고 iPhone에서 신호가 자주 끊어지는 반면 Microsoft Surface에서는 연결이 잘 유지되었습니다. 2층 사무실 근처에서 우수한 Wi-Fi 신호를 사용할 수 있습니다.

간단히 말해서: Placencia에 있는 훌륭하고 저렴한 호텔입니다. 해변과 매우 가깝고 낮 동안의 거리 소음이 당신을 괴롭히지 않는다면 이 호텔이 당신을 위한 것일 수 있습니다.





먹었습니다. 맥주와 함께 제공되는 각 요리의 가격은 us\$9.50입니다. 음식도 마음에 들었고 가격도 적당하다고 생각합니다.

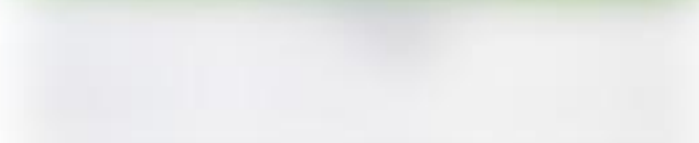
그 후, 우리는 사무실/레스토랑에서 도보로 2분 거리에 있는 선물 가게로 걸어갔습니다. 비슷한 기념품이 있었지만 Placencia에서 본 것보다 훨씬 더 높은 가격이었습니다. 우리는 정오가 지나서 출발하여 등대 근처에 멈춰 해우를 찾았습니다. 운이 좋게도 해우 2마리가 숨을 쉬기 위해 표면으로 올라오는 모습을 볼 수 있었습니다. 우리는 오후 1시 20분에 M&M에 다시 도착했습니다.

간단히 말해서, 우리는 몇 가지 다른 새 종과 조용한 짙은 원숭이 두 마리만 보았기 때문에 운이 좋지 않았습니다. 그러나 그것이 바로 그런 방식이며 확실히 Alfonso의 잘못은 아닙니다. 투어가 6시간 투어로 광고되었기 때문에 원숭이 강을 더 많이 보고 싶었고 우리는 5시간 조금 넘게 투어했습니다. 제 아내와 저는 세계 각지에서 유사한 강 및 야생 동물 관찰 투어를 해본 적이 있으며 이 투어는 확실히 5시간 투어에 비해 비용이 많이 드는 편이었습니다.





























_10.2 벨리즈와 과테말라 국경을 넘습니다.

국경을 넘는 것은 꽤 복잡한 절차이다. 이곳에서는 신용카드를 받는 사람이 아무도 없으므로 충분한 현금을 준비하세요.

제가 이 글을 쓴 이후로 가격이 변경되었을 수 있으며 지금은 더 높아질 수 있다는 점을 참고하시기 바랍니다.

Crystal Car Rental에서 렌트카를 타고 벨리즈에서 과테말라까지 국경을 넘었다가 돌아오는 방법은 다음과 같습니다.

1. Crystal은 여권과 운전 면허증의 사본을 만들어 국제 국경을 넘어 과테말라로 가는 데 필요한 서류에 첨부합니다.
2. 국경에 도착하면 차를 주차하고 벨리즈 세관 및 출입국 관리소 건물로 걸어가세요.
3. 건물 앞 정문 입구에서 과테말라 케찰레스(Guatemalan Quetzales)로 환전하거나, 출국세를 납부하러 가는 첫 번째 카운터 옆에 서 있는 공식 면허를 소지한 사람에게서 환전할 수 있습니다.
4. 첫 번째 데스크에서 여권을 제시하고 1인당 US\$20의 출국 수수료와 세금(BZE\$30 + BZE\$7.50 + BZE\$2.50)을 지불하세요.
5. 그런 다음 다음 카운터로 가서 여권에 스탬프를 받으세요.
6. 승객은 건물 끝에 있는 문을 통과하여 그곳에서 운전기사를 기다립니다.
7. 운전자인 당신은 차로 돌아가서 경비원이 여권에 출국 스탬프를 확인하는 검문소를 통과합니다.
8. 그런 다음 운전자는 승객을 태우고 소독 스테이션(세차장치처럼 보임)을 통과합니다.
9. 소독 스테이션 후에는 차를 주차하고 계산대까지 걸어가서 계산원에게 자동차 번호판 번호를 알려주고 절차 비용으로 Q17을 지불해야 합니다. 차량이 소독되었음을 알리는 공식 문서를 받게 됩니다.
10. 그런 다음 귀하와 귀하의 승객은 길 건너편에 있는 과테말라 야외 출입국 관리소로 걸어갑니다.
11. 2개 노선 중 하나를 택할 수 있습니다(오른쪽 노선은 현지인 전용이지만 아무도 신경 쓰지 않는 것 같습니다).
12. 여권과 Crystal이 귀하를 위해 체결한 임대 계약서가 포함된 운전 면허증 및 운전 면허증 사본을 경찰관에게 제시합니다. 경찰관이 스탬프를 찍고 다시 돌려줄 것입니다.
13. 그런 다음 왼쪽 카운터로 가서 경찰관에게 여권(허용된 모든 운전자의 경우), 여권 및 운전면허증의 도장이 찍힌 사본, 소독 영수증을 건네줍니다. 그러면 경찰관은 오랫동안 컴퓨터 작업을 하고 몇 분 동안 사라질 것입니다. 그/그녀가 돌아오면 2개의 문서에 서명하라고 요청할 것입니다. 두 번째 문서에는 2명의 서명이 필요합니다.

14. 이 두 번째 서류를 무장 경비원이 서 있는 곳 근처 계산원 창구로 가져가서 Q160 라이선스 비용을 지불하고 영수증을 받으십시오.
15. 그런 다음 영수증을 다른 경찰관에게 가져오면 그 경찰관이 앞 유리 왼쪽 상단에 붙일 스티커를 줄 것입니다. 경찰관은 나중에 더 쉽게 떼어낼 수 있도록 의도적으로 한쪽 끝 부분에 흠집을 낼 것입니다.
16. 이제 자유롭게 떠나 다리까지 운전할 수 있습니다. 다리 끝에는 Q20을 지불하는 요금소가 있습니다. 돌아올 때 필요하므로 영수증을 보관하세요.
17. 과테말라에 오신 것을 환영합니다.

이것은 상당히 복잡한 절차입니다. 관광객들이 US\$10 정도의 비용으로 국경을 통과할 수 있도록 도와주는 아이들이 있을 가능성이 있습니다. 가격을 먼저 협상하세요.

과테말라에서 벨리즈로 돌아올 때의 절차는 아래와 같습니다.

다시 한 번 말씀드리지만, 충분한 현금을 보유하고 있는지 확인하세요. 제가 이 글을 쓴 이후로 가격이 변경되었을 수 있습니다.

1. 우리는 전날 Q20을 지불한 다리에 멈춰 섰습니다. 전날의 영수증을 보여주고, 지불하지 않고 통과할 수 있었습니다.
2. 다리 뒤에서 과테말라 세관 건물 근처에 멈춰 자동차 등록 스티커를 앞 유리에서 떼어냅니다.
3. 그런 다음 2개의 여권 심사 라인 중 하나를 선택하여 여권에 출국 스탬프를 받으십시오.
4. 그런 다음 왼쪽 카운터로 가서 운전기사에게 운전자 여권, 자동차 앞 유리에 붙어 있는 자동차 등록 스티커, 그리고 과테말라로 자동차를 수입할 때 서명한 서류를 건네줍니다. 1~2분 안에 준비가 완료되어야 합니다.
5. 다음으로, 차를 운전하여 소독소를 통과하고 벨리즈 이민국 및 세관 건물 근처에 주차한 후 자동차 소독소 뒤에 있는 출납원 부스에서 BZE\$10를 지불합니다.
6. 이제 벨리즈 출입국 관리소 건물에 들어갑니다. 짐이 많고 출입국 관리소 및 세관 건물 근처에 주차되어 있는 경우, 지금은 짐을 차에 맡기고, 그렇지 않으면 가져갈 수 있습니다.
7. 벨리즈 세관 건물의 두 번째 카운터로 가서 여권을 제시하고 입국 신고서를 받으세요.
8. 이를 작성하고(승선항으로 '과테말라'라고 입력할 수 있음) 카운터로 돌아와 입국 스탬프를 받습니다.
9. 이제 짐을 모두 가지고 있지 않다면 차에서 짐을 모두 꺼내야 할 때입니다.
10. 출입국 관리소 뒤의 세관으로 이동하면 경찰관이 손을 흔들거나 수하물 확인을 요청할 것입니다.
11. 그 후 건물을 나가면 승객들이 그곳에서 기다립니다.

12. 운전자는 여권을 갖고 다시 차로 돌아가 검문소를 통과합니다. 검문소에서 경찰관은 신고할 것이 있는지 묻고 차를 수색하기로 결정할 것입니다.
13. 그런 다음 운전자가 승객을 태우면 끝입니다.
14. 벨리즈에 오신 것을 환영합니다.

10.4 티칼([지도](#),[리뷰](#),[웹사이트](#))

[10.4.1 티칼 개요](#)

[10.4.2 티칼의 역사](#)

[10.4.3 Tikal의 레이아웃](#)

[10.4.4 티칼 셀프 가이드 워킹 투어](#)

[10.4.5 티칼의 구조](#)

_10.4.1 티칼 개요

일부 웹사이트에서 주장하는 것과는 달리 오후 3시 30분 이후에도 당일 및 다음날 입장권을 구매할 수 있습니다. 그리고 당신은 그것을 꼭 활용해야 합니다. 왜냐하면 티칼의 일몰은 마술적일 수 있기 때문입니다.



주차를 해야 하는 첫 번째 입구 게이트에서 입장료를 지불하고 나와서 왼쪽 계단을 올라가면 매표소가 있습니다.



그곳에서 하루에 미화 60달러에 서비스를 제공하는 투어 가이드가 접근할 것입니다. 이는 공원 내 투어 가이드가 부과하는 가격과 동일합니다.

우리는 Tikal에 대한 수많은 정보를 갖고 있었기 때문에 거절했습니다. 이 가이드를 사용한다면 여러분도 그렇게 할 것입니다. 하지만 우리는 Q20 지도를 구입했는데, 길을 잃지 않도록 산책로가 표시되어 있어서 매우 도움이 되었습니다.

우리가 공원에 들어갔을 때 제한 속도가 45kph(29mph)라는 안내를 받았고 입장 시간이 적힌 입장권을 받았습니다. 우리는 시속 30~35마일로 운전했고 주요 지역에 도달하는 데 약 25분이 걸렸습니다. 예, Tikal은 엄청납니다!

메인 구역에서 우리는 티켓을 보여달라는 다른 경비원에 의해 멈춰섰고 그는 도착 시간을 알려 주었습니다. 우리가 과속을 해서 25분도 안 걸렸다면 무슨 일이 일어났을지 모르겠습니다.

그런 다음 투어 가이드 부스 오른쪽 주차장에 차를 주차했습니다.

그런 다음 우리는 투어 가이드 부스 쪽으로 다시 걸어갔고 입장권을 보여줘야 하는 게이트로 곧장 나아갔습니다. 게이트 바로 뒤에서 우리 티켓을 다시 확인하고 스탬프를 찍었습니다.

티칼은 놀라운 곳이에요! 방문객들은 모든 건기가 비가 온 후에는 진흙탕이 되어 미끄러워지는 비포장도로를 걷는다는 점을 명심해야 합니다.



공원에 게시된 지도가 거의 없기 때문에 길을 잃지 않도록 하려면 좋은 지도도 필요합니다. 따라서 지도에 대한 우리의 2020년 Q20 투자는 큰 성과를 거두었습니다.

또한 두 사원은 서로 멀리 떨어져 있기 때문에 첫 번째 20~30분은 사원 1과 2까지 도보로 이동하는데 소요될 가능성이 높습니다. 사실, 관광 명소 사이를 걷는 데 상당한 시간을 보내게 됩니다.

올라갈 수 있는 높은 사원은 2개뿐이고 작은 구조물도 여러 개 있습니다. 두 개의 높은 사원 모두 측면에 나무 계단과 난간이 설치되어 있습니다.

- 세 번째 전쟁은 서기 720년부터 744년까지 일어났습니다. 이는 Quiriguá([지도](#))(Tikal과 가까운 동맹인 Copán이 추진한 도시)가 734AD에 Copán으로부터 독립을 선언했을 때 시작되었으며, 이로 인해 736AD에 Quiriguá와 Calakmul이 동맹을 형성하는 동안 4년간의 독립 전쟁이 발생했습니다. 738년 퀴리구아의 독립으로 끝났고, 코판의 통치자가 퀴리구아에게 체포되어 재판을 받고 처형당했습니다. 티칼은 서기 743년에 엘 페루를, 서기 744년에 나란조를 정복했고, 이로 인해 칼라크물의 강력한 동맹 네트워크가 파괴되었습니다. Calakmul은 결국 유카탄 반도의 국가들에게 북부 지방을 잃었고 마지막 기록 날짜는 899년, 아마도 909년이었습니다.

Calakmul의 최종 포기는 Maya Collapse의 일부였으며 결국 100년이 채 지나지 않아 Tikal의 몰락으로 이어졌습니다.

810AD에서 Tikal의 주요 건설은 여전히 진행 중이었고 830AD에는 더 이상 활동이 보이지 않았고 Tikal은 조용해졌습니다. 기념물의 마지막 건설은 869AD에 일어났습니다. 830년에서 950년 사이에 티칼은 인구의 대부분을 잃은 것으로 보이며, 위성 지역은 독립되었으며 다른 도시들은 티칼의 이전 권력의 일부를 물려받았습니다. 중앙권력이 무너진 것으로 보이며, 궁궐이 불탔다는 증거도 있다. 왕궁은 지배층에 의해 버려지고 평민들이 차지했으며, 의례광장에는 간소한 초가지붕이 세워졌다. 무덤은 약탈당했고 일부 기념물은 파손되었으며 다른 기념물은 다른 장소로 옮겨졌습니다.

또한 삼림 벌채, 토양 침식, 영양분 손실, 오염된 수원의 증거도 있습니다.

티칼은 아마도 소수의 사람을 제외하고는 950년에 버려졌습니다. 그러나 그것들은 늦어도 10세기나 11세기에 사라졌고, 티칼은 1840년대에 재발견될 때까지 열대우림의 소유였습니다.

티칼의 몰락은 부분적으로는 가뭄으로 인해 발생했을 수 있으며, 부분적으로는 건물을 씻어내고 지하수를 오염시킨 수은 함유 페인트와 같은 독성 화학 물질을 사용하여 발생했을 수 있습니다.

1525년 스페인 정복자 에르난 코르테스는 유적을 발견하지 못한 채 불과 몇 마일 떨어진 곳을 지나갔습니다. 1696년에 한 스페인 수사가 숲에서 길을 잃었고 티칼(Tikal)로 추정되는 폐허를 묘사했습니다.

역사를 통틀어 티칼에 대한 소문이 떠돌았지만, 그 지역은 너무 외딴 곳이어서 누구도 이곳에 오는 것을 진지하게 고려할 수 없었습니다.

그 후 1848년에 이 유적지를 처음으로 방문했고, 첫 번째 발굴은 1881년에 시작되었습니다.

고고학자들이 유적지에 더 쉽게 접근할 수 있도록 작은 활주로가 1951년에 건설되었습니다.

1956년부터 1970년까지 펜실베이니아 대학의 티칼 프로젝트 팀이 주요 고고학 발굴 작업을 수행했습니다. 그 후 1979년부터 184년까지 추가 발굴이 이루어졌습니다.

- [그룹 M\(그룹 3D-1\)](#)
- [그룹 N\(그룹 5C-1\)](#)
- [그룹 O\(그룹 4D-1\)](#)
- [그룹 P\(그룹 3D-2\)](#)
- [그룹 Q\(그룹 4E-4\)](#)
- [그룹 R\(그룹 4E-3\)](#)

이들 그룹을 연결하는 것은 여러 개의 독길(높이 포장 도로)이었습니다.

- Maler Causeway [사원 I](#)와 [그룹 H](#)를 연결합니다. 그룹 H의 남쪽에는 두 명의 묶인 포로를 묘사하는 석회암 기반암에 새겨진 큰 부조가 있습니다.
- Maudsley Causeway [템플 IV](#)와 [그룹 H](#)를 연결합니다. 길이는 0.5마일(0.8km)입니다.
- Mendez Causeway 길이는 1.3km이며 [이스트 플라자](#)와 [사원 VI](#)를 연결합니다.
- Tozzer Causeway [그레이트 플라자](#)와 [템플 IV](#)를 연결합니다.

10.4.4 티칼 셀프 가이드 워킹 투어

티칼은 걷기가 많이 필요한 넓은 공원입니다. 준비하고 큰 지도(공원 입구에서 구입 가능)와 이 여행 가이드를 준비하거나 공원에서 가이드를 고용하세요.

공원 내에서는 다과를 구입할 기회가 거의 없으므로 물을 충분히 준비하시기 바랍니다. 또한, 천둥번개를 막을 수 있는 대피소가 거의 없기 때문에 뜨거운 태양이나 비로부터 몸을 보호할 수 있는 우산을 가져가세요.

1일차

[센트럴 플라자](#)를 탐험하고 [템플 II](#)에서 일몰을 감상하려면 첫날 오후 3시 30분 이후에 공원에 입장하는 것이 좋습니다.



출처: 티칼 국립공원(Parque Nacional Tikal) 지도, © Gran Jaguar Society



일몰 전까지 시간이 많으면 이동 중에 다른 구조물([이스트 플라자](#) 및 [그룹 F](#))을 방문할 수 있습니다.

2일차

시간이 얼마나 있느냐에 따라 많은 것이 달라집니다. 아래 목록에는 서둘러야 하거나 하루 종일 걸을 계획이 없는 경우를 대비해 일부 장소를 선택 사항으로 표시했습니다.



- a. 선택 사항: VI 사원(비문의 사원)
- b. 그룹 G(Palacio de las Acanaladuras, Palace of the Grooves)
- c. 템플 V 선택 사항: 다음 정류장으로 가는 길에 사우스 아크로폴리스(아크로폴리스 델 수르)를 찾으세요.
- d. 일곱 신전 광장(Plaza de los Siete Templos)
- e. 잃어버린 세계(문도 퍼디도)
- f. 박쥐 궁전(Palace de Las Ventanas, Windows Palace, Palacio de los Murciélogos) 선택 사항: 이 사원으로 가는 길에 그룹 N(그룹 5C-1)를 찾으세요.
- g. Temple IV(두 머리를 가진 뱀의 사원) 및 스타워즈
- h. 성전 III (대제사장의 성전)
- i. 중앙광장(그랑플라자)
- j. 이스트 플라자 선택 사항: 이 사원으로 가는 길에 그룹 F를 찾으세요.
- k. 선택 사항: 그룹 R(그룹 4E-3)
- l. 그룹 Q(그룹 4E-4)
- m. 선택 사항: 그룹 O(그룹 4D-1)
- n. 옵션: 그룹 P(그룹 3D-2)(그룹 H 및 그룹 M(그룹 3D-1) 포함)

_10.4.5 티칼의 구조

다음 60개 이상의 페이지에서 Tikal의 구조에 대한 설명, 사진 및 지도와 함께 나열된 많은 Tikal 구조를 찾을 수 있습니다.





사원 I

이 가파른 피라미드는 '아카카오 사원' 또는 '위대한 재규어 사원'으로도 알려져 있습니다. 이름은 대부분 풍화되어 사원 꼭대기에 있는 재규어 왕좌에 앉아 있는 즉위 왕 Jasaw Chan K'awil의 거대한 조각상에서 유래되었습니다.



피라미드의 높이는 55m이고 Jasaw Chan K'awil이 AD 734년에 매장된 장례식 피라미드로 지어졌습니다. 왕이 죽은 후 740~750년 사이에 건설이 완료되었습니다.

매장실은 중앙 광장 아래 피라미드 내부에 위치해 있습니다. 매장실 내부에는 석조 벤치 위에 짠 매트 위에 왕의 시신이 안치되었습니다. 무덤에는 재규어 가죽, 무게가 8.6파운드(3.9kg)에 달하는 114개의 큰 구슬이 달린 목걸이, 경옥 물체, 도자기, 희귀한 조개껍데기, 진주, 거울, 상형 문자가 새겨진 37개의 조각된 인간 뼈가 들어 있었습니다.

피라미드 꼭대기에 있는 신전에는 세 개의 방이 있습니다. 방을 연결하는 출입구는 사포딜라 나무를 조각한 나무 상인방으로 이루어져 있습니다. 두 개는 제거되어 사라졌고 나머지 두 개는 런던 대영 박물관에 기증되었습니다.

[다시 센트럴 플라자로 돌아왔습니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

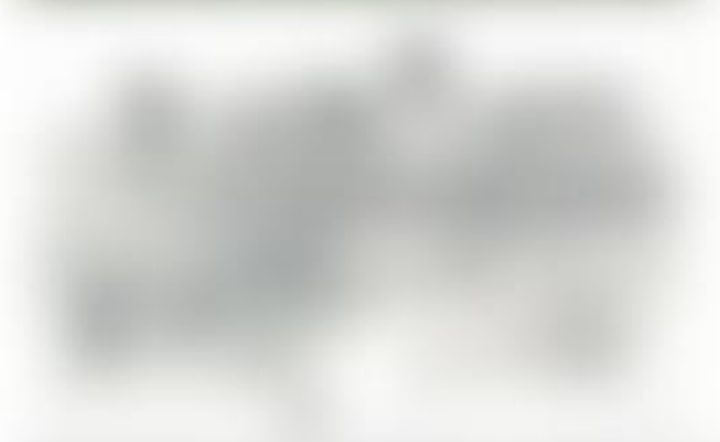


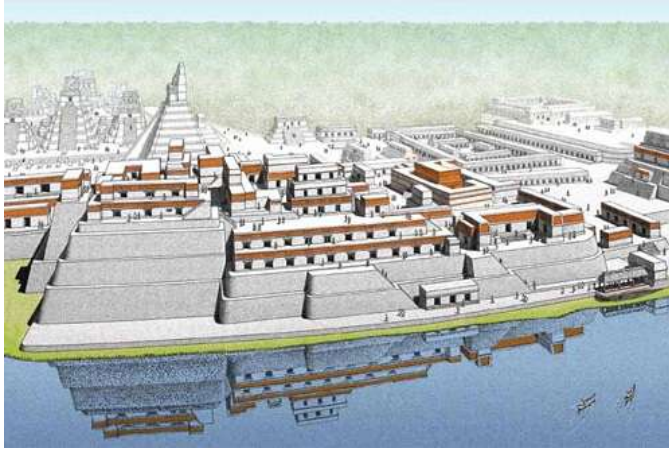


[다시 센트럴 플라자로 돌아왔습니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)





출처: 궁전 저수지 남쪽에서 본 중앙

아크로폴리스의 작가 그림. 출처: ["central acropolis" 탐험 잡지 . \(2014\): 엔. 페이지. 원정대 잡지. 펜 박물관, 2014 웹. 2021년 3월 31일](#)

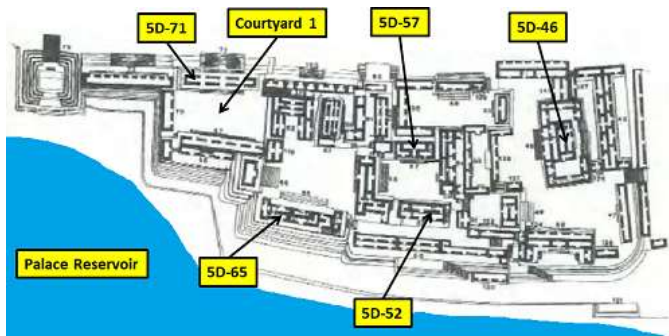
첫 번째 구조물은 기원전 350년부터 서기 1년 사이에 지어졌으며 나무 구조물로 추정되는 석조 플랫폼으로 구성되었습니다. 여기에서는 여전히 우편 구멍을 볼 수 있습니다. 플랫폼은 중앙 광장 위에 수평으로 동서 방향을 향한 천연 기반암 위에 지어졌습니다.

나중에 AD 250년에서 550년 사이에 지어진 석조 궁전은 이전 플랫폼 위에 지어진 것으로 보입니다. 둘레는 그대로 유지되고 넓어지지 않았습니다.

43개의 궁전 구조는 서로 다른 층에 지어진 6개의 안뜰 주위에 배열되어 있습니다.

당시 저지대 마야 유적지에는 일반적으로 가족 거주지 아래에 매장지가 있었지만 중앙 아크로폴리스 발굴에서는 4개의 매장지가 발견된 구조 5D-46을 제외하고 몇 개의 매장지만 발견되었습니다. 이는 중앙 아크로폴리스의 구조물이 영구적으로 거주하는 거주지가 아니었을 가능성이 높으며 성직자나 학교의 임시 거주지로 사용되었을 수 있음을 나타냅니다.

주목할만한 구조는 다음과 같습니다.





- 구조 5D-46서기 350년경에 지어진 이 화려하고 복잡한 단층 구조는 아마도 왕가의 거주지였을 것입니다. 상형문자 비문은 이곳이 ca.에서 통치했던 Chak Tok Ich'aak 1세 왕의 거주지였음을 보여줍니다. 360AD, 378AD에서 사망할 때까지. 건물 동쪽과 서쪽에 계단이 있는 높은 플랫폼 위에 지어졌습니다. 출처:"[structure_5d-46" 탐험 잡지 . \(2014\): 엔. 페이지. 원정대 잡지. 펜 박물관, 2014 웹. 2021년 3월 31일](#)
- 구조물 5D-52 남쪽을 향한 이 구조물은 북쪽을 향한 이전 구조물 위에 지어졌습니다. 이전 구조는 붉은 다도 궁전(Palace of the Red Dado)이라고 불립니다. 이름은 내부 벽의 바닥을 따라 칠해진 빨간색 장식 띠에서 유래되었습니다. 5D-52 건설로 인해 상부가 파괴되었음에도 불구하고 하부 성벽은 잘 보존되어 있다.
- 구조물 5D-65 이 구조물은 발굴을 돕기 위해 1895년과 1904년에 이곳에 온 테오베르트 말러(Teobert Maler)가 이 구조물에 'Mi Casa' 표지판을 걸고 당시 자신의 거주지로 삼았던 이후 말러의 궁전이라고 불립니다. 건물의 서쪽 부분에 있는 방에는 외부 출입구가 있고 외부 문 반대편에 크고 오목한 거짓 출입구가 있어 아래에서 볼 때 사원인 것 같은 착각을 줍니다.
- 구조 5D-71 그레이트 플라자(Great Plaza) 북쪽을 향한 이 구조는 기원전 350년에서 서기 1년 사이에 지어진 초기 석조 플랫폼 위에 지어졌습니다. 그것은 북 아크로폴리스를 관통하는 신성한 축에 위치해 있습니다. 원래[센트럴 플라자](#)의 계단과 동쪽의 계단으로 지어졌으나 안뜰 1(남쪽)로 가는 계단은 나중에 지어졌습니다. 매장지 177은 정확히 신성한 축의 안뜰 1 아래에서 발견되었는데, 이는 이 사람이 티칼에서 중요한 인물이었을 가능성이 있음을 의미합니다.

[다시 센트럴 플라자로 돌아왔습니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

노스 아크로폴리스

이 건축물 단지는 1300년 넘게 공동묘지였습니다. 크기는 330피트 x 260피트(100m x 80m)이고 면적은 2.5에이커(1ha)이며 그레이트 플라자 위의 높이는 12m, 기반암 기초 위의 높이는 9m입니다. [그레이트 플라자](#)에서 노스 아크로폴리스로 이어지는 여러 계단이 있습니다.







© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This publication is protected by copyright. Any unauthorized reproduction or distribution of this work in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, without permission in writing from the publisher is prohibited. This work may be copied for personal or internal reference use only on the sole basis of requests to the Copyright Clearance Center, Inc., 222 Rosewood Drive, Danvers, MA 01923, (978) 750-8400, www.copyright.com.

사원의 이전 버전을 노출시키기 위해 세 번째 건설 단계의 일부 부분을 제거했습니다. 매장 200은 537?~562AD에서 통치했던 Wak Chan K'awiiil 왕의 무덤이었습니다. 무덤은 티칼이 함락된 후 얼마 후에 약탈당했습니다.

- 사원 23(구조 5D-23) 동쪽을 향한 이 사원은 서기 250년경에 지어졌으며 부분적으로 복원되었습니다.
- 24번 사원(구조 5D-24) 23번 사원과 대략 같은 시기에 건축되었으며, 아직 탐험되지 않은 이 사원은 23번 사원의 거울상인 것으로 보입니다.
- 사원 25(구조 5D-25) 남쪽을 향한 이 사원은 서기 250년경에 처음 지어졌습니다. 두 번째 건설 단계에서는 이전 사원을 완전히 덮었습니다.
- Temple 26 (구조 5D-26) 이 구조는 북 아크로폴리스의 중앙 건물입니다. 그것은 서기 250년경에 처음 지어졌으며 티칼이 함락된 후 무덤이 약탈당했습니다. 완전히 발굴되어 복원되었습니다. 85년 매장은 서기 100년경 이곳에서 이루어졌으며 이곳에 최초의 왕실 매장이 되었습니다. 이는 [문도 퍼디도](#) 단지의 매장지에서 North Acropolis로의 전환을 의미합니다. 무덤은 나중에 26번 신전이 건설될 북 아크로폴리스의 남북 축에 위치해 있습니다. 그 안에는 두개골과 허벅지뼈가 없는 남성 해골이 한 개 포함되어 있었습니다. 고고학자들은 이 사람이 아마도 전투에서 사망했으며 그의 추종자들이 그의 시신을 회수하여 여기에 묻기 전에 그의 시신이 적들에 의해 절단되었다고 믿습니다. 뼈는 직물로 싸여 있었고, 없어진 머리는 조개껍데기로 박힌 이빨과 눈이 있고 세 꼭지의 왕실 머리띠를 쓴 녹색 가면으로 대체되었습니다.
- 27번 사원(구조 5D-27) 이 사원은 25번 사원의 거울상처럼 보이며 25번 사원과 같은 시기에 지어졌습니다.
- 건물 28(구조 5D-28) 이 건물은 서기 6세기 초에 건축된 것으로 추정되며 동쪽 테라스에서 현장으로의 접근을 통제하는 경비실이었을 수 있습니다. 계단의 접근을 완전히 차단하고 방문객들이 이 건물을 걸어가도록 강요했습니다. Temple 33이 [그레이트 플라자](#)의 주요 접근 계단을 완전히 막은 후, 이 통로는 North Acropolis의 이 부분으로 접근하는 유일한 방법이었을 것입니다.

- 29, 30, 31번 사원 이 3개의 사원은 아직 발굴되지 않았기 때문에 알려진 바가 많지 않습니다. 250~350년 사이에 건설된 것으로 추정된다. 빨간색 페인트의 흔적은 29번 사원에서만 발견되었습니다. 세 사원 모두 높이는 7.5피트(2.3m)입니다.
- 사원 32(구조 5D-32) 서기 600~650년 사이에 지어진 이 남쪽을 향한 사원에는 10세기에 티칼이 버려진 직후 약탈당한 세 개의 큰 방이 있습니다. 피라미드 아래에는 기반암을 파서 만든 무덤이 있습니다. 여기에는 왕실 매장지(195)가 포함되어 있습니다. 오늘날 보시는 피라미드는 왕이 매장된 직후 무덤 위에 세워진 것입니다. 이곳의 다른 피라미드와 달리 이 사원은 단일 건축 단계로 지어졌습니다. 이 무덤은 고고학자들이 '동물 해골'이라고 부르는 이름이 알려지지 않은 왕을 위한 것이었습니다. 왕의 시신은 붉게 물들인 천으로 감쌌습니다. 무덤은 봉인된 직후에 물에 잠긴 것으로 보입니다. 결국 건조된 두꺼운 진흙 층은 왕의 부장 제물이 썩은 후에도 그 형태를 보존했습니다. 고고학자들은 왕과 함께 묻혀 있던 부패하기 쉬운 많은 유물을 재건하는 데 도움이 되는 이 속이 빈 구조물을 회반죽으로 채웠습니다. 이곳에서 발견된 다른 유물로는 왕을 묘사한 네 개의 커다란 조각 패널, 상형문자가 있는 왕좌, 카윌 신의 회반죽 조각상 네 개, 야구 경기 멍에 등이 있습니다.
- 33번 사원(구조 5D-33) 남쪽을 향한 높이 33m(108피트)의 이 사원은 411~456년(매장 48) 동안 통치한 시야즈 찬 카윌 2세 왕의 장례식 피라미드입니다. 22번 사원과 마찬가지로 세 가지 건설 단계를 거쳤으며 마지막 건설 단계는 서기 562년에서 692년 사이의 티칼 중단 기간 동안 이루어졌습니다. 흥미롭게도 의 마지막 건설 단계는 실제로 [그레이트 플라자](#)에서 [사원 I](#)를 건설하기 위한 프로토타입으로 사용되었습니다. Temple 33과 Temple I이 전혀 서로 닮지 않은 것을 발견하더라도 놀라지 마십시오. 매우 논란의 여지가 있는 결정으로, 33번 신전의 최종 버전은 이 신전의 초기 버전이 어떻게 생겼는지 이해하려는 움직임으로 1965년 고고학자들에 의해 해체되었습니다. 이곳의 원래 매장지인 48번 매장지는 북 아크로폴리스의 남북 축 바로 위에 있는 테라스 아래 기반암에 새겨져 있었습니다. 앞서 언급했듯이 이것은 시야즈 찬 카윌 2세(Siyaj Chan K'awii II) 왕의 무덤입니다. 왕은 두개골과 손, 대퇴골이 없어진 채 앉은 자세로 앉아 있었습니다. 그 옆에는 두 명의 어린 인간 제물로 바쳐진 유해가 있었습니다. 한 명은 어린이였고 다른 한 명은 청소년이었습니다. 무덤의 벽은 치장벽토로 코팅되었으며 상형문자가 그려져 있는데 이는 왕이 죽은 지 1년 후인 457년 3월에 무덤이 봉인되었음을 나타냅니다. 무덤에는 옥 원반과 수백 개의 구슬(일부는 분해된 반원형 고리에서 나온 것으로 추정되고 일부는 고리와 관련되지 않은 것으로 추정됨), 두 쌍의 귀걸이, 두 개의 흑요석 칼날을





34번 사원(구조 5D-34) 이것은 아마도 서기

404~450년 사이에 왕 Siyaj Chan K'awiil 2세가 그의 아버지 Yax Nuun Ayiin 1세(매장 10)의 무덤 위에 북 아크로폴리스의 전면 테라스에 건설한 최초의 피라미드였습니다. 고고학자들이 사원 기초를 뚫고 무덤을 발견하고 사원이 3단계 건설 단계에 걸쳐 건축되었음을 발견했습니다. 10번째 무덤에는 왕의 유골(그의 두개골을 빨간색으로 염색함), 9개의 인간 제물, 머리 없는 카이만 및 많은 도자기 그릇(대부분 테오티우아칸 이미지로 장식됨), 도자기 마시는 그릇('창던지기 올빼미의 아들의 마시는 그릇'이라는 글자가 있음), 5개의 거북이 껍질이 들어 있었습니다. 악기, 그리고 작은 옥 장식(주둥이가 구부러진 카이만 머리처럼 조각됨). 왕의 이름에는 '악어'를 의미하는 'Ayiin'이라는 단어가 포함되어 있다는 점에 유의하는 것이 중요합니다. 피라미드 꼭대기에는 3개의 방이 서로 붙어 있는 사당이 있습니다. 이 신전에는 기념물(Stela 26)이 발견된 석조 제단이 있었습니다. Stela 26은 원래 34번 사원 기슭에 있었으나 부서져 신전 안으로 들어 올려졌습니다. 출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다. 특히 Stela 4 및 Stela 18은 Yax Nuun Ayiin 1세 왕의 통치 기간에 그의 장례식 피라미드 바닥에 다시 세워진 두 개의 기념물입니다. 그들은 마야와 테오티우아칸 문화의 신들을 보여줍니다. Stela 4는 한 팔 아래에 Underworld Jaguar God이 있고 다른 팔 아래에는 멕시코 Tlaloc(비의 최고 신)이 있는 왕을

보여줍니다. 그의 헬멧은 테오티우아칸 전쟁 뱀(Teotihuacan War Serpent)의 단순화된 버전을 보여줍니다. 테오티우아칸 조각품에서는 흔히 볼 수 있지만 마야 조각품에서는 드물며 측면이 아닌 정면 얼굴로 표현됩니다. 출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다.[특허](#)출처: HJPD; 크기가 조정되었습니다.[특허](#)

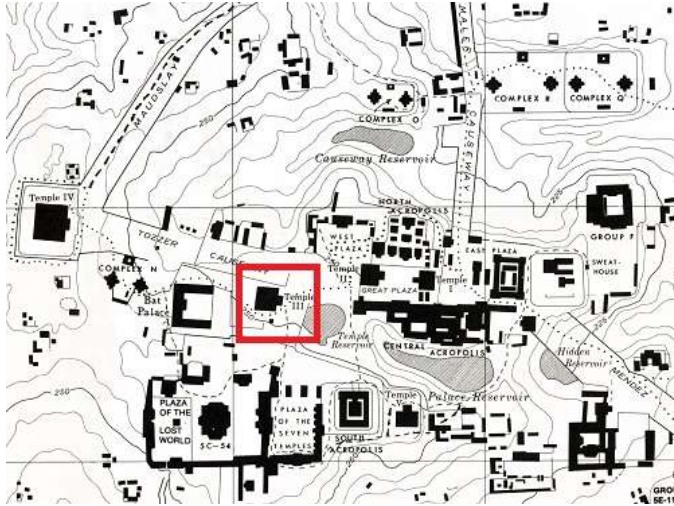
- 사원 35(구조 5D-35) 이 미발굴 사원은 [그레이트 플라자](#)를 향해 남쪽을 향하고 있습니다. 이곳은 서기 650년부터 679년까지 통치한 누운 우줄 차크(Nuun Ujol Chaak) 왕의 무덤으로 추정되는 두 곳 중 하나로 여겨집니다. 다른 위치는 Temple 33입니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

템플 III

Temple III은 '재규어 사제의 사원'이라고도 불립니다. 이름은 재규어 가족으로 싸인 비만 인물을 나타내는 내부 출입구의 정교하게 조각된 상인방에서 유래되었습니다. 다른 사찰과 달리 산정상에는 3칸이 아닌 2칸만 있다.



Temple III은 높이가 180피트(55m)이고 9개의 계단식 레벨과 동쪽을 향한 접근 계단이 있으며 서기 810년에 지어졌습니다. 이는 티칼에 건설된 마지막 피라미드 사원이며, 그 존재는 당시 티칼이 여전히 정치적으로 안정되어 있었음을 나타냅니다.

Temple III은 알려진 바가 거의 없는 Dark Sun 왕과 관련이 있습니다. 이 사찰에는 암흑태양의 묘가 있는 것으로 추정되나, 아직까지 고고학적 조사가 이루어지지 않아 묘는 발견되지 않았다. 사원은 부분적으로만 복원되어 대중에게 공개되지 않습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

THE





Page 1 of 1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

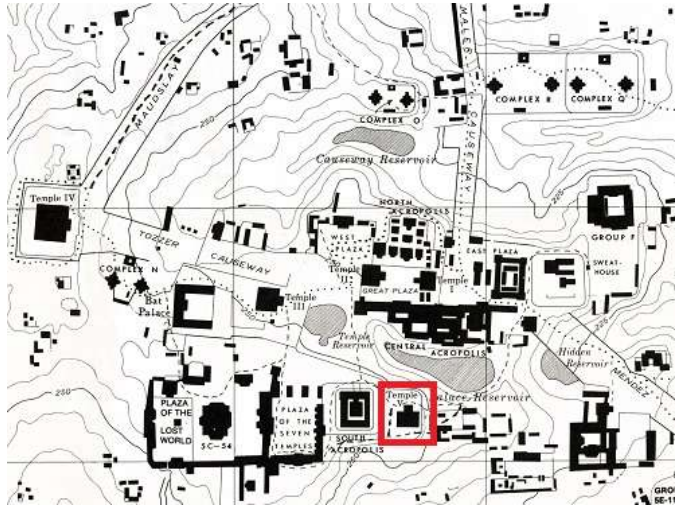
98

99

100

템플 v

서기 700년경에 지어진 이 사원은 높이가 57m로 티칼에서 두 번째로 높은 구조물입니다.





1. The first step is to identify the problem or issue that needs to be addressed. This involves gathering information and understanding the context of the situation.

2. Once the problem is identified, the next step is to develop a plan of action. This involves setting goals and determining the steps that need to be taken to achieve those goals.

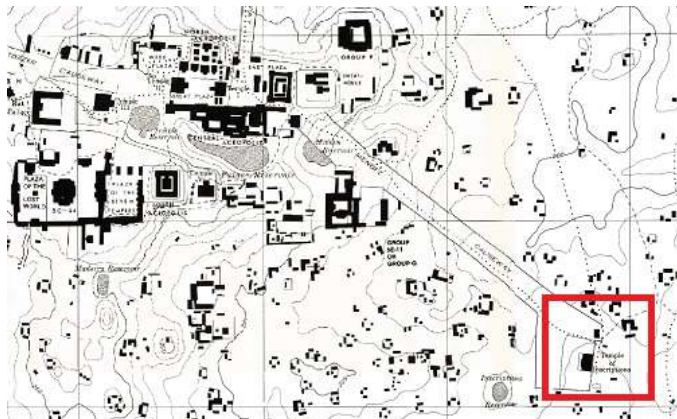
3. The third step is to implement the plan. This involves putting the plan into action and monitoring progress to ensure that the goals are being met.

4. The final step is to evaluate the results. This involves assessing the outcomes of the plan and determining whether the goals have been achieved.

5. If the goals have not been achieved, the process may need to be repeated, starting with a new plan of action.

사원 vi

이 구조는 '비문의 사원'으로도 알려져 있습니다. 그것은 벽으로 둘러싸인 광장을 향해 서쪽을 향하고 있는 메소아메리카 피라미드를 나타냅니다. 서쪽을 향한 세 개의 입구 문과 내부 배치는 Temple VI가 실제로 사원이 아닌 궁전이었음을 암시합니다.



출처: mtsrs, 사진 크기 조정 및 향상, [특허](#)

사원의 지붕빗에는 티칼의 역사를 말해주는 상형문자가 옆면과 뒷면에 새겨져 있습니다. 가장 오래된 비문은 기원전 1139년에 대한 것으로 신화적 사건이나 마야인들의 세대를 거쳐 전해져 내려온 역사적 중요성을 지닌 사건이 최종적으로 여기에 기록되었음을 보여줍니다.

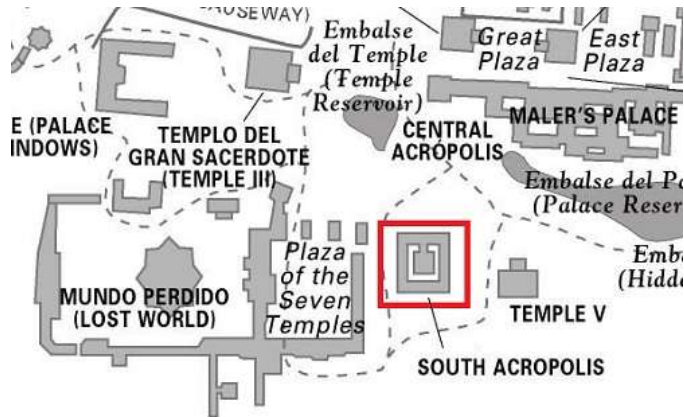
피라미드의 정상에는 일반적인 세 개의 방이 아닌 두 개의 방이 있습니다. 지붕 구성 요소는 손상되고 침식되었으며 가장 높은 부분의 높이는 12m(40피트)입니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

사우스 아크로폴리스

지금까지 발굴된 것이 거의 없기 때문에 사우스 아크로폴리스에 대해서는 알려진 바가 거의 없습니다.



출처: 아발론 여행

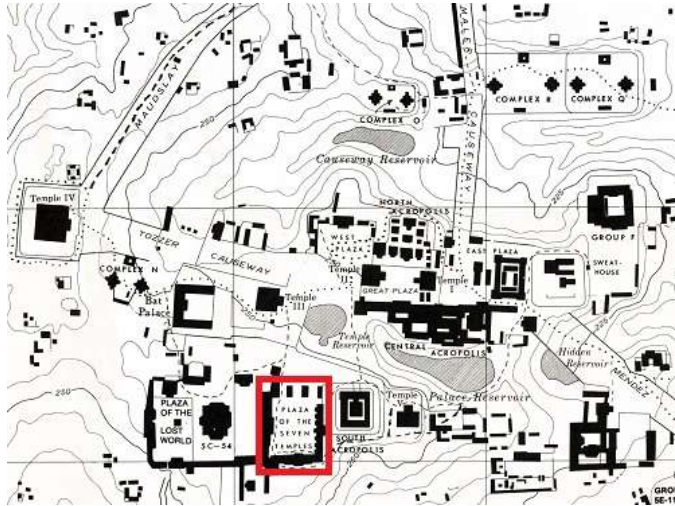
조사에 따르면 약 5.4에이커(2.2ha)의 정사각형 바닥을 덮고 있는 것으로 나타났습니다. 총 높이가 최소 88피트(24m) 이상인 7개의 플랫폼 위에 지어졌기 때문에 매우 오래된 것으로 추측됩니다. 정상에는 중앙 피라미드 사원을 둘러싸고 있는 4개의 직사각형 궁전이 있습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

일곱 사원 광장

이 광장은 서기 600년에서 900년 사이에 이곳에 지어진 7개의 작은 사원에서 이름을 얻었습니다. 표면적이 270,000평방피트(25,000m²)인 이 광장은 티칼에서 가장 큰 세 개의 광장 중 하나입니다.





1. The first step is to create a new project in the software.



2. The second step is to select the appropriate template for the project.



- 5D-96구조물 7개 사찰의 중심에 있는 사찰로 규모가 가장 크다. 다른 것보다 키가 2.5m(8.2피트) 더 높습니다. 한 쌍의 평범한 제단이 그 앞에 놓여 있으며 두개골과 교차된 뼈가 포함된 부조 조각으로 유명합니다.



궁전 단지(구조 5D-90~5D-92)

궁전 단지는 세 개의 건물(구조물 5D-90, 5D-91 및 5D-92)로 구성되어 있습니다.

- 구조 5D-90이것은 서쪽에 있는 건물입니다. 600-900AD 사이에 지어졌고 나중에 개조되었습니다. 직사각형 모양이며 북쪽과 남쪽 정면에 5개의 문이 있고 북쪽과 남쪽에 테라스가 있습니다. 건물 상부는 파손이 심해 부분적으로 붕괴됐다. 건물은 원래 북쪽 또는 남쪽 외관의 문을 통해 접근할 수 있는 단 2개의 방으로 지어졌습니다. 두 방은 중앙에 넓은 문으로 연결되어 있었습니다. 이 건물은 원래 시민 행정 기능으로 사용된 것으로 추정됩니다. 이후 건물을 개조할 때 북쪽 방은 얇은 벽으로 2개의 방으로, 남쪽 방은 2개의 얇은 벽을 추가하여 3개의 방으로 나누었습니다. 이후 북쪽 방 2개는 행정 기능으로, 남쪽

방 3개는 주거용으로 사용된 것으로 추정됩니다. 방의 분할과 함께 남쪽 테라스에 낮은 플랫폼이 건설되었으며, 이는 아마도 목조 구조를 지녔을 것입니다.

- 구조 5D-91 이것은 일곱 사원 단지의 세 건물 중 중앙에 있는 구조이며 가장 먼저 건축된 것으로 추정됩니다. 구조는 세 부분으로 구성됩니다: 5층의 계단식 플랫폼, 건물의 방이 있는 상부 구조 및 지붕 빔. 북쪽과 남쪽에는 세 개의 문으로 이어지는 넓은 대칭 계단이 있었습니다. 원래 건물에는 하나의 긴 방이 있었는데 나중에 작은 문을 통해 연결된 세 개의 방으로 세분화되었습니다. 건물의 각 모서리에 작은 조각 마스크가 있고 북쪽과 남쪽 중앙에 두 개가 더 있을 수 있습니다. 건물에는 대부분 풍화되어 사라진 또 다른 10개의 마스크로 장식된 작은 지붕 빔이 있지만 일부는 깃털 장식과 목걸이를 여전히 볼 수 있습니다.
- 구조 5D-92 궁궐 단지의 가장 동쪽에 있는 구조로 남쪽에 3개의 문이 있습니다.



매장지

- 매장지 1은 인접한 [로스트 월드 플라자](#)의 중심을 관통하는 동서 축의 광장 중앙 지역에서 발견되었습니다.
- 매장지 2는 남쪽 안뜰에서 발견되었으며 구조물 5D-91의 중앙을 통과하는 남북 축과 정렬되었습니다.
- 3번 매장지는 2번 매장지 근처에서 발견되었습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)



Two horizontal lines of text, likely a title or subtitle, positioned below the large illustration.



The fourth part of the document provides a detailed overview of the company's financial performance over the past year. It includes a breakdown of revenue, expenses, and net income, as well as a comparison to the previous year's performance. The fifth part of the document outlines the company's strategic goals for the upcoming year and the steps that will be taken to achieve them. It also discusses the company's commitment to sustainability and social responsibility.

4단계

피라미드의 네 번째 버전은 피라미드의 높이와 너비를 거의 두 배로 늘렸습니다. 이 사원에는 적어도 8개의 계단이 있었습니다. 다음 건설 단계에서 이 버전에 많은 피해가 발생했기 때문에 정확한 숫자를 확인할 수 없습니다. 다섯 번째 계단에서 거대한 마스크가 발견되었습니다. 건축학적 관점에서 볼 때 이 버전의 피라미드는 분포가 좋지 않아 취약했고 주기적인 보강이 필요했습니다. 특정 건축 스타일은 Tikal에서 다시는 사용되지 않았으며 이는 건축가가 자신의 실수가 무엇인지 깨달았음을 나타냅니다.

5단계

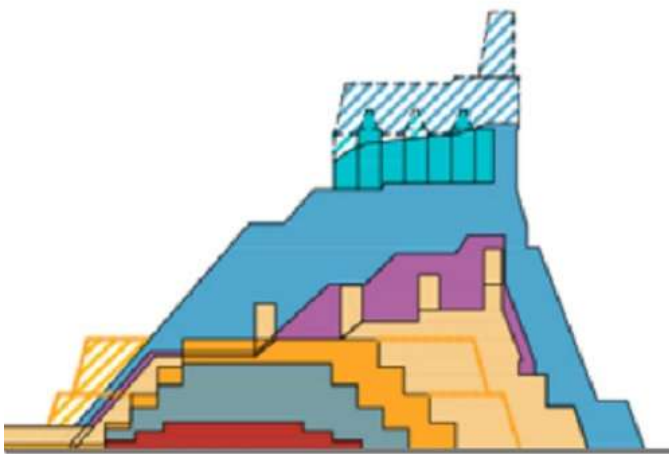
이 피라미드의 최종 버전은 10층으로 이루어져 있으며 그것이 차지하는 표면적으로 판단하면 티칼에서 가장 대규모 건설 프로젝트였습니다.

발굴 당시 피라미드의 다섯 번째이자 마지막 버전은 여러 곳에서 측면이 가라앉은 등 상태가 좋지 않은 것으로 밝혀졌습니다. 이는 건설에 사용된 구조용 충전재의 품질이 좋지 않았기 때문입니다. 5단계는 지속적인 건설 단계가 아니라는 점에 유의하는 것이 중요합니다. 피라미드는 서기 200년에서 300년 사이에 8층으로 시작하여 4세기에 9층이 추가되었고, 4세기 후반에서 6세기 초 사이에 10층이 추가되었습니다.

[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)

해골 사원(Templo de las Calaveras, 구조물 5D-87)

이것은 문도 퍼디도(Mundo Perdido) 단지에서 세 번째로 큰 사원입니다.



출처: Montuori, Riccardo; Torres, Ana Laura Rosado, 8권, 15호, E-그룹 아키텍처의 변화: Tikal 및 Uaxactun 사례.

사원의 새로운 버전이 나올 때마다 중심이 Mundo Perdido에서 [일곱 사원 광장](#) 방향으로 더 멀리 이동했다는 점은 주목할 만합니다. 7세기에 건설된 버전은 고대 [E-그룹](#) 단지와 관련된 Mundo Perdido 단지의 기본 축을 많이 이동시켜 Tikal의 대대적인 개편을 알리는 오래된 태양 숭배와의 관계를 깨뜨렸습니다.

사원에는 [일곱 사원 광장](#)를 향한 5개의 출입구가 있는 싱글룸이 있습니다.

서기 700년경에 이 버전이 봉인되었고 그 위에 마지막 버전이 만들어졌습니다. 그것은 3개의 조각된 두개골이 있는 아치형 벽감에 의해 중단되는 접근 계단이 있는 4층 플랫폼을 가지고 있었는데, 중앙 두개골은 하나가 앞쪽을 향하고 다른 두 개는 측면을 향하고 있었습니다.

구조 5D-88

이 구조물은 동쪽 플랫폼에 건설된 최초의 세 개의 사원 중 하나였습니다. 방이 3개 있었어요.

구조 5D-89

이 구조에는 방이 3개 있었습니다.

[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)



4. The fourth part of the document describes the project's timeline and key milestones. It outlines the sequence of tasks and the expected completion dates for each phase of the project.

5. The fifth part of the document discusses the project's communication strategy and the methods used to keep stakeholders informed. It includes a list of communication channels and a schedule for regular updates.

6. The sixth part of the document provides a summary of the project's overall goals and objectives. It reiterates the project's purpose and the expected outcomes, and it expresses confidence in the project's success.

궁전(구조물 5C-45, 5C-46 및 5C-47)

이 궁전 단지는 서기 7세기와 8세기에 지어졌으며 서쪽의 구조 5C-47, 남쪽의 5C-46, 동쪽의 5C-45로 구성되어 있습니다. 세 건물은 모두 모서리가 연결되어 'U'자 모양의 궁전을 형성했습니다. 각 건물에는 북쪽으로 열린 6,500평방피트(600m²)의 중앙 안뜰을 향한 출입구가 있었습니다. 궁전은 문도 퍼디도(Mundo Perdido) 단지에서 거주지로 사용된 유일한 부분이었고 나머지는 의식 목적으로 사용되었습니다.

티칼이 버러지기 직전에 궁전은 리모델링되었고 일부 출입구는 닫혔으며 여러 출입구가 있는 새로운 구역이 건설되었습니다.

[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)

기타 구조(5C-53, 5C-51, 5C-52, 5C-53, 6C-24)

구조 5C-53

이 구조는 멕시코 시티 근처의 고대 강국 테오티우아칸의 영향을 보여줍니다.

구조 5C-51

이 구조는 서기 5세기의 탈루드-타블로(talud-tablero) 스타일로 모델링되었습니다.

구조 5C-52

이것은 문도 페르디도(Mundo Perdido)의 가장 서쪽에 있는 구조로, 탈루드 타블로(talud-tablero) 스타일을 사용하여 5세기에 지어졌습니다.

구조 5C-53

이것은 [잃어버린 세계 피라미드](#) 서쪽의 낮은 플랫폼으로, 서기 600년경의 건설이 멕시코 시티 근처의 테오티우아칸의 영향을 받았음을 보여줍니다. 플랫폼의 사면에는 계단이 있으며 그 위에는 아무것도 건설되지 않은 것 같습니다.



구조 6C-24

이 구조는 서기 5세기의 탈루드-타블로(talud-tablero) 스타일로 모델링되었습니다.

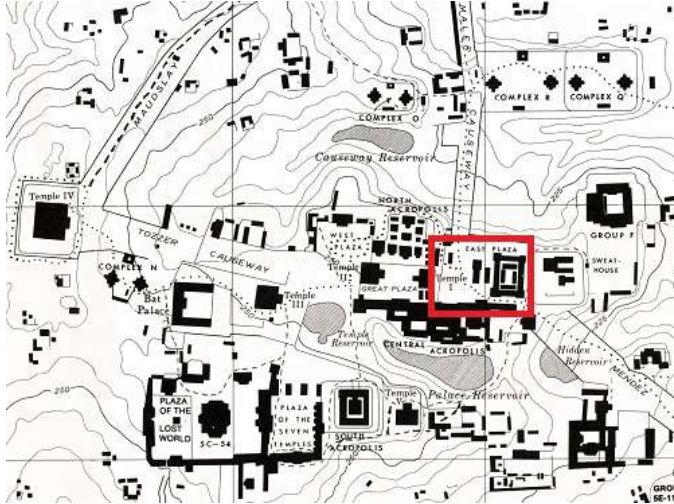
[Mundo Perdido의 구조물과 매장지로 돌아갑니다.](#)

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

이스트 플라자

동쪽 광장(East Plaza)은 티칼의 시장이 동쪽 광장에 위치해 있었는데, 측면에 여러 개의 작은 건물이 있는 큰 사각형이었습니다.



원래 이곳에는 서기 600년경에 두 개의 쌍둥이 피라미드 단지가 건설되었습니다. 서기 700년경에 볼 코트와 사당(구조 5D-43)이 추가되었습니다.

구조 5D-43

구조 5D-43은 아마도 7세기 후반 Nuun Ujol Chaak 또는 아들 Jasaw Chan K'awiil I의 통치 기간 동안 초기 쌍둥이 피라미드 단지 위에 지어진 특이한 사원입니다.



출입구는 4개이지만 계단은 3개뿐입니다. 사원이 East Plaza Ballcourt에 접해 있고 공간이 없었기 때문에 (남쪽) 네 번째 계단이 없습니다. 구조물의 지붕에는 재규어 같은 괴물 같은 얼굴이 그려져 있고 입에서 또 다른 머리가 튀어나오고 있습니다. 나타나는 머리에는 두 갈래로 갈라진 혀가 있으며 뱀의 혀로 여겨집니다.

사당과 구장과의 근접성, 건물에 전시된 전쟁 이미지, 사당이 건립된 시기 등으로 보아 칼라크물 포로들의 제사를 위해 건립된 사당임을 알 수 있다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

볼코트

티칼에서는 5개의 볼 코트가 발견되었습니다.

구기 경기는 2,000여년 전에 시작된 신성한 의식으로 지하 세계 및 쌍둥이 형제 Hunahpu와 Ixbalanque의 신화와 밀접한 관련이 있습니다.

과테말라 고원 마야의 가장 중요한 성서인 Popol Vuh('의회서' 또는 '의회 문서')는 K'iche'(Maya) 사람들과 그들의 통치자의 역사를 설명하고 마야 야구 경기의 중요한 위치를 언급합니다.

공놀이를 하는 쌍둥이 형제 Hun Hunaphu와 Xbalanque의 이야기와 게임의 소음이 지하 세계의 주인인 Vucub Came를 분노하게 만드는 이야기를 담고 있습니다. 싸움이 터져 게임이 형성되었습니다. 경기가 끝난 후 형제 중 한 명이 참수당했습니다. 그의 머리는 게임 공으로 사용되었고 그의 몸의 피는 뱀의 형태로 빠져 나갔습니다.

규칙은 수세기에 걸쳐 변경된 것 같습니다. 변하지 않은 점은 두 팀이 고무공을 이용해 대결을 펼쳤다는 점이다. 게임은 2주 동안 진행되었으며, 플레이어 수는 팀당 2명에서 6명까지 다양했습니다. 일부 묘사에서는 심판이었을 수 있는 추가 인물을 보여줍니다.

공이 땅에 닿는 것이 허용되지 않았습니다. 엉덩이, 팔, 다리로만 차서 같은 팀의 다른 플레이어에게 이동하거나 전달할 수 있지만 손으로는 전달할 수 없습니다. 점수를 매기는 방법은 두 가지가 있었습니다. 첫 번째는 테니스처럼 상대팀에게 공을 돌려주는 방식으로 점수를 얻는 방식이었다.

분명히 점수를 매기는 방법은 다음과 같습니다.

- 1) 볼이 엉덩이와 다리 윗부분을 제외한 신체 부위에 맞았을 때
- 2) 공이 엔드존 중 하나에 떨어지거나 날아갔을 때
- 3) 볼이 센터라인을 넘어 상대팀 영역으로 넘어가지 않고 코트 안에서 죽은 경우

두 번째이자 훨씬 더 어려운 득점 방법은 코트의 반대편 벽에 설치된 링을 통해 공을 차거나 던지는 것입니다. 오늘날의 농구 링과 달리 링이 90도 회전되었습니다. 일부 변형에서는 득점 팀이 점수를 얻었고 다른 변형에서는 점수에 관계없이 득점 팀이 자동으로 승리했습니다.

상대팀(수비)은 공을 운반하는 팀이 공을 제어하지 못하게 하여 공이 지면에 닿게 하려고 했습니다.

선수들은 충격을 막아주는 가죽 보호 장비를 착용했습니다.

7-9lb(3-4kg) 공은 배구공 크기 정도였으며 주로 엉덩이와 가슴에 있지만 때로는 무릎과 팔에도 있고 드물게 발에도 있었습니다. 일부 선수들은 머리 장식(사슴 머리, 깃털 등)을 착용한 것으로 보입니다.

마야인들은 게임을 하고 사람들을 희생함으로써 그들의 신에 대한 헌신을 보여주었습니다. 누가 희생됐는지, 얼마나 자주 희생됐는지는 알 수 없지만 야구경기와 참수나 할복에 의한 희생이 함께 일어났다는 것이 입증됐다.

일부 고고학자들은 포로로 잡힌 왕과 상류층 사람들이 희생되었다고 믿고, 다른 사람들은 패배한 팀이 희생되었다고 믿고, 다른 사람들은 어쨌든 처형되었을 포로들이 그러한 사건에서 희생되었다고 믿습니다.

[센트럴 플라자](#)

Tikal의 가장 오래되고 작은 야구장은 [사원 1](#) 남쪽에 위치해 있습니다. 단자 벽이나 인클로저가 없는 일반적인 개방형 설계입니다.



구조 6C-16

The Group of the Masks([구조 6C-16](#))에는 야구 선수를 묘사한 벽화가 많이 있는데 이곳이 야구 경기의 중심지였던 것으로 보입니다. 여기에서는 경사진 벽이 아닌 다색으로 칠해진 계단을 상대로 약간 수정된 볼 게임이 진행된 것으로 보입니다.

일곱 사원 광장

[일곱 사원 광장](#)에는 트리플 볼 코트가 있습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

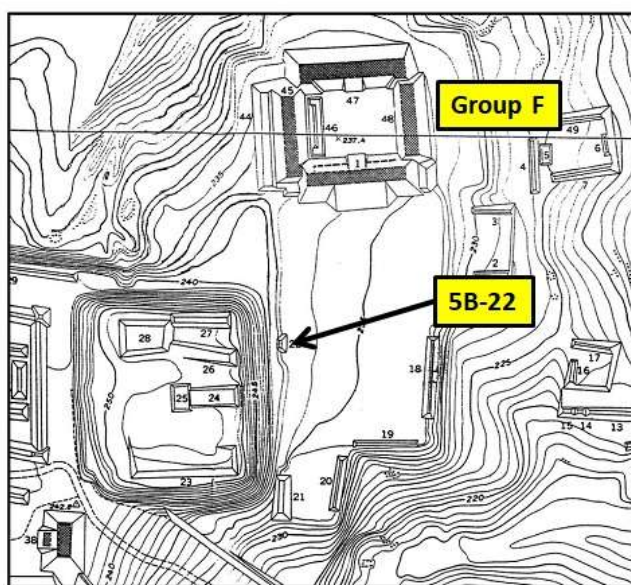
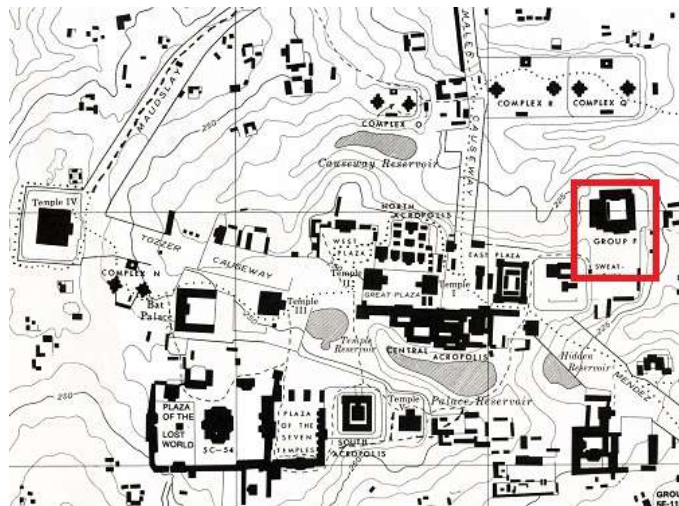
THE
JOURNAL
OF
THE
ROYAL
ANTHROPOLOGICAL INSTITUTE



THE
JOURNAL
OF
THE
ROYAL
ANTHROPOLOGICAL INSTITUTE

그룹 F

이것은 티칼의 시장이었으며 부분적으로 연결된 4개의 궁전 같은 구조로 구성되어 있습니다.



출처: Laporte, Juan Pedro, (1999), Trabajos no divulgado del Proyecto Nacional Tikal, 1부: Palacio de los Cinco Pisos, Grupo F, Grupo 6B-II, Plaza de los Siete Templos.

근처에는 티칼에서 발견된 두 개의 테마스케일(증기탕) 중 하나인 구조물 5B-22가 있습니다. 이곳의 상인들은 장사에 앞서 몸을 정화했습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

THE UNIVERSITY OF CHICAGO





건물은 높은 품질을 자랑하며 Yik'in K'awiil 왕이 궁전으로 734년에서 746년 사이에 건축한 것으로 추정됩니다.

입구는 동쪽 벽을 통과하여 중앙 안뜰에서 끝나는 좁은 터널의 북쪽 외관에 있습니다.

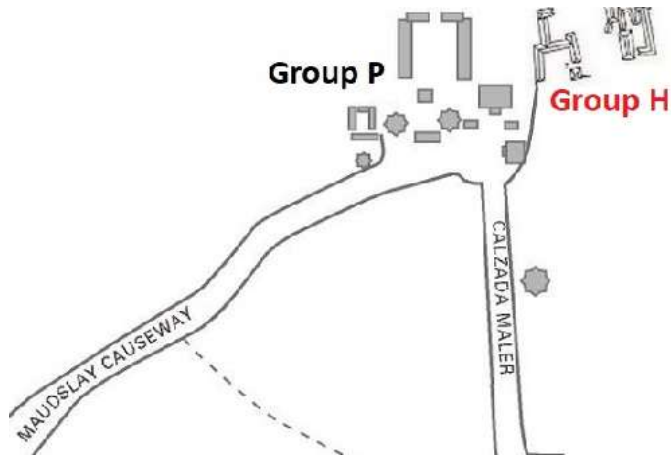
2층 유적에는 29개의 아치형 방과 그 이상의 공간이 있으며 티칼에서 발견된 가장 큰 그룹 중 하나입니다. 고고학자들은 Witz Monster라고 명명한 거대한 회반죽 괴물 가면의 유적을 발견했습니다.

[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

그룹H

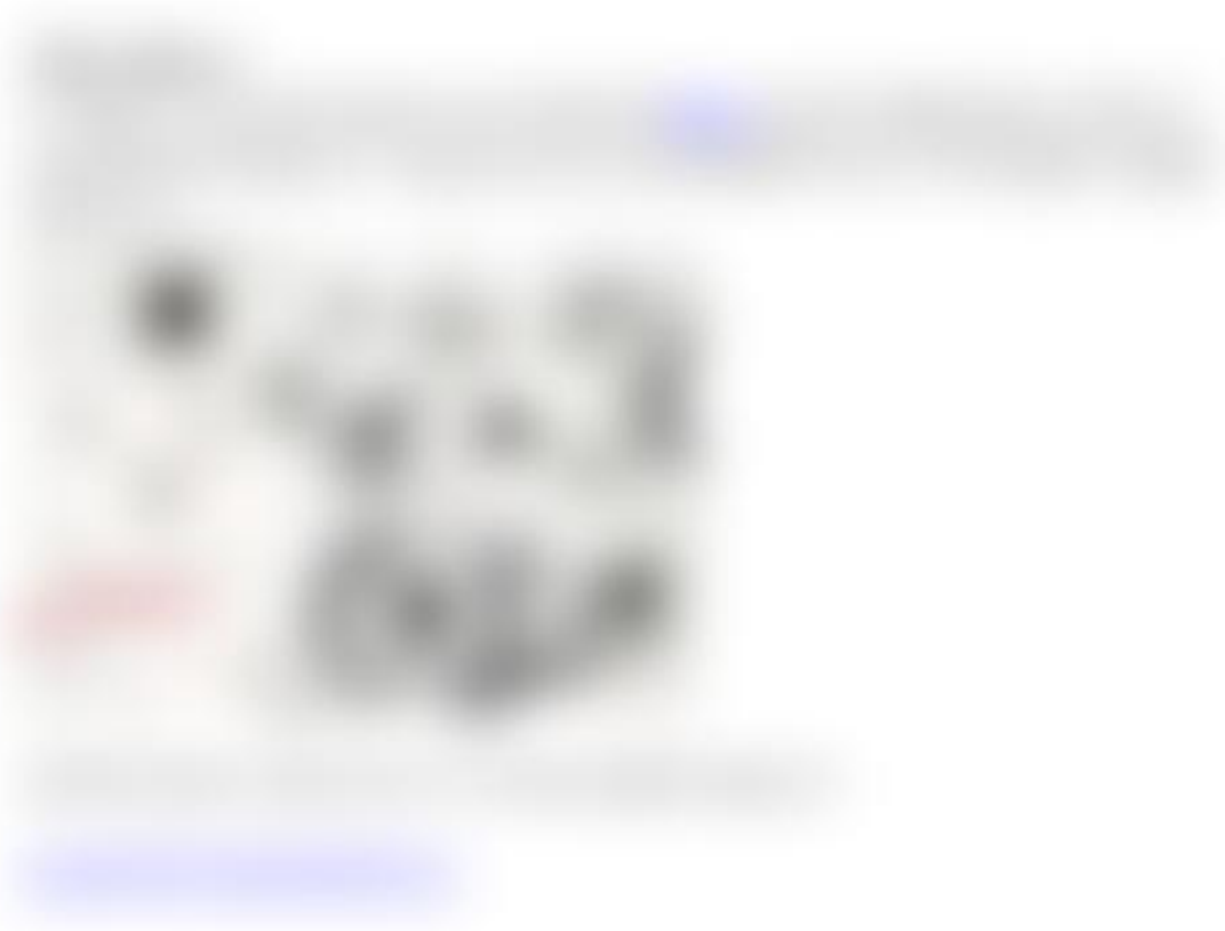
처음에는 고고학자들이 간과했던 그룹 H는 1920년대까지 발견되지 않았으며 1950년대까지 발굴되었습니다.



그룹 H는 마야어로 '하얀 길'을 의미하는 'sacbe'라고 불리는 거대한 고가도로로 나머지 부지와 연결되어 있습니다. 과거에는 'sacbe' 도로가 회반죽으로 덮여 있어 흰색처럼 보였습니다.

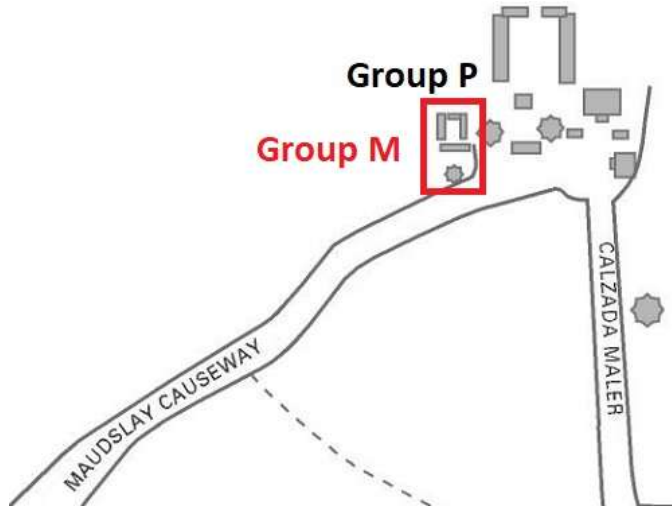
[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)



그룹 M(그룹 3D-1)

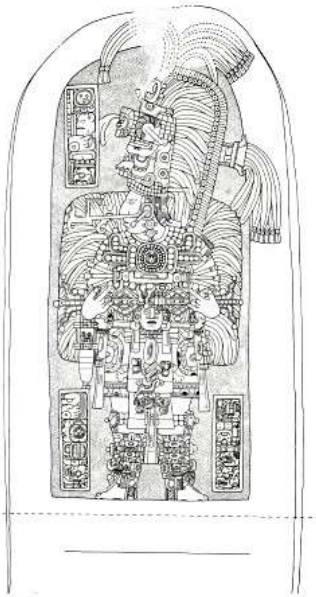
이전에는 쌍둥이 피라미드였던 서쪽 피라미드(구조 3D-98)는 고대에 대부분 해체되었습니다. 구조 3D-100은 쌍둥이 피라미드의 두 번째 구성원입니다. M군은 1959년에야 발견되었습니다.



[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)





스케치 출처: Milbrath, Susan, *ARCHAEOASTRONOMY, VOLUME XVIII* 2004, The Maya Katun Cycle and the Retrograde Periods of Jupiter and Saturn



제단 5는 제단 뒤에 두 명의 귀족(사제)의 조각상을 보여주며 그 중 한 명은 Jasaw Chan K'awiil 1세 왕인 것으로 추정됩니다. 제단에는 중요한 여성(아마 왕의 아내)의 허벅지뼈와 두개골이 있고 두 남자가 그들과 함께 의식을 수행하고 있습니다. 마야인들이 의식을 위해 조상의 뼈를 사용했기 때문에 이는 드문 일이 아닙니다.

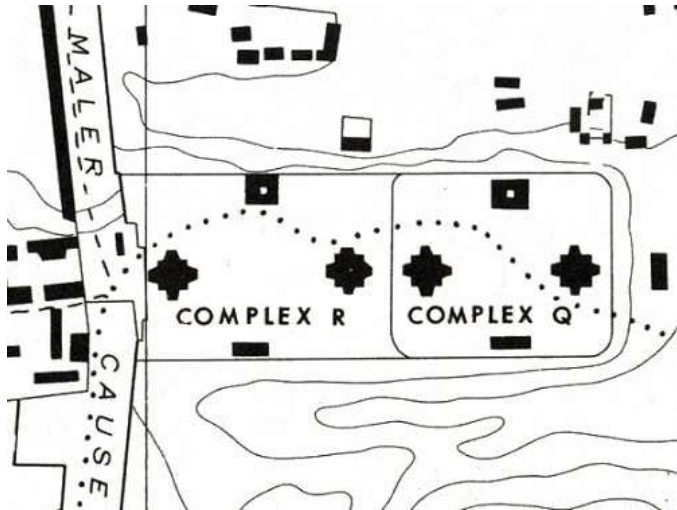
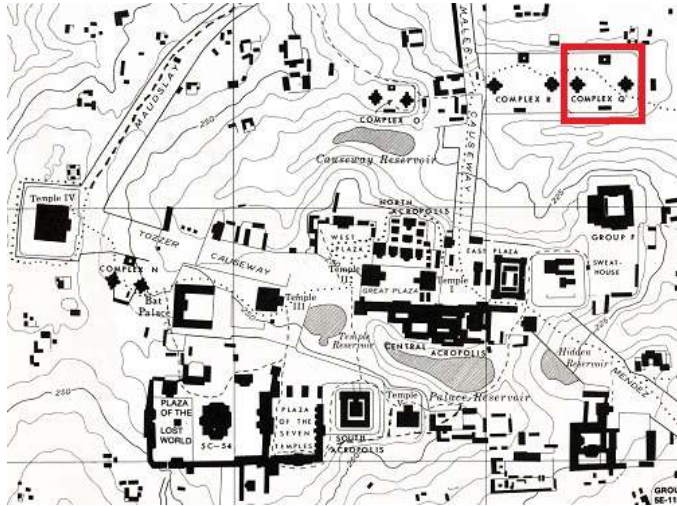


[Tikal 레이아웃 개요로 돌아갑니다.](#)

[2일차 셀프 가이드 투어로 돌아갑니다.](#)

그룹 Q(그룹 4E-4)

이것은 Tikal에서 가장 큰 쌍둥이 피라미드 단지입니다.



동쪽 피라미드:

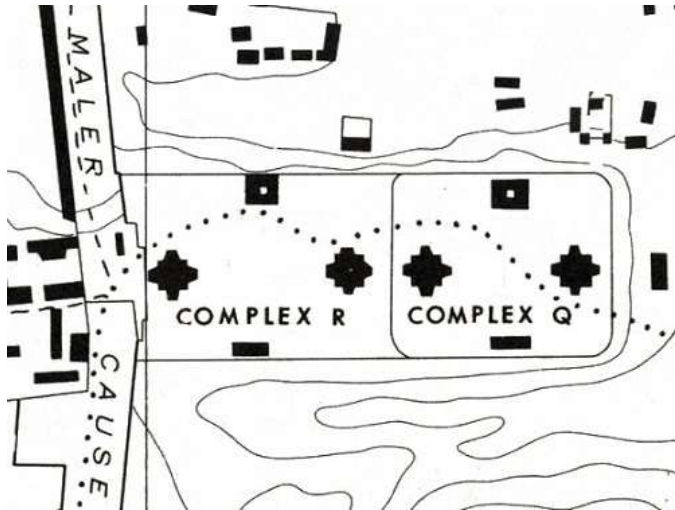
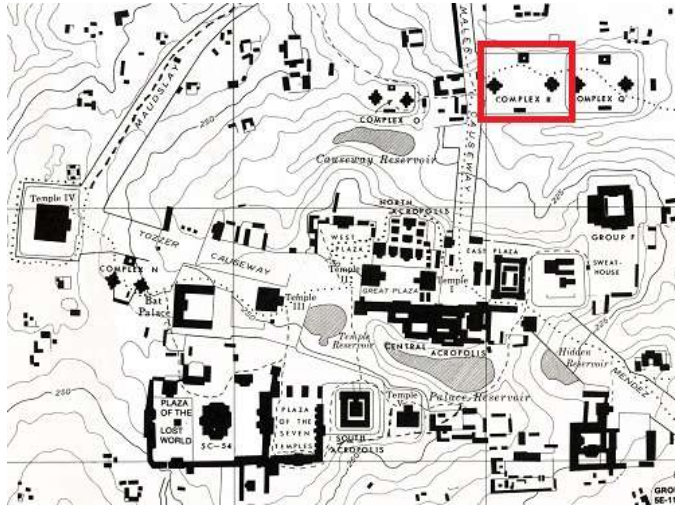


© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This publication is protected by copyright. Any unauthorized reproduction or distribution of this work in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, is prohibited. This work may be reproduced in whole or in part for personal or internal use only on the condition that the copier pay for copying beyond the limits permitted by sections 107 and 108 of the United States Copyright Act of 1976 to the Copyright Clearance Center, Inc., 222 Rosewood Drive, Danvers, MA 01923, (978) 750-8400, www.copyright.com.

© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This publication is protected by copyright. Any unauthorized reproduction or distribution of this work in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, is prohibited. This work may be reproduced in whole or in part for personal or internal use only on the condition that the copier pay for copying beyond the limits permitted by sections 107 and 108 of the United States Copyright Act of 1976 to the Copyright Clearance Center, Inc., 222 Rosewood Drive, Danvers, MA 01923, (978) 750-8400, www.copyright.com.

그룹 R(그룹 4E-3)

이 그룹은 서기 790년경에 만들어졌습니다.



서쪽 피라미드:



1. The first image shows a person in a green shirt and purple pants, possibly in a field or garden setting.

2. The second image shows a person in a green shirt and purple pants, possibly in a field or garden setting.



11. 맺음말

배낭과 스노클의 루디(RUDY) 소개

저는 독일에서 태어나 2003년에 미국으로 이주했습니다. 아내와 저는 진정한 다국적 부부입니다. 저는 독일 출신이고 아내는 중국 출신입니다. 우리 둘 다 미국에 살고 있어요.

안타깝게도 미국에서 일한다는 것은 예를 들어 미국과 같은 다른 국가에 비해 휴가 일수가 훨씬 적다는 것을 의미합니다. 독일이라 자주 여행을 할 수는 없습니다.

수많은 시행착오를 거쳐 이상적인 여행과 휴가 스타일을 찾아냈습니다. 중요한 목적지에 집중하여 기억에 남는 순간을 만들고, 현지인을 만나고 휴식을 취할 시간을 계획하는 것이 우리의 우선순위입니다.

우리는 또한 현지 음식을 감상하는 법을 배웠고 가능한 한 많은 현지 요리를 먹으려고 노력했습니다. 그냥 재미로 방문하는 나라마다 한 군데 중국집에서 식사를 하려고 노력해요. 중국 음식이 전 세계적으로 얼마나 다른지 정말 놀랍습니다.



기억에 남는 순간 만들기

휴가 기간 동안 10,000장의 사진을 찍고 한 명소에서 다음 명소로 달려갈 수 있지만 마음 속에 기억할 것은 기억에 남는 순간을 만드는 방법입니다.

나에게 그것은 예를 들어 다음과 같습니다. Canyon de Chelly의 Spider Rock(이 미국 국립공원에 대해 들어본 적이 있나요?) 처음 봤을 때 이 장엄한 천연 오벨리스크와 그것이 자리잡고 있는 아름다운 협곡에 매료되었습니다. 두 번 더 가봤지만 여전히 같은 느낌입니다.

아니면 멕시코 칸쿤 외곽의 작은 섬인 무헤레스 섬을 생각해 보십시오. 표면적으로 플라야 노르테(Playa Norte)는 멕시코에서 가장 아름다운 해변으로 추정되며 항상 붐비고 그곳에 정박한 보트에서 시끄러운 음악이 흘러나옵니다.

표면 아래에는 이슬라 무헤레스(Isla Mujeres)가 매우 편안하고 걷기에 좋으며 친절한 현지인, 훌륭한 정통 멕시코 음식, 훌륭한 세계 각국의 요리가 있으며 가격도 매우 저렴합니다.

Isla Mujeres는 우리의 개인적인 천국입니다!



배낭과 스노클을 챙기고 출발하세요

우리의 여행 스타일은 수년에 걸쳐 발전해 왔습니다. 요즘 여행할 때 짐을 가볍게 챙기고 있으며 일반적으로 1인당 작은 배낭만 필요합니다. 내 [여행의 빛가이드](#)를 참조하세요.

이 가이드를 통해 저는 여러분에게 가치를 제공하고 기억에 남는 순간 만들기를 목표로 편안한 휴가를 계획할 수 있도록 돕고 싶습니다!

질문이나 의견이 있으면 저에게 연락해주세요.